



AGE

4+



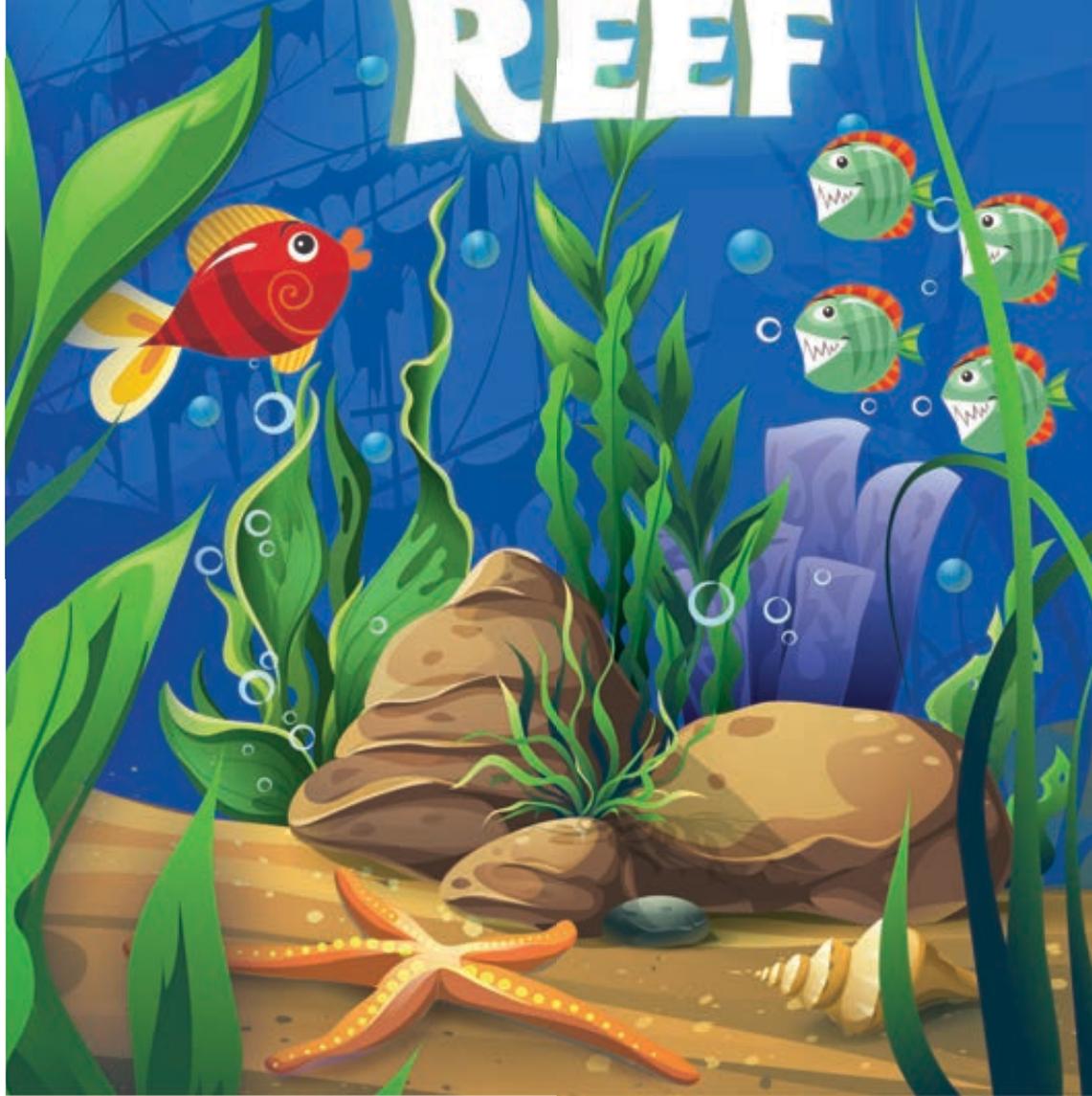
2-4



20+



LIFE IN THE  
**CORAL REEF**



# ПРАВИЛА

Комплект игры: 12 двухсторонних частей игрового поля, 55 карточек, 4 «островка с лагуной», 17 фигурок морских животных, 5 фишек «сундук с сокровищами», правила игры.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Исследуй Коралловые рифы и собери первым в свою лагуну 5 фигурок морских животных или 2 «сундука с сокровищами»!

## ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В КОРАЛЛОВЫЕ РИФЫ!

Подводный мир Коралловых рифов полон жизни и ярких красок. Здесь обитают одни из самых удивительных существ нашей планеты. Сегодня ты сможешь сам побывать в этом красочном мире и полюбоваться его подводными обитателями! Найди как можно больше морских животных и помни, что на дне океана таятся ещё и затонувшие предметы и даже сокровища...

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Осторожно отделите от картонной основы части игрового поля, фишки «сундук с сокровищами» и «островки с лагунами».
2. Выберите, на какой стороне игрового поля Вы будете играть. Там, где кораллы растут гуще, сложнее найти то, что ищете! Переверните все части игрового поля на одну и ту же сторону (много или мало растительности). Если части не соединяются, то они, скорее всего, лежат не той стороной!
3. Соберите игровое поле, соединяя его части в произвольной последовательности. Удостоверьтесь, что все игроки могут достать одновременно обеими руками до любого края поля!
4. Раздайте каждому игроку по «островку с лагуной» и отложите оставшиеся в сторону. Они вам не понадобятся!
5. Перемешайте карточки и разделите их на две колоды. Расположите колоды (картинками вниз), фигурки животных и фишки «сундуки с сокровищами» положите рядом с игровым полем.

## Можно начинать игру!

## ХОД ИГРЫ

- Младший игрок начитает! Он быстро переворачивает верхние карточки на обеих колодах так, чтобы все видели, что на них нарисовано
- Теперь все игроки пытаются найти оба эти изображения на игровом поле. Тот, кто первым найдет нужные изображения, кладёт на них указательные пальцы.

**Помни: на игровом поле надо указать пальцами сразу на оба изображения!**

**Идея!** Если играет больше двух участников, можно договориться, что тот, кто в данном раунде переворачивает карточки, **не участвует** в поиске животных. Игрок, первым нашедший нужные изображения, переворачивает карточки в следующем раунде. Такой способ особенно хорош в случае, когда один и тот же игрок всегда находит картинки первым. Этот вариант игры даёт и другим участникам больше шансов на победу!

*Будь вежливым во время игры! Не держи руки на игровом поле, пока ищешь картинки и не толкайся!*

- Когда игрок нашел оба изображения на поле и показал на них указательными пальцами, он получает фигурку животного и размещает ее «в лагуне» на своем острове. Если несколько игроков указали на изображения одновременно, фигурку никто не получает.
- Проверь, изображены ли сокровища в правом нижнем углу обеих карточек. Если да, то победитель раунда получает ещё и фишку «сундук с сокровищами» (см. ниже)!



## СУНДУК С СОКРОВИЩАМИ

На некоторых карточках в правом нижнем углу изображён сундук с сокровищами. Если на обеих открытых в этом раунде карточках он есть, то раунд превращается в поиски сокровищ! Победитель раунда получает в дополнение к фигурке животного ещё и «сундук с сокровищами». Сокровища ценнее, чем фигурки животных!

## ПОБЕДИТЕЛЬ ИГРЫ

Первый, кто собрал 5 фигурок животных или 2 «сундука с сокровищами», выигрывает игру!



ROHKEM PÕNEVAID LAUAMANGE LEIAD:  
APSKATIET „TACTIC” PLASO SPĒĻU KLĀSTU:  
DAUGIAU SMAGIŪ ZĀIDIMŪ IESKOK:  
НАЙДИТЕ ЕЩЕ БОЛЬШЕ УВЛЕКАТЕЛЬНЫХ ИГР НА:  
ШУКАЙТЕ НАЙКРАЩИ ИГРИ ДЛЯ ДІТЕЙ ТА ДОРОСАХ НА:  
MORE ENTERTAINING GAMES AT:

 [www.tactic.net](http://www.tactic.net)