

ANIMOMIX



Возраст: 3–6 лет



Количество игроков: 2–3



В комплекте: 42 карты = 14 карт с головой + 14 карт с туловищем + 14 карт с ногами.



Цель игры: первым собрать 4 существа Animomix.



Принцип игры. 1 Animomix состоит из 3 частей: 1 голова, 1 туловище и ноги. Шея и туловище бывают 2 разных размеров. Будьте внимательны: в правильно составленном Animomix все части тела подходят друг другу по ширине!



OK



OK



He OK



He OK

Ход игры. Перемешать карты и раздать по четыре карты каждому из игроков. Оставшиеся карты положить стопкой в центр стола, лицевой стороной вниз. Начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке.

Первый игрок (А) просит любого другого игрока (Б) дать ему карту с головой, туловищем или ногами.

- Если у игрока Б есть такая карта, он должен дать её игроку А. После этого игрок Б берёт карту из стопки, чтобы иметь на руках 4 карты.

- Если у игрока Б нет карты, которую у него просит А, он говорит: «Возьми карту». Тогда игрок А берёт карту из стопки.

Если игрок А может составить Animomix, он кладёт 3 карты перед собой. После этого он берёт из стопки 2 новые карты, чтобы иметь на руках 4 карты. Затем ход переходит к следующему игроку.

Если А не может составить Animomix, он сбрасывает одну карту, чтобы на руках осталось только 4 карты. Затем ход переходит к следующему игроку.

Примечание: если у игрока уже есть Animomix на руках, он сразу выкладывает его при переходе к нему хода, затем берёт 3 карты из стопки и просит карту у другого игрока.

Конец игры. В партии побеждает игрок, который первым собрал четырёх Animomix.

Авторы игры: Babayaga.