



Хрупкие альянсы

Сценарий для настольной игры Кингсбург

Королевские советники постоянно мешают друг другу и создают хрупкие альянсы, которые развиваются или рушатся, как только того потребуют сложившиеся обстоятельства или их новые потребности.

И жизненно важным навыком для любого губернатора является – уметь выбирать, кому можно доверять и кем нельзя пренебречь.

Залог лояльности

В начале каждого года каждый игрок (в порядке очерёдности) размещает **одну** из своих фишек под каким-либо из советников.

Каждый советник может принять более одной такой фишки за игру, в том числе от одного и того же игрока.

Эти фишки не убираются и остаются у советников до конца игры.

Друзья или враги

Всякий раз, когда игрок влияет на советника, не имеющего фишки его цвета, все остальные игроки получают по 1 победному очку за каждую фишку, принятую от них этим советником.

(При игре вдвоём это свойство срабатывает и каждый раз, когда в начале каждого урожая бросаются кубики, не принадлежащие ни одному из участвующих игроков!)

Зёрна сомнений

В конце третьего года каждый из игроков (в порядке очерёдности) убирает одну фишку игрока, сидящего слева от него, с любого из советников.

При игре вчетвером или впятером это действие повторяется и в конце четвёртого года.

Оригинальный текст: [Fantasy Flight Games](#)

Перевод: Александр Булгаков aka oranged (<http://pronastolki.ru>)