

Тише, мышки!

Развивающая память настольная игра
для детей от 6 лет и старше

Состав игры

8 разноцветных
мышей



5 чёрных колпачков



1 фишка чёрной кошки

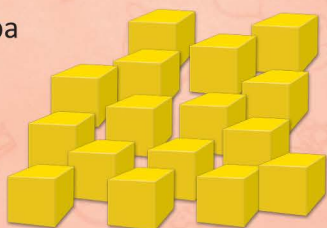


1 кусок сыра



1 ломтик сыра

40 кубиков сыра



1 ломтик шоколада



1 ломтик колбасы

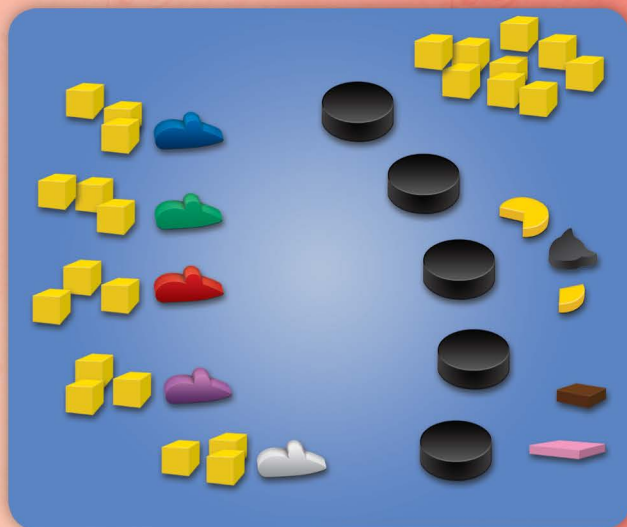


Правила игры

Подготовка к игре

Для игры потребуется ровная поверхность размером 40 на 50 сантиметров. Один из игроков становится ведущим. Кто возьмёт на себя роль ведущего, можно решить либо по договорённости, либо при помощи жребия.

Ведущий садится перед игровым столом и берёт себе 5 чёрных колпачков, фишку чёрной кошки, кусок сыра, ломтик сыра, ломтик шоколада, ломтик колбасы. Остальные игроки садятся полукругом напротив ведущего. Они берут по одной мышке и по 3 кубика сыра. Все оставшиеся кубики сыра забирает в запас ведущий.

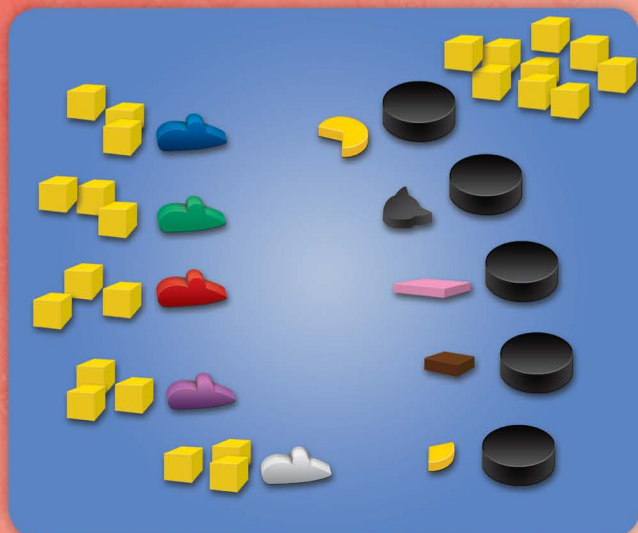


Ведущий играет роль кошки, а все остальные игроки — мышек. Дальше мы так и будем называть игроков: кошка и мыши. Партия в «Тише, мыши» состоит из 5 раундов.

Кошка готовится к охоте, положив перед собой приманку: кусок и ломтик сыра, шоколад, колбасу, а также фишку кошки. Все мыши

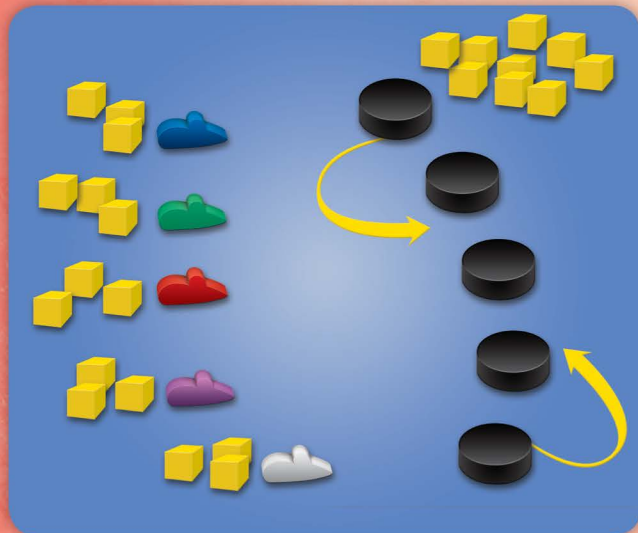


должны видеть, в каком порядке лежат фишки. За каждой фишкой кошка ставит чёрный колпачок.



Первый раунд

Дав мышам время запомнить расположение фишек, кошка накрывает всю приманку колпачками. Затем она передвигает два колпачка, не поднимая их (или три, в зависимости от уровня сложности).



Колпачки можно вставлять в ряд между двумя другими или перемещать к концу ряда.

Передвигая колпачки, кошка должна соблюдать следующие правила:

- 👉 одновременно можно перемещать только один колпачок;
- 👉 нельзя двигать колпачки слишком быстро;
- 👉 нельзя загромождать мышам обзор.

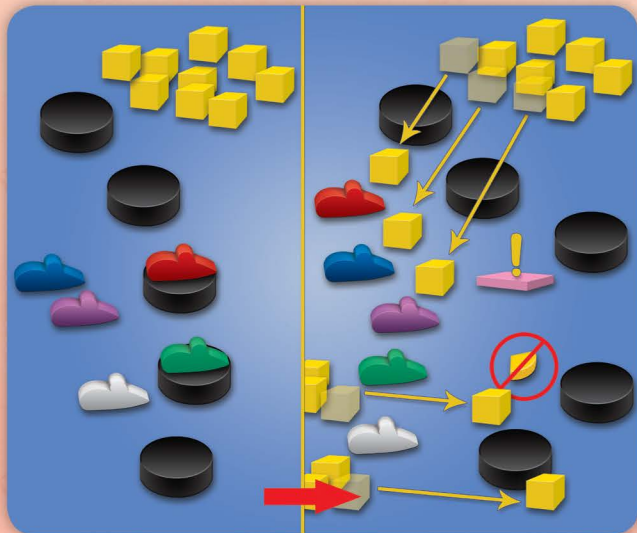
После того как два колпачка передвинуты, кошка приглашает мышей начать поиски. Она может попросить найти что-то одно: колбасу, шоколад, ломтик или кусок сыра.

Важно! Нельзя просить искать кошку.

Как только кошка задаст вопрос (например: «Где колбаса?»), мыши могут начинать поиск.

Любая из мышей может сесть на колпачок, под которым, по её мнению, лежит колбаса (на него ставится мышь игрока). На колпачок может сесть только одна мышь, которая первой успела это сделать. Все остальные мыши уже не могут забраться на занятый колпачок. Те из них, кто согласен с выбором первой, рассаживаются перед колпачком. Кто не согласен — могут сесть на другие колпачки (или рядом с ними, если те заняты).

Когда все мыши сделали свой выбор, кошка поднимает выбранные мышами колпачки. Все мыши, выбравшие правильный колпачок, получают по кубику сыра из запаса кошки. Те, кто ошибся, отдают кошке по одному кубику сыра. Выбравшие колпачок с чёрной кошкой отдают кошке по два кубика сыра.



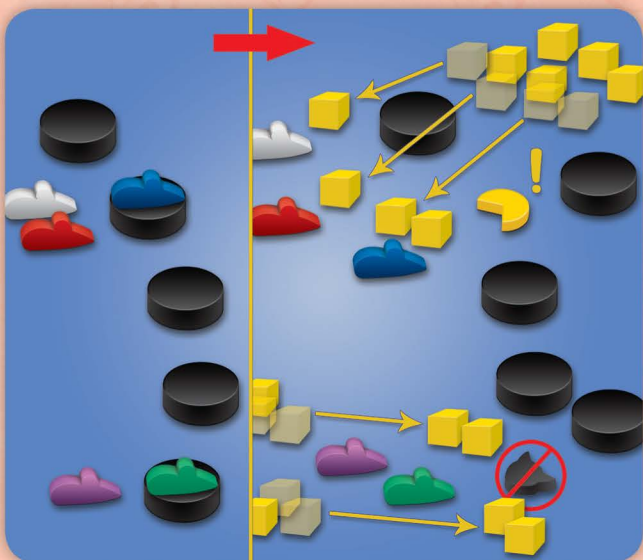
Когда весь сыр перераспределён, кошка поднимает оставшиеся колпачки, рядом с которыми не было мышей. Все пять фишек раскрыты. Мыши возвращаются на исходные позиции.



Следующие раунды

Кошка заново раскладывает приманку для следующего раунда. Правила игры не меняются: мыши запоминают расположение приманки, кошка накрывает фишки колпачками, перемещает два (или три) из них и задаёт вопрос.

Начиная со второго раунда, выдача призового сыра вырастает. Мышь, которая первой садится на правильный колпачок во втором раунде, получает 2 кубика сыра. В третьем раунде — 3, в четвёртом — 4, в пятом — 5. Это позволит проворным и внимательным мышам получать больше сыра, а рассеянные и неповоротливые будут довольствоваться одним кубиком.



Важно! Если у мышки закончился сыр, кошка съедает её (фишка мыши выбывает из игры).

Конец игры и определение победителей

Побеждает в игре та мышь, которая соберёт к концу пятого раунда больше всего сыра. Если у нескольких мышей окажется одинаковое наибольшее количество кубиков сыра, можно сыграть последний решающий раунд с претендентами на победу.

Игра вдвоём

Чем больше игроков, тем веселее играть в «Тише, мыши», но если большую компанию собрать не удалось, то можно сыграть

и вдвоём. В этом случае вы играете подряд две партии по пять раундов. За правильный выбор мышь получает кубики сыра по порядковому номеру раунда (1 кубик в первом раунде, 2 во втором и так далее). Кошка-ведущий первой партии становится мышью-игроком во второй, и наоборот. После второй партии игроки сравнивают свои мышинные результаты. Выигрывает тот, кто смог утащить у кошки больше кубиков сыра.

Атмосфера в игре

«Тише, мыши» — простая игра на запоминание, но её очень легко превратить в настоящую задорную охоту кошки на мышей. Много будет зависеть от умения ведущего-кошки создавать настроение. Простая фраза в начале раунда «Ох, кому-то сейчас не поздоровится, кошка выходит на охоту!» запросто может накалить обстановку, и ваши мыши моментально занервничают или наоборот — развеселятся. Но будьте осторожны, не перегните палку: от азарта до испуга здесь один шаг. Напугать маленьких детей проще простого, даже чёрной деревянной кошкой. Ведущему потребуется проявить такт и внимательно следить за настроением игроков.

Роль кошки довольно проста, ведь ведущему не надо запоминать, где находится та или иная фишка. Однако если кошка понимает, где лежит загаданный предмет, а где чёрная кошка, она может лучше управлять игрой. Например, если мыши выбрали несколько разных колпачков, сначала лучше снять неправильные, чтобы немного поддержать напряжение в игре. Потом колпачок с чёрной кошкой. А уж в самом конце — с искомым предметом. Ведь если сразу снять правильный колпачок, все остальные поймут, что сделали неверный выбор.



Уровни сложности

Чтобы повысить сложность игры, кошка может делать не два перемещения, а три. Если в игре много маленьких детей, можно ограничиться и одним перемещением. Кроме того, для облегчения игры можно уменьшить количество предметов до четырёх или трёх.

Праздничный вариант

Восемь мышек — довольно много, но бывает, что желающих играть ещё больше. Для «Тише, мыши» это не проблема. Просто сделайте новых «мышек» из любых подручных материалов: пуговиц, камушков — из чего угодно. С учётом нового количества участников ведущий должен также увеличить и запас кубиков сыра.

Вариант «До трёх ошибок»

Если у вас есть детский грим или безопасная, легко смываемая краска, можно усложнить игру. Каждый раз, когда кто-то из мышей

попадает на чёрную кошку и отдаёт два кубика сыра, ставьте ему на лицо точки: на одну щёку в первый раз, на другую во второй и на кончик носа в третий. Когда ребёнок получит три точки, его мышь будет съедена кошкой, даже если сыр у неё ещё остался.

Важно! Если собираетесь играть по такому сценарию, не забудьте предупредить всех об этом заранее.

Вкусняшки!

Несмотря на то, что кошка чёрная, душа у неё светлая, поэтому время от времени она способна проявлять снисходительность. Мышке-победительнице раунда ведущий может вручать небольшие призы: конфету, дольку шоколада, кусочек сыра или орешек. Мышки такое обожают!

Автор игры: Штеффен Мюльхойзер

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство компанией:

Михаил Акулов, Иван Попов

Руководитель редакции: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев

Редактор: Сергей Палий

Переводчик: Алексей Перерва

Верстальщики: Дарья Смирнова, Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр решает директор по развитию бизнеса Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2008 Steffen-Spiele.

© 2013 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ.

Все права защищены.

www.hobbyworld.ru



Играть интересно