



## Долина гоблинов

### Сценарий для настольной игры Кингсбург

В северной части Королевства простирается долина, населённая воинственными племенами гоблинов. И хотя большую часть времени племена проводят, воюя друг с другом, они всегда готовы дать отпор поселенцам, норовящим заложить в их землях опорный пункт.

### Подготовка

Создав Колоду Врагов, из оставшихся карт составьте и вторую Колоду Врагов (правила те же: по карте на год, рубашкой вверх). Это будет Колода Долины.

### Племена гоблинов

Во время каждой Зимы, вскройте верхнюю карту Колоды Долины. Если карта не оказалась гоблинами, не учитывайте её, и битва проходит в обычном порядке. Иначе к нашествию в надежде сровнять новые поселения людей присоединилось и племя гоблинов.

Король тут же посылает подкрепление в количестве воинов, равном текущему году (например, во время третьего года к выпавшему на кубике числу надо добавить трёх воинов). Сила гоблинов прибавляется к силе вторгшихся врагов.

Проигравшие битву игроки несут потери, указанные на обеих картах врагов. А победившие – получают указанные на обеих картах награды.

В любом случае, в обычном порядке карты врагов в конце Зимы сбрасываются.

Во время пятого года карта, вскрываемая с верха Колоды Долины, всегда считается “гоблинами” независимо от указанного на ней вида карты.

**Заметьте:** Частокол даёт бонус +1 даже если гоблины не являются основным врагом, а присоединились к вторжению. Но если обе карты врагов оказались гоблинами, бонус не удваивается!

**Заметьте:** Когда игрок получает возможность тайно посмотреть верхнюю карту Колоды Врагов, он может выбрать, с какой колоды её посмотреть.

Оригинал: [Fantasy Flight Games](#)

Перевод: [Александр Булгаков aka oranged \(http://pronastolki.ru\)](http://pronastolki.ru)