



ANGRY BIRDS™

BY ROVIO ENTERTAINMENT LTD.

XI-YATZY

ПОКЕР С ИГРАЛЬНЫМИ КОСТЯМИ
ПРАВИЛА

Цель игры

Попробуйте набрать максимальное количество комбинаций картинок, распределённых по категориям в таблице результатов, выбирая и бросая несколько кубиков. Комбинации можно выбирать в любом порядке.


Как играть

В каждом раунде игроки могут сделать по три броска с количеством кубиков по своему выбору. Игрок может выбирать, какой кубик бросить снова, а также отказаться от использования всех трёх бросков.


Число игроков не ограничено. Ход переходит по часовой стрелке.


Подсчёт очков


Один игрок записывает очки. Каждый игрок получает столбец в таблице результатов, в котором его очки записываются в соответствующих строках. Большинство комбинаций имеют определённую стоимость, которая уже указана в соответствующей строке. Когда игроку удаётся выбросить одну из таких комбинаций, значение просто обводят.

Пример: Первый бросок даёт комбинацию .

Вы оставляете пару  и снова бросаете остальные три кубика.

Второй бросок даёт комбинацию .

Вы снова оставляете  и бросаете оставшиеся два кубика, на

которых выпадает . У Вас комбинация «Полный дом»

, дающая 6 очков, что отмечается в таблице








результатов в графе «Полный дом».

После каждого броска необходимо заполнить одну строку, даже если придётся просто вычеркнуть указанное в таблице число очков. Каждая строка может быть использована в ходе игры только один раз. Строку, которую вычеркнули, повторно использовать нельзя. Если подходящая строка уже заполнена, следует вычеркнуть одну из свободных строк.

Победитель

Побеждает игрок, который наберёт больше всех очков, когда все игроки заполнят все строки в таблице результатов.

Комбинации

 Попробуйте выбросить как можно больше  Каждый кубик даёт **одно очко**.      = 4 очка

     Такие же правила, как для  .
Каждый кубик с нужной картинкой оценивается в **одно очко**.
     = 3 очка


БОНУС Игрок, набравший в верхней таблице **18 очков** или больше, получает **10 бонусных очков**, которые вносятся в эту строку.

ПАРА Попробуйте выкинуть пару (два кубика с одинаковой картинкой). Стоимость = **2 очка**. Все картинки имеют одинаковую стоимость.


ДВЕ ПАРЫ Попробуйте выкинуть две пары, например     .
Стоимость = **3 очка** = сумма двух пар.

ТРОЙКА Одинаковая картинка на трёх кубиках. Стоимость = **4 очка**.

КАРЕ Одинаковая картинка на четырёх кубиках. Стоимость = **5 очков**.

БЕЗ КОРОЛЯ! На кубиках выпали все картинки, кроме  .
Стоимость = **5 очков**.

КРАСНЫЙ, БЕЛЫЙ И ЗЕЛЁНЫЙ

На кубиках выпали все картинки, кроме  .
Стоимость = **5 очков**.

ПОЛНЫЙ ДОМ Пара и тройка с разными картинками, например      . Стоимость = **6 очков**.

ПОВТОР Спасительный последний шанс, если полученный результат уже был использован раньше. Проверьте стоимость комбинации по таблице и внесите её в эту строку!

ПОКЕР Одинаковая картинка на всех пяти кубиках.
Стоимость = **10 очков**.