



ЗОО ПАРК ДЖО



RUS

Забавная игра сбежавших животных от Вольфганга Диржель

для 2 - 5 игроков старше 4 лет. Игра Piatnik № 792793 2014 Piatnik Вена, напечатано в Австрии

Что здесь произошло? Фламинго, зебра, крокодил, муравьед и тигр сбежали и спрятались в разных укрытиях. Джо, начальник зоопарка, должен привести свой зоопарк в порядок. Можете ли Вы помочь ему и поймать животных в их убежищах? Как только Вы нашли одного из них, Вы получите лакомство для животного в качестве награды. Все игроки играют одновременно. У кого лучше память?

Содержание игры:

10 карточек с животными, 25 карточек для ставок : 5 цветных наборов по 5 карточек, 30 кусочков корма, 1 фигурка Джо, 1 кубик, 1 правила игры.

Цель игры:

Победителем игры является тот игрок, который первым соберет 6 кусочков корма. Игрок получает кусочек корма только в том случае, если правильно назовет животное, находящееся на обратной стороне карточки, на которой стоит Джо. Кто из игроков лучше запомнит, где какие животные укрылись, тот и станет победителем игры!

Подготовка к игре:

- Рассортируйте карточки на:
 - *карточки с животными* – на этих карточках с двух сторон изображены животные
 - *карточки для ставок*: 5 цветных наборов по 5 карточек в каждом наборе с изображением тигра, зебры, крокодила, муравьеда и фламинго.
- Хорошо перемешайте 10 карточек с животными и положите их в форме круга в середине стола.
- Поставьте Джо на любую карточку с животным.
- Каждый игрок получает 5 карточек для ставок одного цвета. Лишние наборы карточек для ставок убирают из игры.
- Кусочки с кормом и кубик кладут рядом с кругом из карточек.



Piatnik

Ход игры:

- Самый младший игрок начинает игру. Игра проходит по часовой стрелке.
- В свой ход игрок бросает кубик и передвигает Джо по карточкам с животными по часовой стрелке, в соответствии с указаниями кубика.
- После передвижения Джо, все игроки одновременно предполагают, какое животное спрячется в укрытии на обратной стороне той карточки, на которой стоит Джо. Каждый игрок выбирает карточку для ставок с предполагаемым животным и кладет карточку в закрытом виде перед собой.
- После того, как каждый игрок высказал своё предположение, можно все карточки перевернуть. Затем переворачивается карточка с животным, на которой стоит Джо, и её сравнивают с вашей карточкой для ставок. Каждый игрок, правильно угадавший животное, получает один кусочек корма. Игроки, у которых животные на карточках не совпадают, ничего не получают.
- Затем игроки вновь берут карточки для ставок и начинается новый раунд. Следующий игрок бросает кубик, передвигает Джо, затем игроки опять предполагают, какое животное находится на карточке под Джо, и т.д.

Окончание игры:

Игра заканчивается, как только один из игроков набрал шесть кусочков корма. Этот игрок объявляется победителем. Если несколько игроков одновременно собрали шесть кусочков корма, они все становятся победителями.

Осторожно! Не предназначено для детей до 36 месяцев. Содержит мелкие, легкопроглатываемые детали. Опасность удушья. Пожалуйста, сохраните упаковку.

Если у Вас ещё есть вопросы или замечания к игре «Зоопарк Джо», пишите пожалуйста:
Wiener Spielkartenfabrik,
Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorfer Straße 229-231,
A-1140 Wien
www.piatnik.com

