

Игрок 1

Используемые карты

Игрок 2



РАСПОЛОЖИТЕ КАРТЫ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ:



СУЩЕСТВО ЗАКРЫВАЕТСЯ (ПОВОРАЧИВАЕТСЯ НА 90°)

ДАРВАЛТА БРОСАЕТ КУБИК.

НЕИСТОВЫЙ СТРАЖ БРОСАЕТ КУБИК.

СОГЛАСНО ПРАВИЛАМ АТАКИ ПРОСТЫМ УДАРОМ, НЕИСТОВЫЙ СТРАЖ НАНОСИТ СРЕДНИЙ УДАР. ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ РАН НА ДАРВАЛТУ.

ПРИЗЫВАЮЩИЙ МОЛНИИ ДВИГАЕТСЯ ВЛЕВО И ГОТОВИТСЯ АТАКОВАТЬ РАЗРЯДОМ

РАЗРЯД В ДАРВАЛТУ!

ПРИЗЫВАЮЩИЙ МОЛНИИ БРОСАЕТ КУБИК. ВЫПАЛО 5 — ЭТО СРЕДНИЙ РАЗРЯД.

ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ РАН НА ДАРВАЛТУ.

ПОСЛЕ РАЗРЯДА ПРИЗЫВАЮЩИЙ МОЛНИИ ЗАКРЫВАЕТСЯ.

ИГРОК 1 ЗАКАНЧИВАЕТ СВОЙ ХОД. ТЕПЕРЬ ИГРОК 2 МОЖЕТ ПЕРЕДВИГАТЬСЯ И ДЕЙСТВОВАТЬ СВОИМИ СУЩЕСТВАМИ.



НАПАДАЮ НА НЕИСТОВОГО СТРАЖА!

НЕТ!!! Я ВСТАНУ НА ЕГО ЗАЩИТУ!



НАПАДАЮЩИЙ ЗАКРЫВАЕТСЯ.

ЗАЩИТНИК ЗАКРЫВАЕТСЯ.

6

7

ДАРВАЛТА БРОСАЕТ КУБИК.



НОРБРАН БРОСАЕТ КУБИК.



МЕТАЮ ОТРАВЛЕННЫЙ КИЖАЛ В НОРБРАНА!

УНГАР-СЛЕДОПЫТ ЗАКРЫВАЕТСЯ, ЧТОБЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МЕТАНИЕ.

ИГРОК 1 НАЧИНАЕТ СВОЙ ХОД, ВСЕ ЕГО КАРТЫ ОТКРЫВАЮТСЯ.

НОРБРАН ПОЛУЧАЕТ 1 РАНУ ИЗ-ЗА ОТРАВЛЕНИЯ.



10



11

СОГЛАСНО ПРАВИЛАМ АТАКИ ПРОСТЫМ УДАРОМ, НОРБРАН ОТБИЛСЯ И НЕ ПОЛУЧАЕТ РАН.

8

ПОЛОЖИТЕ ФИШКУ РАН И ФИШКУ ОТРАВЛЕНИЯ НА НОРБРАНА.



НЕИСТОВЫЙ СТРАЖ ДВИГАЕТСЯ ВЛЕВО, ЧТОБЫ ИЗГОНЯЮЩИЙ СКВЕРНУ НЕ МОГ ЗАЩИТИТЬ ДАРВАЛТУ.



Я УНИЧТОЖУ ТЕБЯ, ДАРВАЛТА!

ПРИЗЫВАЮЩИЙ МОЛНИИ АТАКУЕТ РАЗРЯДОМ ПО ДАРВАЛТЕ. БРОСАЕТ КУБИК. ВЫПАЛО 2 - СЛАБЫЙ РАЗРЯД.



ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ РАН НА ДАРВАЛТУ. ДАРВАЛТА УБИТ.



НЕИСТОВЫЙ СТРАЖ БРОСАЕТ КУБИК. ВЫПАЛО 6 - СИЛЬНЫЙ УДАР.



ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ РАН НА ДАРВАЛТУ.



13

И ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ ДАЛЬШЕ...