



8891

Автор игры
Райнер Книциа



ПРАВИЛА ИГРЫ

Опытные алхимики всегда следят за количеством ингредиентов. Чем меньше ошибок, тем успешнее зелье.

СОСТАВ ИГРЫ



8 карточек яда
(со значением 4)



По 14 карточек зелий каждого
цвета (с двумя карточками
со значением 4 и тремя карточками
со значениями 1,2,5 и 7)



ПОДГОТОВКА

Выберите сдающего игрока. В следующем раунде игры сдавать будет игрок, сидящий от сдающего по часовой стрелке. В начале раунда сдающий игрок тщательно перемешивает и сдает все карточки игрокам поочередно. В зависимости от количества игроков может оказаться, что кому-то досталось больше карточек, чем другим.

***Примечание:** При игре втроем, сдавайте карточки на четверых. После того как карточки розданы, отправьте одну из четырех стопок в сброс.*

ХОД ИГРЫ

Игрок, сидящий слева от сдающего, начинает ход. Ход передается по часовой стрелке. В свой ход вы должны выложить лицом вверх одну из своих карточек. Карточки зелий, сыгранные игроками выкладываются в линию, так чтобы значения, указанные на карточках, были видны всем игрокам.

Эта линия карточек называется «котел». Всего в игре 3 котла, по одному для карточек зелий разных цветов (котел для красного зелья, котел для синего зелья и котел для фиолетового зелья). Нельзя делать несколько котлов одного цвета, также нельзя смешивать цвета карточек зелий в одном котле. Карточки яда можно выложить в любой котел. (Если котел содержит только карточки яда, цвет этого котла не определен. Добавленная позже карточка зелья определит цвет этого котла.)

Если вы сыграли карточку, из-за которой значение в котле превысило 13, вы обязаны взять все предыдущие карточки из этого котла и положить их перед собой лицом вниз. Сыгранную карточку, которая привела к превышению значения 13, оставьте в этом котле.

Примечание: Вы не можете смотреть в карточки, которые лежат перед вами лицом вниз до конца раунда.

ПРИМЕР 1



Коля играет карточку красного зелья «2», и заполняет котел до 13.



Оля играет карточку красного зелья «4», тем самым переполняет котел. (Сумма значений карточек зелий превышает 13). Она должна забрать все 3 предыдущие карточки из котла и положить перед собой лицом вниз.

Карточку красного зелья «4» Оля оставляет лежать в котле.

ПРИМЕР 2



Рита играет карточку яда, которая всегда равна «4», и заполняет фиолетовый котел до 11.



Саша играет карточку фиолетового зелья «5», и превышает значение 13. Он должен забрать все предыдущие карточки в этом котле (включая карточку яда, и положить перед собой лицом вниз).

Карточку фиолетового зелья «5» Саша оставляет лежать в котле.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Раунд игры заканчивается, когда все карточки разыграны. После этого, все игроки изучают карточки, которые лежат перед ними лицом вниз. Если у вас больше карточек одного цвета, чем у любого другого игрока, вы можете сбросить все эти карточки. Если у нескольких игроков ничья по большинству карточек зелий одного цвета, то никто из них не сбрасывает карточки этого цвета. Карточки яда не могут быть сброшены, вне зависимости от того, сколько их у вас.

Игроки подсчитывают, сколько карточек у них осталось, считают каждую карточку зелья за 1 и каждую карточку яда за 2. Запишите результат каждого игрока в этом раунде.

Пример подсчета очков

У Оли 3 синие карточки, 2 красные и 1 карточка яда.

У Саши 6 красных карточек и 2 фиолетовые карточки.

У Коли 2 синие карточки, 5 красных карточек, 6 фиолетовых и 2 карточки яда.

У Риты 6 синих карточек, 1 красная карточка, 6 фиолетовых и 4 карточки яда.



x3 x2 x1

Карточки Оли

7 очков



x6 x2

Карточки Саши

2 очка



x2 x5 x6 x2

Карточки Коли

17 очков



x6 x1 x6 x4

Карточки Риты

15 очков

У Оли нет преимуществ, по карточкам в каком либо из цветов, поэтому она не сбрасывает карточки. Она получает 7 очков (5 очков за карточки зелий и 2 очка за карточку яда).

У Саши больше всех красных карточек, поэтому он сбрасывает их все. Он получает 2 очка (за карточки зелий).

У Коли ничья с Ритой по преимуществу по фиолетовым карточкам, поэтому он не сбрасывает их. Он получает 17 очков (13 очков за карточки зелий и 4 очка за две карточки яда).

У Риты больше всех синих карточек, поэтому она сбрасывает их все. У нее ничья с Колей по фиолетовым карточкам, поэтому она также как и он не сбрасывает их. И, хоть у нее и больше, чем у остальных карточек яда, она не может их сбросить, так как карточки яда никогда не сбрасываются. Она получает 15 очков (7 очков за карточки зелий и 8 очков за четыре карточки яда).

КОНЕЦ ИГРЫ

Сыграйте столько раундов, сколько игроков принимает участие в игре. Игрок, который набрал меньше очков за всю серию раундов, становится победителем.