

## ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ

### АТАКА И ОРУЖИЕ

#### **Когда применяются эффекты оружия и эффекты брони?**

– Атакующий применяет свои эффекты в любой момент этапа атаки, если на карте не сказано иного. Защищающийся применяет свои эффекты в любой момент этапа защиты, если на карте не сказано иного.

#### **Если игрок выложил в ряду действий «Джокер», «Поиск» и «Атаку» и использовал «Джокер» для движения, то может ли он в этот ход атаковать оружием «Рельса»?**

– Да. «Джокер» не равен карте «Движение», это отдельное действие и отдельная карта, поэтому он не запрещает использовать «Рельсу», «Губернатора» и аналогичные оружия.

#### **Можно ли использовать «Рельсу» на дальности 3, когда осталось 3 сектора?**

– Да. Поскольку поле замыкается, то с тремя секторами дальность на 3 работает.

#### **Можно ли за одну атаку использовать несколько карт снаряжения? Как бы взять в каждую руку по пушке и из обеих палить?**

– Нет. Когда вы атакуете, вы должны выбрать цель и одно оружие, которым будете атаковать. По желанию можно использовать боеприпасы к этому оружию, но выбрать несколько оружий нельзя.

### ПЕРСОНАЖИ И СПОСОБНОСТИ

#### **Способность «Нэко» запрещает использовать все способности бойцов, включая манёвры? Или только уникальные?**

– Все способности: и стандартные, и уникальные.

#### **Призрак атакует «Техасом» двоих бойцов в своём секторе: один в защитном поле, другой без. Также Призрак использует способность «Инфразрение», добавляющую кубик против бойца в защитном поле. Как и сколько кубиков бросает Призрак?**

– Сначала Призрак бросает на всех указанное количество кубиков (2 кубика согласно эффекту «Техаса») и отдельно добрасывает кубик против бойца в защитном поле.

### РЕЖИМЫ ИГРЫ

#### **Режим «Возрождение»: если игрока убили до начала его хода, то его следующий ход и высадка с десантного корабля происходят в этом раунде или в следующем?**

– В этом. Игрок начинает свой ближайший ход с высадки с десантного корабля.

#### **Если в режиме «Королевской битвы» погиб персонаж, у которого находился жетон лидера, то кому переходит жетон?**

– Никому. Жетон лежит перед владельцем, пока его не перехватит кто-либо из игроков с помощью действия «Лидерство».

# ПРИМЕРЫ АТАК

## ПРИМЕР АТАКИ БОТА

Иллюзия атакует бота «Чесалкой» на секторе «Стадион». По условиям «Чесалки» она должна бросить 2 кубика атаки (дальность «Чесалки») и 1 кубик защиты (защита бота по умолчанию). Эффект «Чесалки» позволяет убрать кубик защиты у цели, и Иллюзия применяет этот эффект. По результатам броска кубика Иллюзия наносит боту 1 урон — этого достаточно, чтобы убить бота. Иллюзия забирает жетон бота и кладёт его на свой планшет стороной с припасами вверх.



## ПРИМЕР АТАКИ ДРУГОГО БОЙЦА

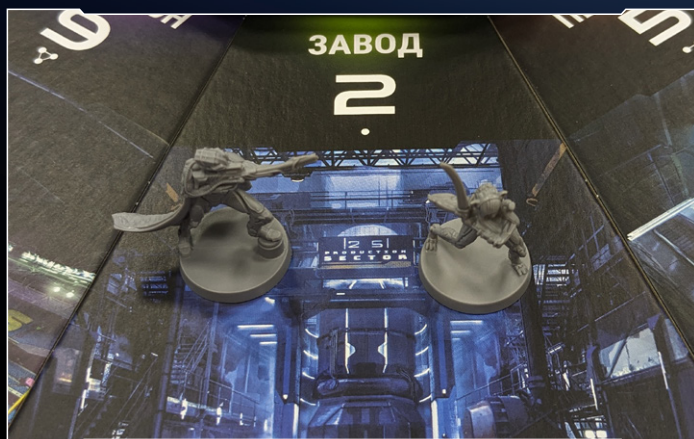
Акари планирует атаковать Призрака. Перед атакой она применяет уникальную способность Хоонадэ: тратит 2 ⚡ и перемещает Призрака в свой сектор «Электрозаправка». При входе в сектор Призрак применяет его эффект и получает 1 ⚡. Акари выбирает оружие «Юрэй» и бросает 2 кубика атаки, затем тратит 1 ⚡ чтобы перебросить кубик с промахом. Итого у Акари 1 ⚡ и 1 ⚡. Призрак бросает 2 кубика защиты: 1 по умолчанию и дополнительный за свой жетон защитного поля. Выпадает 1 ⚡ (отменяет урон от 1 ⚡) и 1 ⚡ (Призрак получает 1 ⚡).



Далее Призрак применяет эффект своего шлема «Оракул», чтобы отменить 1 ⚡ и получить за это 1 ⚡. Итого по результатам атаки Призрак не получает урона. Акари не может применить эффект оружия «Юрэй», так как не нанесла урона Призраку.



# ПРИМЕР АТАКИ ДРУГОГО БОЙЦА



Действием «Движение» Призрак перемещается в сектор «Завод», где находится Акари, и следующим действием атакует её. Для атаки он выбирает оружие «Дрессировщик» и бросает 3 кубика атаки (2 кубика за дальность оружия и дополнительный кубик за эффект сектора). Выпадают 1⚡, 1⚡, 1⚡.



Акари затем бросает 1 кубик защиты (базовая броня), но выпадает ⚡ (Акари получает 1⚡). Акари отменяет 1⚡ с помощью эффекта своей брони «Разгрузка» (после этого она сбрасывает броню, так как эффект требует потратить припас). Таким образом Акари получает 1 урон от обычного попадания и отдаёт Призраку 1 жетон здоровья.

Ход Призрака продолжается, в его ряду действий осталась ещё одна «Атака», и он снова атакует Акари. На этот раз выпадают 3⚡. У Акари не осталось брони, она бросает единственный кубик, но выпадает ⚡. Итого Акари получает 3 урона и отдаёт Призраку ещё 3 жетона здоровья.

