

СТЕФАН ДОРРА

ДЕРЖИСЬ НА ПЛАВУ!

Игроков: 3-5
Возраст: от 8 до 99 лет
Время игры: 20-40
минут



ПРАВИЛА НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ

Далеко-далеко, в тёплом синем море есть маленький островок с маяком. С незапамятных времён на островке живут симпатичные белые овечки. С годами воды становилось всё больше, поэтому овечкам пришлось научиться плавать... В отдельные дождливые дни прилив поднимается так высоко, что даже скрывает маяк целиком! Однако находчивые овечки научились справляться даже с самым высоким уровнем прилива... А сможете ли удержаться на плаву вы?!

Игроки противостоят приливу и непогоде, стараясь набрать минимум штрафных очков. Главное здесь - удачно разыграть имеющиеся на руках карты погоды и избежать получения карт уровня прилива с большими значениями. Некоторые карты погоды лучше, некоторые хуже... Однако чем хуже вам достаются карты, тем больше спасательных кругов вы получаете и тем больше у вас шансов пережить высокий прилив. Более того, каждый раунд игры все карты передаются по кругу, поэтому каждый игрок сыграет каждым комплектом карт! Благодаря такому необычному игровому механизму игра абсолютно справедлива - несмотря на случайное сочетание карт и неповторимость каждой партии, все игроки имеют равные шансы на победу. Интуиция, расчёт и хорошая память помогут вам удержаться на плаву при любых погодных условиях!

Компоненты:



60 карт Погоды,
с номерами от 1 до 60



24 карты Уровня прилива,
по 2 карты
с номерами от 1 до 12



24 карты
Спасательных кругов

Цель игры:

Набрать как можно больше очков, сохранив к концу каждого раунда как можно больше карт Спасательных кругов (а за карту с самым низким Уровнем прилива в конце раунда можно получить ещё и бонус).

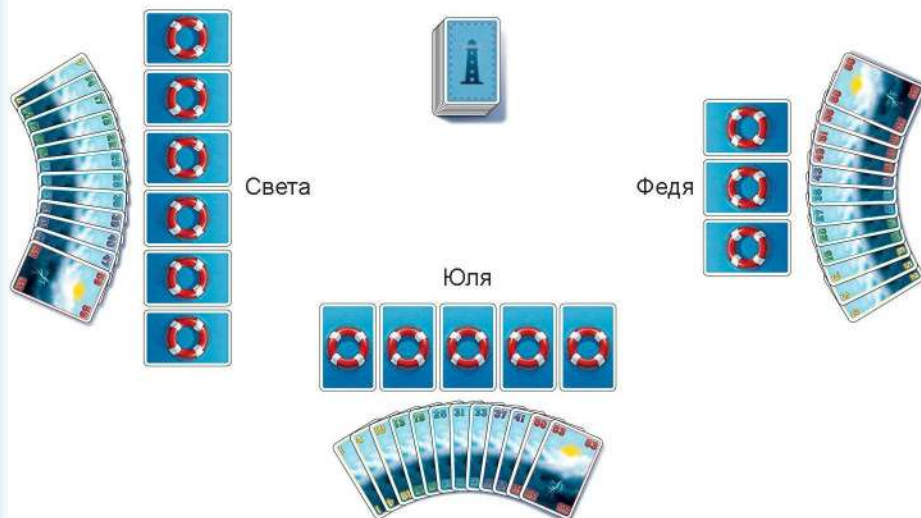
Подготовка к игре:

Тщательно перемешайте 24 карты Уровня прилива и положите стопку карт в центр стола рубашкой вверх.

Тщательно перемешайте 60 карт Погоды и раздайте каждому игроку по 12 карт. При игре втроем и вчетвером у вас останутся соответственно 24 и 12 лишних

карт-уберите их в коробку, в игре они вам не потребуются.

Каждый игрок должен подсчитать число спасательных кругов на своих картах Погоды (две половинки образуют один спасательный круг). Если получается дробное число, то его надо округлить в меньшую сторону. Каждому игроку раздаётся соответствующее число карт Спасательных кругов, которые он выкладывает перед собой лицом вверх. Оставшиеся карты Спасательных кругов убираются в коробку, в этой игре они вам не потребуются.



Например: Света насчитала на своих 12 картах Погоды в сумме 6.5 спасательных кругов. Значит, она получит 6 карт Спасательных кругов. Юлия насчитала на своих 12 картах Погоды в сумме 5 спасательных кругов. Значит, она получит 5 карт Спасательных кругов. Федя насчитал на своих 12 картах Погоды 3.5 спасательных круга. Значит, он получит 3 карты Спасательных кругов.

Чем «лучше» карты Погоды, тем меньше карт Спасательных кругов получает игрок, и наоборот.

Самые «лучшие» карты погоды, это карты с минимальными номерами (близкими к 1) и с максимальными (близкими к 60).

Ход игры:

Игра состоит из столько раундов, сколько игроков участвует в игре. После окончания каждого раунда игроки будут передавать свои карты соседу слева. Таким образом, каждый игрок сыграет каждым комплектом карт!

Раунд игры состоит из 12 этапов, в которых разыгрываются 12 пар карт Уровня прилива (ваша задача постараться не брать карты Уровня прилива, или хотя бы не брать карты с большим Уровнем прилива). Каждый этап состоит из 5 шагов:



Шаг 1. Открывают 2 верхние карты из стопки карт Уровня прилива и кладут их рядом на стол лицом вверх.

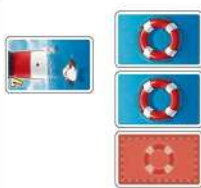




Шаг 2. Каждый игрок выбирает одну из своих карт Погоды и кладёт её рубашкой вверх на стол перед собой. Потом все игроки одновременно переворачивают выбранные карты лицом вверх.



Шаг 3. Игрок с самой большой картой Погоды, **должен** взять **меньшую** карту Уровня прилива из двух открытых карт в центре стола и положить её на стол перед собой лицом вверх (если значения на картах одинаковые, значит - любую). Игрок со второй по величине картой Погоды **должен** взять оставшуюся карту Уровня прилива и тоже положить перед собой лицом вверх.



Шаг 4. Все игроки сравнивают текущее значение своих карт Уровня прилива. Игрок, перед которым в данный момент лежит карта Уровня прилива с самым большим значением, теряет один из своих спасательных кругов, то есть переворачивает одну карту Спасательного круга рубашкой вверх. Если таких игроков оказалось двое, то они оба переворачивают по карте Спасательного круга.



Шаг 5. Сыгранные на данном этапе карты Погоды игроки кладут каждый в свою стопку сыгранных карт рубашкой вверх. Если перед игроками есть полученные карты Уровня прилива, то эти карты остаются лежать перед игроками.

Далее аналогичным образом попарно разыграйте все карты из стопки карт Уровня прилива.

Если игрок получил ещё одну карту Уровня прилива...



Если игрок, у которого уже есть карта Уровня прилива, получает ещё одну, он кладёт вновь полученную карту на уже имеющуюся. Именно верхняя карта показывает уровень прилива для каждого игрока. Совсем необязательно, что игрок, получивший на данном этапе карту Уровня прилива, будет игроком с

наибольшей картой Уровня прилива на данный момент. Возможно, карта с наибольшим Уровнем прилива окажется у какого-то другого игрока, получившего её на одном из предыдущих этапов.

Если у игрока закончились карты Спасательных кругов...

Если игрок должен перевернуть свою карту Спасательного круга, но не может этого сделать, так как все его карты уже перевернуты, он выбывает из раунда: складывает оставшиеся на руках карты Погоды в свою стопку сыгранных карт и ждёт следующего раунда... В этом случае, перевернуть свою карту Спасательного круга должен игрок с максимальным значением карты Уровня прилива из оставшихся. Если в результате в игре осталось только два игрока - раунд тут же заканчивается.

Подсчёт очков:

После окончания каждого раунда происходит подсчёт очков.

- Каждый игрок получает по 1 очку за каждый оставшийся у него спасательный круг (то есть за каждую не перевернутую карту Спасательного круга).

- Игроки, которые выбыли из раунда из-за нехватки карт Спасательных кругов, теряют по 1 очку.

- Игрок или игроки, у которых после окончания раунда самый низкий уровень прилива (меньшее число на картах Уровня прилива, либо нет этих карт вовсе) получают по 1 дополнительному очку.

Следующий раунд:

Игроки передают свои карты Погоды и карты Спасательных кругов своему соседу слева. 24 карты Уровня прилива тщательно перемешиваются, кладутся рубашкой вверх в центре стола и начинается новый раунд...

В игре будет столько раундов, сколько участвует игроков. То есть, каждый игрок сыграет каждым комплектом карт.

Победа:

Игрок, набравший по результатам всех раундов максимальное количество очков, побеждает!

Автор игры: Стефан Дорра (Stefan Dorra).

Художник: Оливер Фройденрайх (Oliver Freudenreich)

Оригинальное название игры: Turn the Tide.

Подготовка игры к изданию: Екатерина Плужникова и Александр Пешков.

Эксклюзивные права на издание игры в РФ принадлежат ООО «Стиль Жизни».

Все права защищены. © 2010.

Изготовитель: ООО «Стиль Жизни».

127206, г. Москва, пр-д Соломенной
Сторожки, д.5 корп.1. Тел.: (495) 510-0539,
mail@iifestyleltd.ru, www.lifestyieltd.ru

