

# Чудесные башни

## КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Правила игры
- 84 карты
- 28 жетонов укреплений

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Каждый игрок начинает с башней, все блоки которой расположены не по порядку: наиболее массивные сверху, а самые тонкие снизу.

Разумеется, долго такие башни стоять не смогут, нужно их перевернуть. Заменяя блоки на нужные, перемещая части башни и разрушая чужие строения, постройте свою чудесную башню раньше других игроков!

## НАЧАЛО ИГРЫ

**1.** Перетасуйте игровую колоду и положите ее

между игроками рубашкой вверх.

**2.** Каждый игрок берет 7 верхних карт-блоков из колоды и формирует свою башню. Игрок

кладет перед собой карты в ряд таким образом, чтобы рядом с самим игроком был блок с наименьшим числом, потом чуть больше, и так далее. То есть, должна получиться как бы перевернутая башня.

**3.** Открывается верхняя карта из колоды и кладется рядом. Это свойство, которое можно будет использовать.

**4.** Любым способом определите первого игрока и начните игру.



## ХОД ИГРЫ

Ход каждого игрока протекает в несколько последовательных этапов. Когда один игрок закончил свой ход, наступает черед следующего игрока, сидящего по часовой стрелке. **В свой ход игрок может выполнить одно из следующих действий: взять карту из колоды или использовать свойство открытой карты.**

### ВЗЯТЬ КАРТУ

Игрок открывает верхнюю карту из колоды и смотрит ее. Этой картой он заменяет любую другую карту в своей башне. Карта, которая была убрана из



башни, кладется в открытую рядом с колодой. Если рядом с колодой имеется две карты с одинаковыми свойствами, они «сокращаются» – обе уходят в сброс. «Сократиться» может только четное количество карт.

### РАЗЫГРАТЬ СВОЙСТВО КАРТЫ

Взяв карту из тех, что лежат рядом с колодой, игрок выполняет свойство этой карты, а саму ее отправляет в сброс (сброшенную карту больше использовать нельзя). Свойства бывают трех типов: защита, перемещение и уничтожение.

#### Свойство защиты:

Оно всего одно. Игрок выбирает два незащищенных

соседних блока в своей башне. На оба этих блока он кладет по жетону укреплений. Отныне они защищены, и эффекты уничтожения на них не действуют. С другой стороны, эти блоки нельзя перемещать. То есть, нельзя разыгрывать свойства, которые могут заставить переместиться защищенный блок, однако



можно заменить защищенный блок незащищенным из колоды по правилам выше.

#### Свойства перемещения:

Их всего четыре: переместить один блок вверх через два блока; переместить один блок вниз через два блока; поменять два соседних блока местами; поменять местами два блока через один. Используя это свойство, игрок перемещает любой свой блок. Однако следует помнить о двух ограничениях:

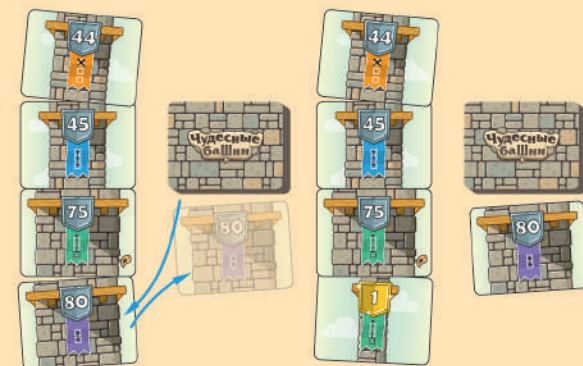


до после  
пример действия переместить один блок вверх через два блока

том, что защищенные блоки не могут быть перемещены. Вообще никак. Однако, например, можно перемещать два незащищенных блока через защищенный, поскольку этот блок останется на своем месте.

#### Свойства уничтожения:

Их три: уничтожение верхнего блока, уничтожение среднего блока и уничтожение нижнего блока. Во время любого уничтожения все



до

после

игроки, начиная с того, кто разыграл это свойство, и далее по часовой стрелке, заменяют соответствующий блок в своей башне верхней картой из колоды. Убранные блоки кладутся рядом с колодой в открытую (то есть, их свойства еще могут быть использованы в дальнейшем), однако одинаковые пары «сокращаются», как и при обычном замещении. На защищенные блоки уничтожение не действует, даже если очень хочется.

## КОНЕЦ КОЛОДЫ

Иногда может случиться так, что колода подошла к концу, а нужно взять из нее карту. В этом случае возьмите все карты в сброс, перемешайте их и положите рубашкой вверх, формируя новую колоду. Карты, свойства которых можно использовать, остаются на месте и в колоду не замешиваются.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Если после замены или перемещения блока в своей башне она оказалась собрана, игра заканчивается, а собравший башню игрок объявляется победителем. Он получает награду от правителя, а менее удачливые конкуренты с позором отправляются повышать квалификацию.

Собранной башней является выложенная цепочка карт, в которой на самой нижней карте расположено наибольшее число, на карте выше число поменьше, еще выше число еще меньше, и так далее, а в самом верху наименьшее.