

# DOOM

®

**ЖУРНАЛ СПЕЦОПЕРАЦИЙ**



# ЖУРНАЛ СПЕЦОПЕРАЦИЙ

Журнал состоит из двух спецопераций, которые рекомендуется проходить в следующем порядке: сначала «Чёрный епископ» (стр. 4), затем «Исход» (стр. 10). Подготовка к спецоперациям и миссиям описана ниже.

## СТРУКТУРА СПЕЦОПЕРАЦИИ

Игроки проходят миссии в строгом порядке, начиная с миссии 1 и заканчивая миссией 6. В конце каждой миссии игроки зачитывают результат в зависимости от того, кто победил: пехотинцы или захватчик.

## ПОБЕДА В СПЕЦОПЕРАЦИИ

В спецоперации побеждает та сторона, которая первой победит в четырёх миссиях. Если ни захватчик, ни пехотинцы не победили в четырёх миссиях, то верх одерживает победитель финальной миссии.

## ПЕРВАЯ СПЕЦОПЕРАЦИЯ ДЛЯ НОВИЧКОВ

Если вы играете спецоперацию в первый раз, всем игрокам рекомендуется использовать стандартные колоды действий и событий, а также стандартные карты классов и вторжения.

### ЗАХВАТЧИК

Захватчику следует использовать те наборы карт событий и ту карту вторжения, которые указаны в описании миссии.

### ПЕХОТИНЦЫ

Пехотинцам следует начать спецоперацию огневой группой «Меч» с использованием стандартного вооружения (стр. 16). Если в игре участвует меньше четырёх пехотинцев, выбирайте пехотинцев в порядке перечисления (таким образом, например, при игре втроём не используется Дельта).

В каждой последующей миссии пехотинцы могут задействовать любую из шести огневых групп на свой выбор (стр. 16).

## МИССИИ

В описании каждой миссии указаны схема поля, карта цели и карта угрозы.

## СХЕМА ПОЛЯ

В описании каждой миссии есть инструкции по сборке поля. Внизу страницы указано, какие фрагменты поля должны использоваться. На схеме также изображено, какие жетоны куда кладутся. Если вы забыли, что обозначает конкретный жетон, — см. памятку по жетонам внизу этой страницы.

Иногда на поле требуется положить стопку из жетонов. В таком случае изображения жетонов идут внахлест со смещением, а стрелка указывает их местоположение на поле.



Жетон цели кладётся на жёлтый жетон портала, который размещается лицевой стороной вверх

## ЦЕЛЬ И УГРОЗА

Ниже названия и введения к каждой миссии написано, какая карта цели и какая карта угрозы используются в этой миссии.

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

В отдельном блоке каждой миссии указаны рекомендованные наборы карт событий и рекомендованная карта вторжения.

### ЖЕТОНЫ

Порталы



Телепорты



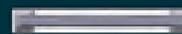
Аптечка



Оружие



Дверь



Жетон цели



Жетон прогресса



## ПОДГОТОВКА К МИССИИ

Сделайте следующее:

1. **Соберите поле** из фрагментов и жетонов согласно схеме.
2. **Подготовьте карты целей и угрозы.** Игроки находят ту карту цели и ту карту угрозы, которые указаны в описании миссии, зачитывают вслух текст обеих карт и кладут их рядом с игровым полем. Остальные карты целей и угроз убираются в коробку.
3. **Выберите роли.** Игроки выбирают, кто из них станет захватчиком. Остальные становятся пехотинцами. Каждый пехотинец берёт карту пехотинца, соответствующую фигурку и один набор из четырёх карт действий с символом пехотинца ОАК ( $\Delta$ ), после чего кладёт эти компоненты в свою игровую зону.
4. **Выберите карты классов.** Перемешайте карты классов и раздайте 2 каждому пехотинцу. Каждый пехотинец смотрит полученные карты, оставляет себе одну из них, а другую сбрасывает. Затем пехотинец кладёт выбранную карту лицевой стороной вверх на соответствующую ячейку своей карты пехотинца.
5. **Возьмите карты отряда.** Если в партии участвует меньше 4 пехотинцев, игроки кладут в свои игровые зоны определённые карты отряда, в зависимости от количества участников:
  - **Три пехотинца:** пехотинцы договариваются, кто из них получит карту «Лидер».
  - **Два пехотинца:** оба пехотинца получают по карте «Ветеран».
  - **Один пехотинец:** пехотинец получает карту «Одиночка».
6. **Выберите оружие.** Каждый пехотинец выбирает 2 различных стартовых оружия (без белой штриховки на жетоне). Пехотинец кладёт выбранные жетоны оружия рядом со своей картой класса и берёт для каждого оружия соответствующий набор из 3 карт действий. Затем он перемешивает эти карты с картами действий пехотинца ОАК и тем самым формирует личную колоду из 10 карт действий, которую кладёт в свою игровую зону. У пехотинца не может быть нескольких копий одного оружия.
7. **Выберите карту вторжения и карты демонов.** Перемешайте карты вторжения и сдайте 2 из них захватчику. Он тайно выбирает одну из них и кладёт в свою игровую зону лицевой стороной вниз. Затем

захватчик берёт карты демонов, соответствующие демонам с выбранной карты вторжения, и кладёт в свою игровую зону лицевой стороной вниз. Остальные карты вторжения и демонов убираются в коробку лицевой стороной вниз.

8. **Создайте колоду событий.** Захватчик тайно выбирает три набора карт событий и создаёт из них колоду событий (18 карт). Остальные карты событий убираются в коробку.
9. **Подготовьте колоду зверских убийств.** Перемешайте колоду зверских убийств и поместите в игровую зону в досягаемости всех игроков.
10. **Создайте запас.** Разделите игровые жетоны по типам и сложите отдельными стопками. Положите кубики, карты состояний и карты инициативы рядом с запасом.
11. **Выставьте пехотинцев.** Каждый пехотинец выбирает на поле работающий телепорт и ставит свою фигурку на клетку с этим телепортом или на соседнюю с ней. Пехотинцы сами договариваются, в каком порядке они выставляются.

После завершения подготовки начинается игра.

### СОЗДАНИЕ СПЕЦОПЕРАЦИЙ

Опытные игроки могут проходить собственные спецоперации. Они играют как обычные спецоперации за следующими исключениями:

- Захватчик выбирает в этом буклете одну миссию, с которой начнётся спецоперация.
- После каждой миссии проигравшая сторона выбирает следующую миссию. При этом нельзя выбрать ту миссию, которая уже была сыграна в рамках этой спецоперации.

### ПРОХОЖДЕНИЕ ОТДЕЛЬНЫХ МИССИЙ

При желании игроки могут проходить одну миссию вне рамок спецоперации. Чтобы это сделать, выберите любую миссию и пройдите стандартную подготовку. Победитель миссии побеждает в игре.

Чтобы выбрать миссию случайным образом, перемешайте карты целей, вытяните одну из них и бросьте монетку. Если выпал «орёл», сыграйте миссию из спецоперации «Чёрный епископ», где используется эта карта цели. Если выпала «решка», сыграйте миссию из спецоперации «Исход», где используется эта карта цели.

# СПЕЦОПЕРАЦИЯ «ЧЁРНЫЙ ЕПИСКОП»

## МИССИЯ 1: ПО КОЛЕНУ В МЕРТВЕЦАХ

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** обнаружена брешь в системе безопасности на фабрике «Лазарь». Огневая группа ОАК отправлена вернуть экспериментальные образцы с минимальным сопутствующим ущербом.

- **Цель:** сбор образцов
- **Угроза:** заражение

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Подавляющая сила
- Найти и уничтожить
- Прочная броня

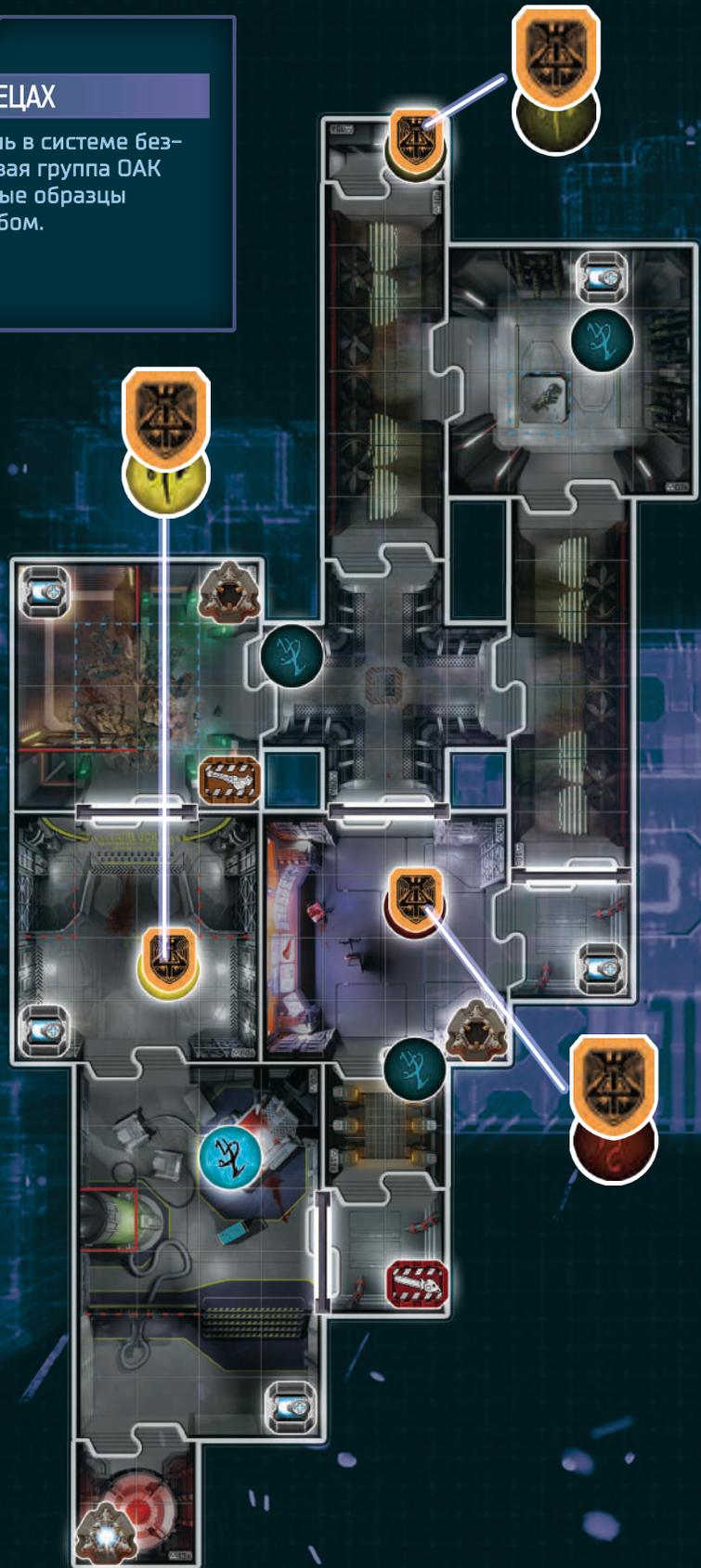
КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: атака импов

## ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Вы приносите слегка обугленные образцы в лабораторию ОАК. Демонические органы ещё пульсируют и излучают жар. Наверняка они ещё и воняют, но, к счастью, в ваших шлемах установлены надёжные воздушные фильтры.

## ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

**ОБНОВЛЕНИЕ СТАТУСА:** согласно биометрическим данным, огневая группа ликвидирована. Враждебные силы остаются на станции «Фобос». Перенаправляем исследовательские ресурсы в лаборатории «Тарсис».



## МИССИЯ 2: ПОИСКИ В ПЛАВИЛЬНЕ

**ОТЧЁТ О ПРОИСШЕСТВИИ:** несколько человек уцелело после повреждения аргент-накопителя в литейной «Ганимед». Этот инцидент, по мнению наших учёных, — прекрасная возможность для исследований. Однако у нас пропала связь с камерами безопасности. Ваша группа должна найти и вернуть выживших, чтобы мы могли получить от них необходимые данные.

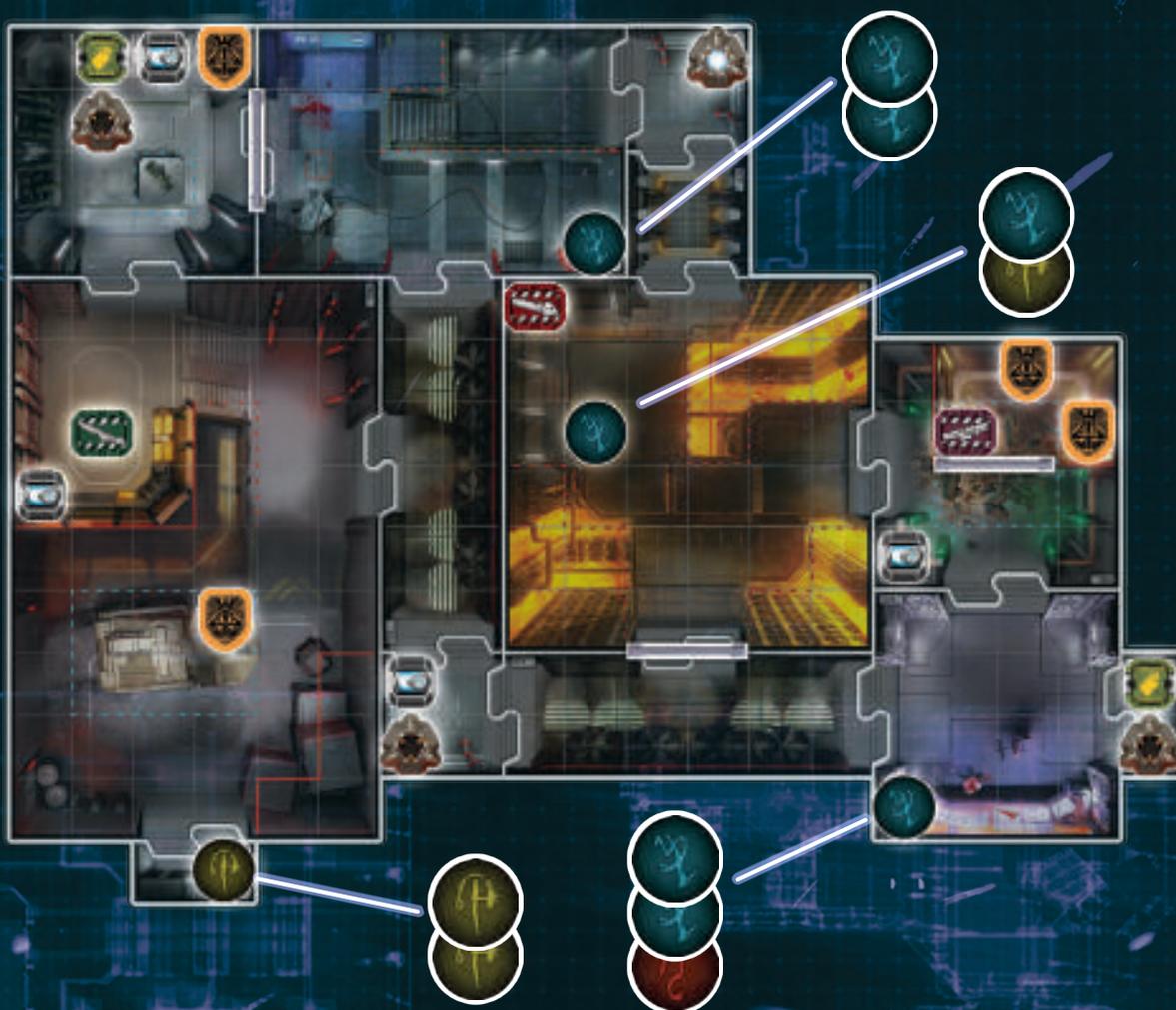
- **Цель:** захват ресурсов
- **Угроза:** орда

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Подавляющая сила
- Найти и уничтожить
- Прочная броня

**КАРТА ВТОРЖЕНИЯ:** смертоносная сила



## ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Выжившие учёные чрезмерно благодарны вам за то, что вы доставили их для передачи полученных знаний. Один из них отмечает, что ОАК выделяет солидные средства на реабилитацию пострадавших.

## ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

**ОТЧЁТ О ПРОИСШЕСТВИИ:** огневая группа попыталась вывести персонал с базы. Во имя их храбрости и самопожертвования медиаотдел ОАК выпустит в прайм-тайм специальный видеоролик.

### МИССИЯ 3: ВЕСЕННЯЯ УБОРКА

**ТРЕВОГА:** лаборатория секретных исследований и разработок захвачена враждебными силами. Записи камер наблюдения фиксируют конструирование порталов из органических материалов. Эти «мясные гнёзда» несут угрозу безопасности и должны быть уничтожены.

- **Цель:** протокол сдерживания
- **Угроза:** нападение

### РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

#### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Найти и уничтожить
- Прилив крови
- Варварская сила

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: взрывная мощь



### ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Потребовалось некоторое время, чтобы очистить доспехи от потрохов. Вы несколько обеспокоены тем, что видели в потустороннем мире, и в глубине души надеетесь не увидеть это место снова.

### ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

**ОТЧЁТ О ПРОИСШЕСТВИИ:** несколько тел пехотинцев стали частью «мясных гнёзд». Учёные ОАК видят в этом возможность направить свои исследования в новое русло.

## МИССИЯ 4: ПОКИНУТЬ ГНЕЗДО

ПОЗДРАВЛЯЕМ: благодаря предыдущим достижениям вы отобраны для сопровождения беспилотника в лабораторию «Лазарь». Три предыдущие такие операции на этой территории завершились неудачей. Беспилотник проследует к месту назначения вместе с вашим отрядом.

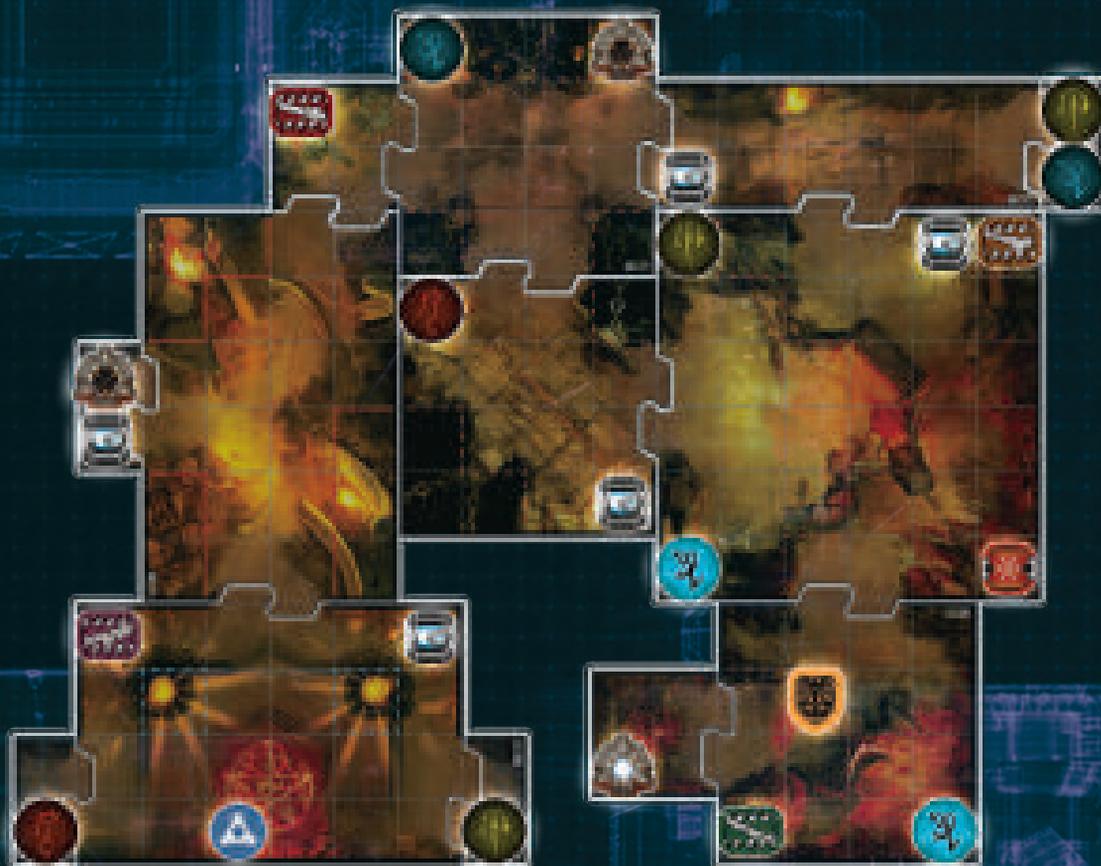
- **Цель:** сопровождение
- **Угроза:** нападение

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Подавляющая сила
- Найти и уничтожить
- Прочная броня

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: жестокий хаос



## ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Беспилотник медленно сканирует местность и начинает исследования. На вашу индикаторную панель приходит аварийное оповещение. Необходимо продолжить экспедицию в сторону Святилища Кадингер.

## ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

ЗАПИСЬ В ЖУРНАЛЕ: исследовательский беспилотник уничтожен, оперативники погибли. Вход на эту территорию запрещён до дальнейшего уведомления.

### МИССИЯ 5: ТЕРРИТОРИАЛЬНЫЙ СПОР

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** обнаружены враждебные силы, которые приближаются к важному узлу ОАК. К сожалению, аргентовая буря повредила защитные барьеры, поэтому ваша команда должна защищать указанный участок, пока протокол безопасности не будет перезагружен.

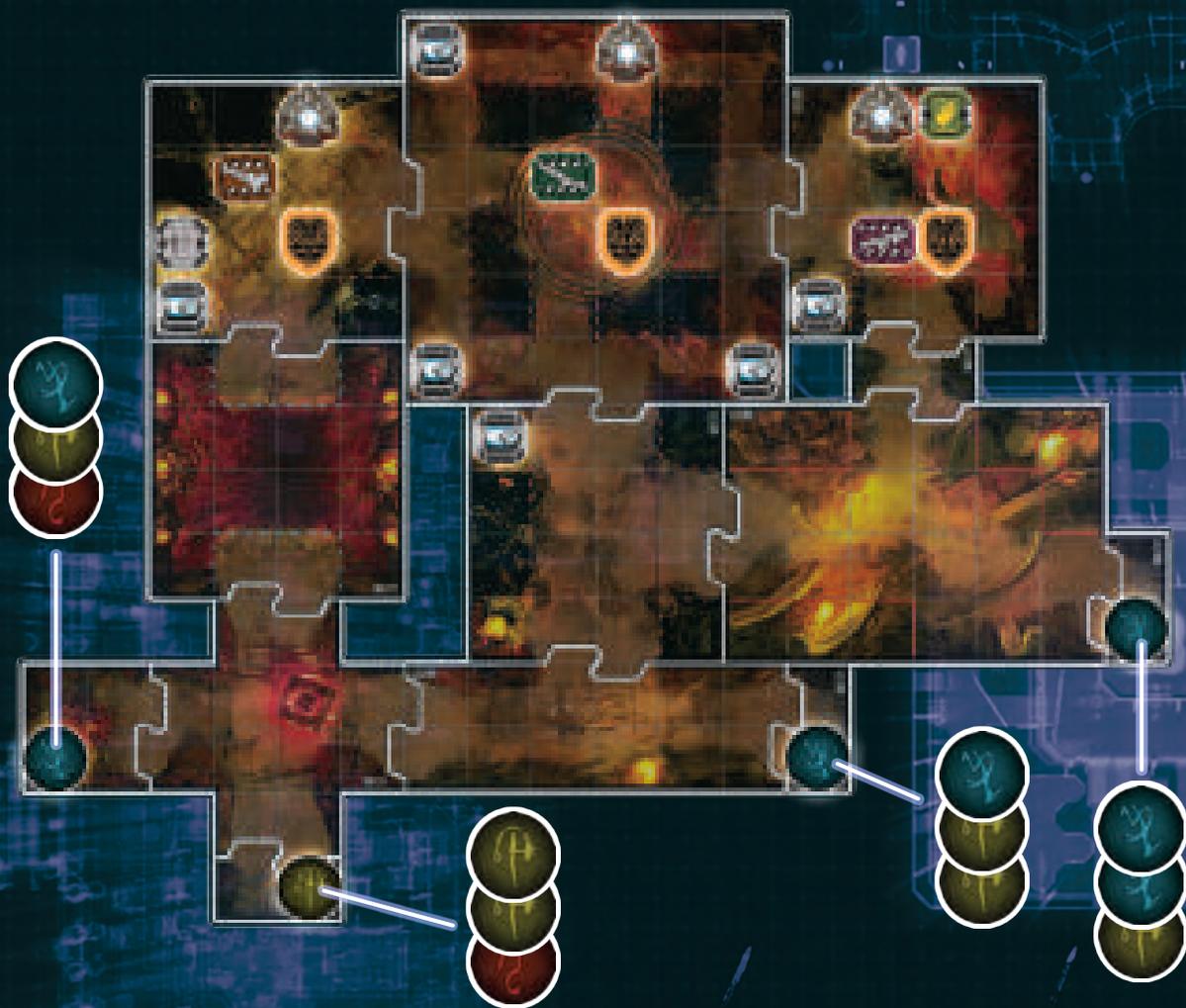
- **Цель:** долг стража
- **Угроза:** орда

### РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

#### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Подавляющая сила
- Найти и уничтожить
- Прочная броня

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: мрачные вести



### ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Система перезагружается, и защитные барьеры и орудия моментально приходят в готовность. У вас есть несколько часов, чтобы отдохнуть и привести себя в порядок. Вдалеке раздаются крики и рёв демонов, но они заглушаются лёгким гудением аргент-генераторов.

### ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

**ОТЧЁТ О ПРОИСШЕСТВИИ:** узел захвачен. Программа детонации отключена. Предупреждение о возможном захвате ресурсов ОАК демоническими силами. Рекомендуется отправить на место дополнительную огневую группу.

**МИССИЯ 6: ПРОРЫВ И ВТОРЖЕНИЕ**

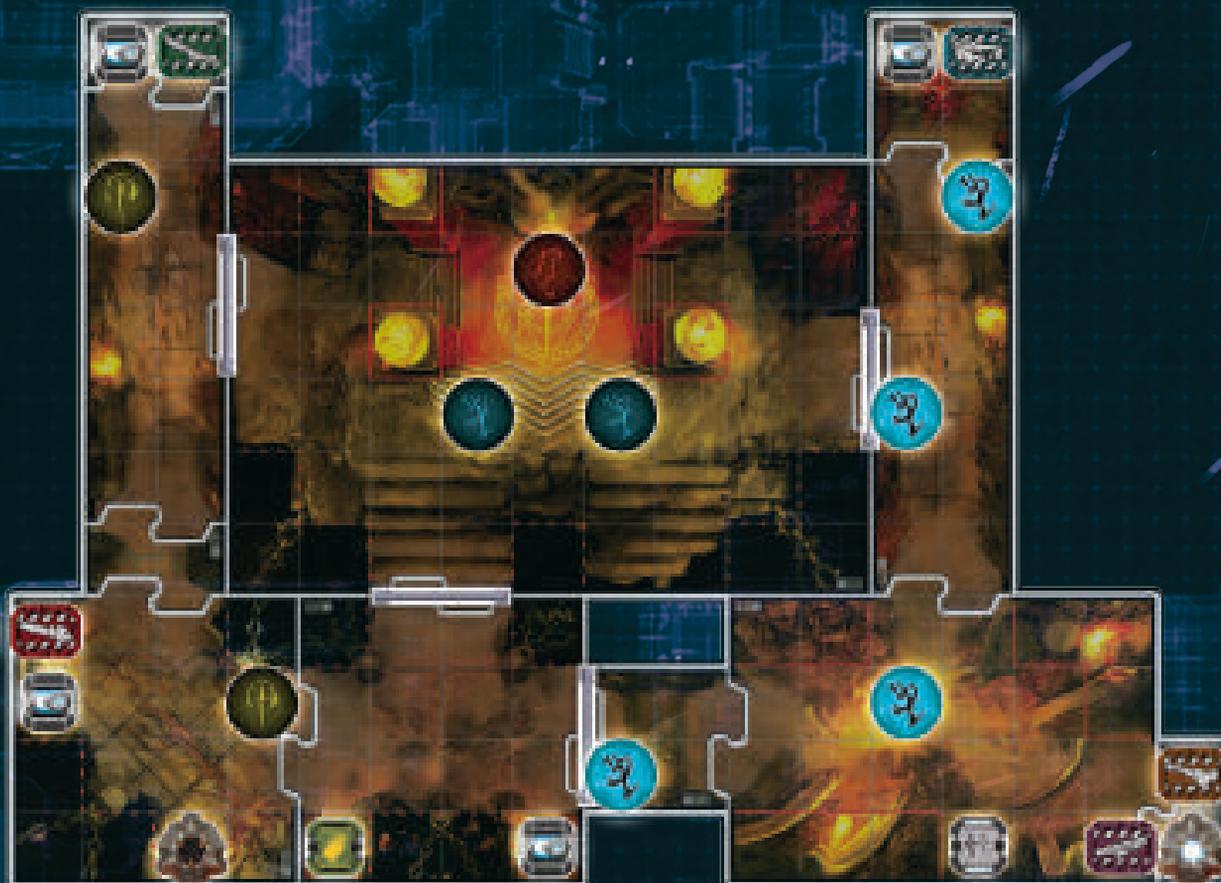
**ОБНАРУЖЕНА УГРОЗА:** определён демон, атаковавший наши объекты. Необходимо силовое подавление. К сожалению, в связи с последними потерями мы не можем полагаться на беспилотники. Ваша группа должна проникнуть на вражескую территорию и устранить все враждебные элементы в этой зоне. Выполнив эту задачу, вы сможете вернуться домой.

- **Цель:** устранение врагов
- **Угроза:** орда

**РЕКОМЕНДУЕМЫЕ  
КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА****КОЛОДА СОБЫТИЙ**

- Подавляющая сила
- Найти и уничтожить
- Прочная броня

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: сила оружия

**ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ**

Вы получаете сообщение от Оливии Пирс, руководителя проекта «Лазарь». «Ваша работа заслуживает похвалы, пехотинцы. Однако вы не сможете вернуться. Человеческие души неспособны покинуть ад. Системы жизнеобеспечения показывают, что вы можете продержаться ещё несколько дней. Не огорчайтесь, ведь ваши усилия продвинули работу ОАК вперёд. Ваша жертва не будет напрасной».

**ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА**

**ОТЧЁТ О ПРОИСШЕСТВИИ:** самоубийственная миссия успешно завершена, огневая группа продержалась на 27% дольше, чем предполагалось. Их жертва, принесённая демонам, докажет важность дальнейших исследований мира титанов.

# СПЕЦОПЕРАЦИЯ «ИСХОД»

## МИССИЯ 1: ВСЕМ, КОГО ЭТО КАСАЕТСЯ

Предыдущая огневая группа, которая была сюда отправлена, не вернулась. Вам необходимо определить их последнее местоположение и восстановить любые боевые данные, которые они могли получить. Их жертва не будет напрасной.

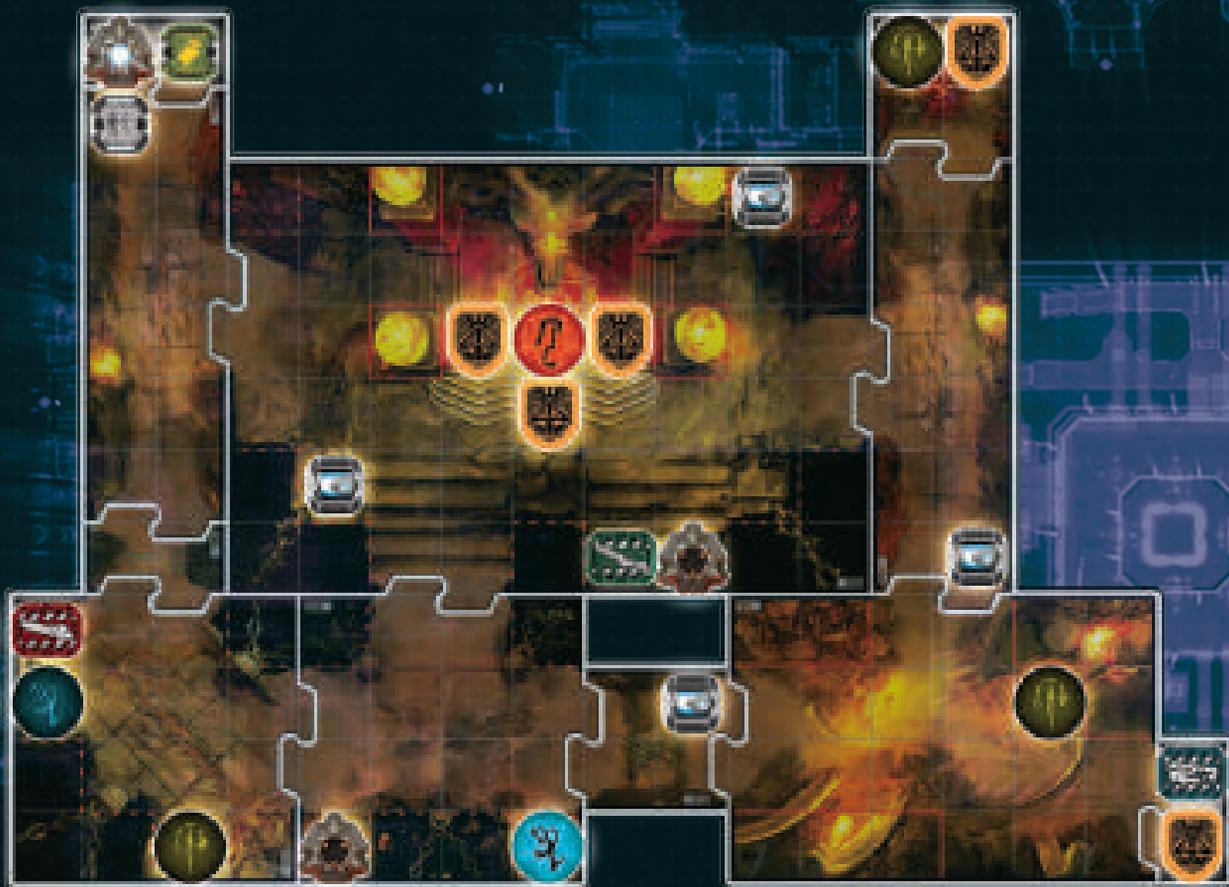
- **Цель:** протокол сдерживания
- **Угроза:** нападение

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Подавляющая сила
- Потустороннее колдовство
- Найти и уничтожить

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: из бездны



## ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Вам удаётся найти шлем с функционирующей цифровой записью. Любопытно, что боевые данные были уничтожены и заменены закодированным видеороликом: «Если вы состоите в огневой группе и нашли эту запись, вам следует знать, что...»

## ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

ЗАПИСЬ ЭКСПЕДИЦИИ: как и ожидалось, другая огневая группа тоже пропала. Выставляем заявку на получение дополнительного вооружения и брони, чтобы предпринять следующую попытку.

### МИССИЯ 2: ШВЕДСКИЙ СТОЛ

Вы возвращаетесь с разведки и обнаруживаете, что в округе кишат демоны. Они потребляют вашу аргент-энергию в огромных количествах. Без аргент-энергии вы долго не продержитесь, поэтому вам необходимо прогнать демонов во что бы то ни стало.

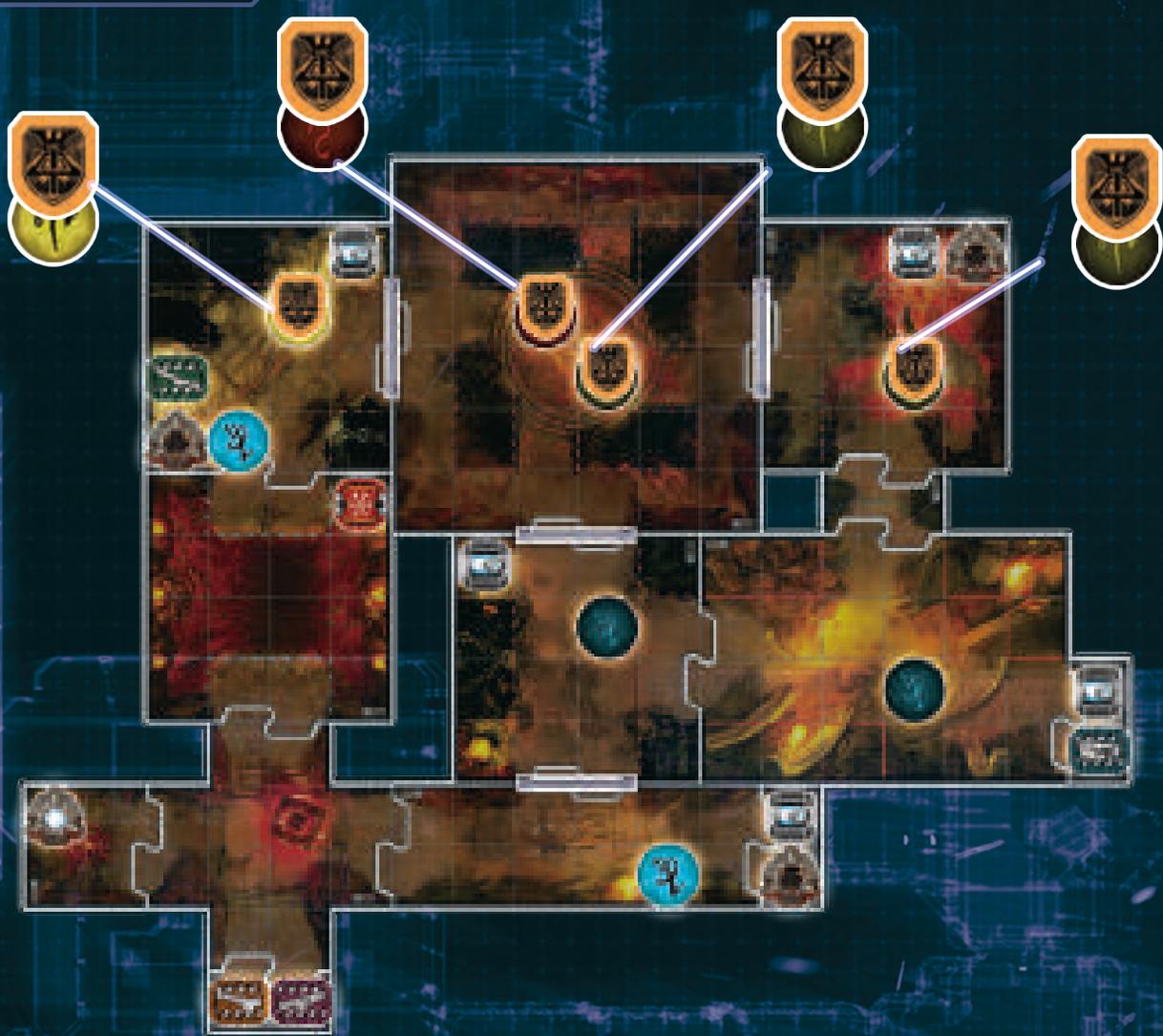
- **Цель:** сбор образцов
- **Угроза:** заражение

### РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

#### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Варварская сила
- Найти и уничтожить
- Прилив крови

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: сингулярная сила



### ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Собранной энергии хватит на то, чтобы вы ещё некоторое время смогли продержаться. Вы рассматриваете обломки оборудования ОАК и оцениваете полученную информацию. Похоже, вам отсюда не выбраться.

### ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

ПЕРЕДАЧА ИЗ СВАТИЛИЩА КАДИНГЕРА: узел в опасности. На место отправляется беспилотник, чтобы рассчитать потери энергии и ресурсов.

### МИССИЯ 3: ЗВОНОК ЗА ВАШ СЧЁТ

Души не покидают ад. Вы не вернётесь домой, но вы сможете докопаться до правды. Поскольку исследовательские беспилотники способны отправлять сообщения через Разлом, вы решаете отыскать несколько сломанных образцов, чтобы из работающих элементов собрать простой ретранслятор.

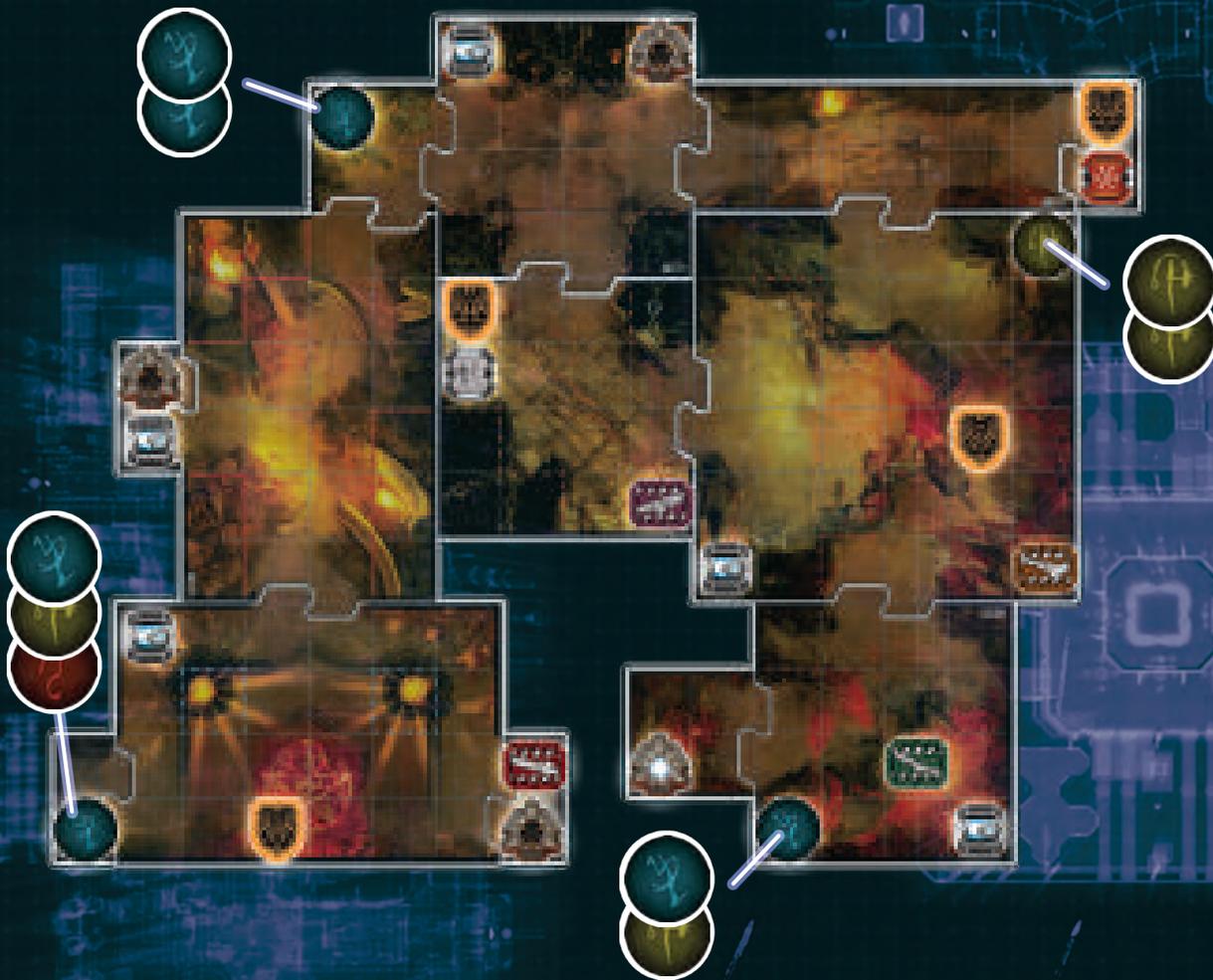
- **Цель:** захват ресурсов
- **Угроза:** орда

### РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

#### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Потустороннее колдовство
- Прочная броня
- Найти и уничтожить

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: жестокий хаос



### ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Из собранных компонентов вы создаёте передатчик и отправляете зашифрованное сообщение всем доступным огневым группам. Вдалеке завывают демоны, и вы держите оружие наизготовку. Пусть вы и застряли в аду, но пока есть силы, вы ещё можете выплеснуть на врага всю свою ярость.

### ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

**ОБНАРУЖЕНА АНОМАЛИЯ:** повреждённый исследовательский беспилотник сообщил, что дезертировавшие пехотинцы собираются совершить несанкционированный ремонт. Видеоматериал недоступен.

### МИССИЯ 4: ИЗ ОГНЯ ДА В ПОЛЫМЯ

Сквозь помехи вы приняли сообщение, в котором изложены события, произошедшие несколько недель назад, и в это было трудно поверить. ОАК обезумела. Не успели вы скоординироваться с несколькими друзьями, как зазвучал сигнал тревоги. Вам необходимо продержаться до прибытия спасательной команды.

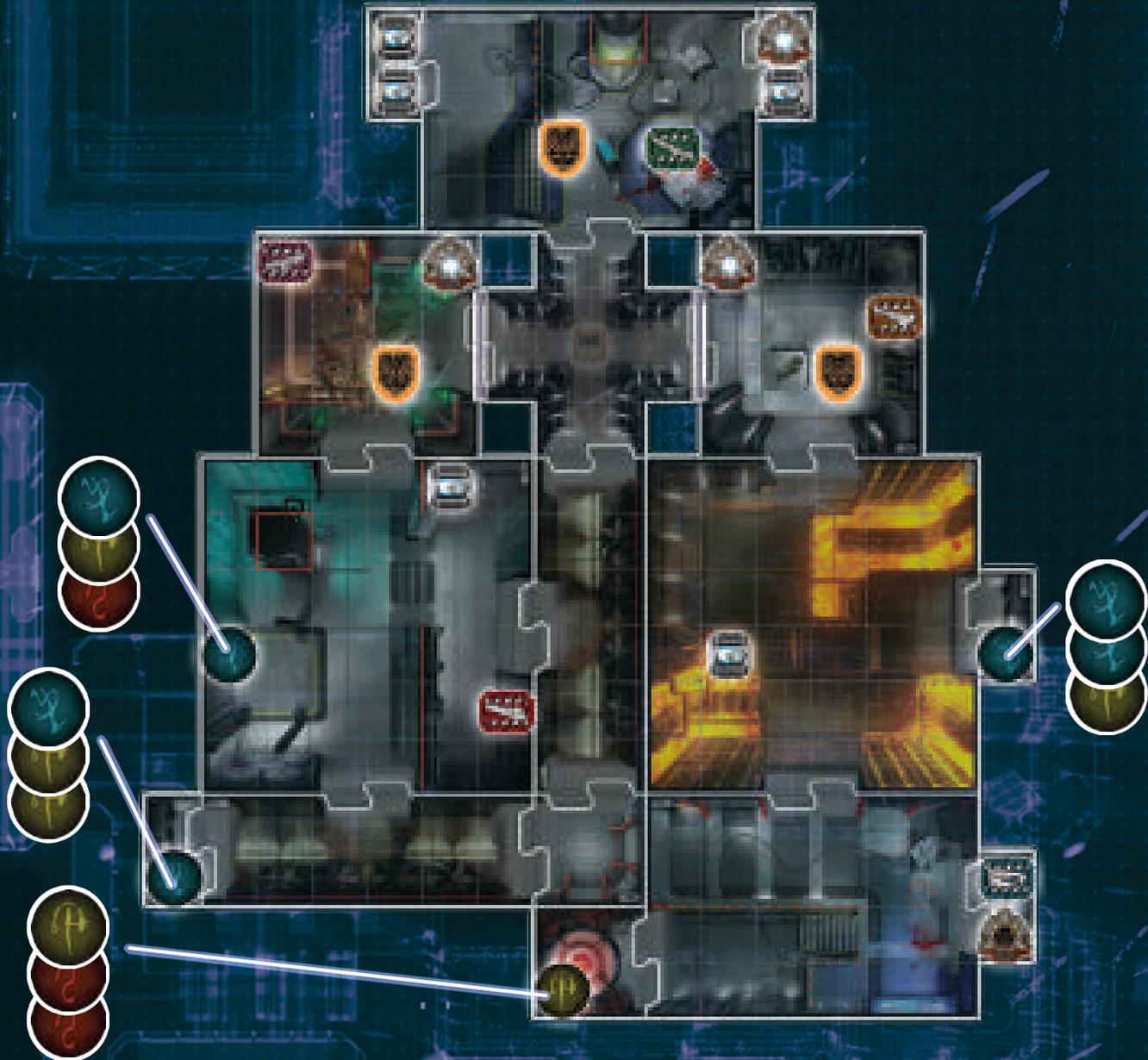
- **Цель:** долг стража
- **Угроза:** орда

### РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

#### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Подавляющая сила
- Варварская сила
- Прилив крови

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: адское пламя



### ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Помощь приходит в самый последний момент, и вы покидаете злосчастную лабораторию. Следующий шаг — встреча с другими дезертировавшими группами на станции «Фобос».

### ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

ЗАПИСЬ В ЖУРНАЛЕ: собранные здесь данные загружены на защищённый сервер. Потеря этого объекта считается приемлемой. Лаборатории «Тарсис» встают в очередь на снос.

**МИССИЯ 5: КРУШЕНИЕ**

На станции «Фобос» вы встретились с несколькими огневыми группами и сошлись во мнении, что исследования, проводимые здесь, были частью безумных экспериментов. Ваша группа вызывается уничтожить станцию, в то время как другие группы будут искать способ эвакуации. Ваша задача — доставить аргент-бомбу к энергоядру.

- **Цель:** сопровождение
- **Угроза:** нападение

**РЕКОМЕНДУЕМЫЕ  
КАРТЫ  
ЗАХВАТЧИКА****КОЛОДА СОБЫТИЙ**

- Потустороннее колдовство
- Варварская сила
- Прочная броня

**КАРТА ВТОРЖЕНИЯ:** легион Лазаря

**ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ**

Заминировав энергоядро, вы спешно эвакуируетесь. Встретившись с другими группами, вы наблюдаете со стороны за тем, как каскадная детонация энергии отправляет станцию в ад. Всё, что остаётся, — это обугленный кратер и несколько плохих воспоминаний.

**ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА**

**ТРЕВОГА:** попытка саботажа на станции «Фобос». Для расследования на место отправлены боевые охранные беспилотники.



## МИССИЯ 6: ПОСЛЕДНЯЯ ЧЕРТА

Литейная фабрика «Ганимед» распределяет аргент-энергию по всем системам. Если вам нужен корабль с большой дальностью полёта, то он здесь. К сожалению, из-за демонической угрозы вылет кораблей запрещён, поэтому, если вы хотите отключить автоматический запрет, вам необходимо полностью очистить это место от демонов.

- **Цель:** устранение врагов
- **Угроза:** заражение

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КАРТЫ ЗАХВАТЧИКА

### КОЛОДА СОБЫТИЙ

- Варварская сила
- Найти и уничтожить
- Прилив крови

КАРТА ВТОРЖЕНИЯ: армия проклятых



## ПОБЕДА ПЕХОТИНЦЕВ

Поднимаясь на транспорт, вы отскребаете от подошвы ошметки демонической плоти. ОАК, вероятно, расценит это как официальную отставку. Стараясь забыть обо всём этом безумии, вы думаете над тем, что делать дальше. Существует множество частных охранных компаний, которым могли бы пригодиться ваши навыки — желательно на другой планете.

## ПОБЕДА ЗАХВАТЧИКА

ОТЧЁТ О ПРОИСШЕСТВИИ: найдено несколько огневых групп, занимавшихся подрывной деятельностью. Мы захватили одну из них. Пехотинцы были усмирены, сейчас их ждёт допрос с последующим разбирательством. Подразделение «Лазарь» запросило дополнительный органический материал для исследования ревенантов.

# ОГНЕВЫЕ ГРУППЫ ОАК

## ОБОЗНАЧЕНИЕ ОГНЕВЫХ ГРУПП

ОАК нанимает множество огневых групп различной специализации. Эти группы работают как единое целое и отправляются на выполнение самых опасных заданий. Они — основа всех протоколов безопасности ОАК.

Боевые группы обычно состоят из четырёх пехотинцев со следующими обозначениями:

- **Альфа:** боец передовой
- **Браво:** стрелок с дальней дистанции
- **Чарли:** мобильный разведчик
- **Дельта:** специалист по тяжёлому вооружению

## СТАНДАРТНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Каждый пехотинец берёт два жетона стандартного оружия, указанные снизу, и формирует личную колоду из 10 карт. Состав колоды: набор из трёх карт первого оружия, набор из трёх карт второго оружия и набор из четырёх карт пехотинца ОАК (с символом  $\Delta$ ).



## ОГНЕВАЯ ГРУППА «МЕЧ»

Эта группа известна своей надёжностью и хорошо зарекомендовала себя на передовой. Идеальный выбор для любого боевого задания.

- **Альфа:** специалист по ближнему бою
- **Браво:** командир
- **Чарли:** диверсант
- **Дельта:** боец авангарда

## ОГНЕВАЯ ГРУППА «АЛЕБАРДА»

Участники этой группы проходят через длительные симуляции боя, пока не заработают как хорошо смазанная машина. В ОАК группа «Алебарда» обладает наивысшим показателем выживаемости.

- **Альфа:** специалист по безопасности
- **Браво:** тактик
- **Чарли:** медик
- **Дельта:** штурмовик

## ОГНЕВАЯ ГРУППА «КОПЬЁ»

Группа «Копьё» создавалась в рамках экспериментальной тренировочной программы для развития уникальных навыков и мастерства владения оружием. Членам этой группы часто разрешают использовать необычное оборудование.

- **Альфа:** стрелок
- **Браво:** гранадёр
- **Чарли:** саботажник
- **Дельта:** специалист по ЧС

## ОГНЕВАЯ ГРУППА «ХОПЕШ»

Время от времени ОАК нанимает команды наёмников наподобие «Хопеш». Тем, кто превосходит все ожидания, предлагают выгодные контракты в корпусе безопасности ОАК.

- **Альфа:** боец поддержки
- **Браво:** специалист по скрытности
- **Чарли:** убийца
- **Дельта:** охотник за головами

## ОГНЕВАЯ ГРУППА «ЯТАГАН»

Оперативники «Ятагана», состоящие исключительно из ветеранов сражений, — это дисциплинированные солдаты, способные сокрушить врага с наскока.

- **Альфа:** десантник
- **Браво:** снайпер
- **Чарли:** спецназовец
- **Дельта:** часовой

## ОГНЕВАЯ ГРУППА «ТОМАГАВК»

Часто работающие в опасных условиях следопыты отряда «Томагавк» хорошо адаптируются к боям на любой местности.

- **Альфа:** разведчик
- **Браво:** интендант
- **Чарли:** утилитарист
- **Дельта:** инженер