

ДИНО ТВИСТ

ПРАВИЛА

:) ЭВРИКС®
:)



**ВРЕМЯ ОСТРОВА ТВИСТ ИСТЕКАЕТ!
Одна за другой на остров
обрушиваются катастрофы
и метеоритные дожди. Только
самые сильные динозавры
смогут спастись на соседних
островах!**



от 7 лет



2-6 чел.



от 15 мин.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

**ИГРОКАМ НЕОБХОДИМО
СОБРАТЬ НА СВОЕМ
ОСТРОВЕ САМЫХ СИЛЬНЫХ
ДИНОЗАВРОВ, ПОЛУЧИТЬ
КАРТУ «БОЛЬШОГО
КОГТЯ» ИЛИ ЗАСЕЛИТЬ
СВОЙ ОСТРОВ НАСТОЛЬКО
БЫСТРО, НАСКОЛЬКО ЭТО
ВОЗМОЖНО! ПРИДЕТСЯ
ХОРОШЕНЬКО ПОДУМАТЬ
И ВЫБРАТЬ СВОЮ
СТРАТЕГИЮ ДО ТОГО, КАК
ОСТРОВ ТВИСТ БУДЕТ
РАЗРУШЕН.**

КОМПЛЕКТАЦИЯ ИГРЫ:

- **108 ДИНО-КАРТ**
Водные, плотоядные, травоядные
и летающие динозавры с разной
силой: от 1 до 10 очков
- **22 КАРТЫ СОБЫТИЙ**
- **26 КАРТ ПОСТРОЕНИЯ ПОЛЯ:**
 - 1 КАРТА ОСТРОВА ТВИСТ
 - 6 КАРТ ОСТРОВОВ
(Большой ТиРекс и Малый ТиРекс)
 - 6 КАРТ ПУСТОШИ
 - 8 КАРТ ДЕТЕНЫШЕЙ ДИНОЗАВРОВ
(2 водных, 2 плотоядных, 2 травоядных
и 2 летающих)
 - 3 БОНУСНЫЕ КАРТЫ ОСТРОВА
(+10, +5, +3 очка)
 - 1 БОНУСНАЯ КАРТА «БОЛЬШОГО КОГТЯ»
(+7 очков)
 - 1 КАРТА «БОЛЬШОГО МЕТЕОРИТА»



ДИНО КАРТЫ



ВОДНЫЕ



ПЛОТЯДНЫЕ



ТРАВЯДНЫЕ



ЛЕТАЮЩИЕ



КАРТЫ СОБЫТИЙ



КАРТЫ ПОСТРОЕНИЯ ПОЛЯ



ОСТРОВ
ТВИСТ



БОЛЬШОЙ
ТИРЕКС



МАЛЫЙ
ТИРЕКС



ПУСТОШЬ



БОЛЬШОЙ
МЕТЕОРИТ



ДЕТЕНЬШИ ДИНОЗАВРОВ



БОНУСНЫЕ
КАРТЫ
ОСТРОВА



БОНУСНАЯ КАРТА
БОЛЬШОГО КЛОВА



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Вытащите 10 карт из 22 карт событий и сформируйте колоду. Оставшиеся 12 уберите в коробку. Положите стопку выбранных карт лицевой стороной вверх. Под колоду положите карту «Большого метеорита». На колоду – карту острова Твист. Все карты должны лежать лицевой стороной вверх.
- 2 Вокруг колоды разложите карты Детенышей Динозавров по видам (см. схему на следующей странице). Виды карт и их количество вы можете увидеть на предыдущей странице (два летающих динозавра в горах и на скалах, два плотоядных в джунглях и пустыне, два травоядных у реки и холма, два водных в море и на побережье).
- 3 Тщательно перетасуйте колоду Дино-карт и положите лицевой стороной вниз. После этого каждый игрок набирает себе 7 Дино-карт, 1 карту Острова (Большой либо Малый ТиРекс), 1 карту Пустоши и кладет их перед собой. Если у игрока оказывается 5 Дино-карт одного вида, то он должен замешать все свои карты обратно в колоду, а затем взять новые 7 карт. Игрокам важно разместить собственные карты острова аналогично расположению острова Твист, чтобы всем было хорошо видно карты. Лишние карты Пустоши и карты Островов уберите в коробку.
- 4 Сформируйте колоду из Дино-карт, оставшихся после раздачи игрокам. Положите карты лицевой стороной вниз и оставьте место перед колодой для сброса.
- 5 Расположите бонусные карты таким образом, чтобы все могли до них дотянуться.

УПРОЩЕННЫЕ ПРАВИЛА ВАРИАНТ ИГРЫ С КАРТАМИ МАЛЫХ ТИРЕКСОВ

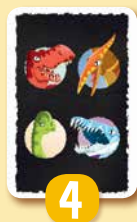
Для игроков помладше можно использовать карты Малых ТиРексов. При игре по упрощенным правилам не нужно учитывать географические зоны своего острова и острова Твист. Динозавры теперь не обязаны находиться на соответствующих территориях, как в игре по основным правилам.

То есть игроки могут выкладывать свои Дино-карты на любую часть острова. Также в течение игры можно использовать карты обоих видов: старшие игроки будут играть картами Большого ТиРекса, а младшие – картами Малого ТиРекса.



ОСТРОВ ТВИСТ 2

ОСТРОВ ИГРОКА



ХОД ИГРЫ (КРАТКО)



ВСЕ ИГРОКИ ДЕЙСТВУЮТ ОДНОВРЕМЕННО

- 1 СОБЫТИЯ**
Сбросьте верхнюю карту событий из колоды и откройте следующую карту, ее эффект срабатывает сразу же (в первый ход верхнюю карту снимать не нужно).
- 2 ПОДГОТОВКА**
Чтобы заселить свой остров динозаврами с острова Твист, каждый игрок выкладывает перед собой 1 или 2 Дино-карты лицевой стороной вниз. Выложенные игроками динозавры будут атаковать остров Твист. Сила атакующих динозавров должна превосходить силу динозавров на острове.
- 3 НАЧАЛО БОЯ И РЕЗУЛЬТАТЫ СХВАТКИ**
Выложенные лицевой стороной вниз Дино-карты открываются, и оценивается результат схватки.

ХОД ИГРОКА (В ПОРЯДКЕ ОТ СЛАБОГО К СИЛЬНОМУ)

- 4 АТАКА ОСТРОВА ТВИСТ**
Все игроки по очереди атакуют остров Твист в порядке возрастания силы динозавров – по количеству очков на Дино-картах.
- 5 ЗАСЕЛЕНИЕ СВОЕГО ОСТРОВА**
Пойманный игроком динозавр помещается на его остров – в ту же географическую зону, в которой был захвачен.
- 6 ДОБОР КАРТ**
Каждый игрок добирает 1 или 2 карты, чтобы у него в руке оказалось 7 карт.



ВСЕ ИГРОКИ ДЕЙСТВУЮТ ОДНОВРЕМЕННО

1 СОБЫТИЯ

Начиная со второго раунда, снимается верхняя карта с колоды событий и открывается событие, которое оказывает эффект на всех игроков.

2 ПОДГОТОВКА

Все игроки одновременно выбирают одну или две из своих Дино-карт и кладут их перед собой лицевой стороной вниз. Игрок может выложить две карты, если динозавры на них принадлежат к одному виду, в этом случае их силы суммируются.

Пример: Если Лиза атакует плотоядным динозавром с силой 4 и еще одним плотоядным динозавром с силой 8, то общая сила двух плотоядных динозавров составит 12.

ЗАМЕТКА

Если у игрока на руках нет динозавра сильнее того, что находится на острове, он может отправить две любые свои карты в Пустошь. Каждая Дино-карта в колоде Пустоши принесет по 2 победных очка в конце игры.

3 НАЧАЛО БОЯ И РЕЗУЛЬТАТЫ СХВАТКИ

Игроки одновременно переворачивают свои карты, и динозавры начинают сражение. Если несколько игроков открыли одинаковых по виду и силе динозавров, то они блокируют (отменяют) атаку друг друга. После этого Дино-карты отправляются в Пустошь лицевой стороной вниз, и каждый игрок получает по 2 победных очка за карту в конце игры.



Пример поединка: Костя атакует двумя травоядными динозаврами силой 4 и 2. Маша атакует травоядным динозавром силой 6. Силы игроков равны. В результате схватки динозавры отправляются в Пустоши, и игроки получают по 2 победных очка за каждую карту в своей Пустоши в конце игры.

ЗАМЕТКА

Динозавр может попасть в Пустошь только в случае, если произошло равенство карт по силе и виду, либо если у игрока нет динозавров сильнее, чем тот, что находится на острове Твист.

ХОД ИГРОКА (В ПОРЯДКЕ ОТ СЛАБОГО К СИЛЬНОМУ)

Игрок с самыми слабыми Дино-картами атакует первым, заселяет свой остров и потом добирает до 7 карт. Дальше ход передается следующему по силе карт игроку.

Если у двух игроков оказались одинаковые по силе, но разные по виду динозавры, они ходят одновременно.

4 АТАКА ОСТРОВА ТВИСТ

Игрок с самым слабым динозавром атакует первым. Он может атаковать динозавра только того же вида и слабее себя.

Атакующий динозавр занимает место побежденного на острове Твист. Если атака проводилась двумя картами, на остров Твист отправляется динозавр с меньшей силой, а второй сбрасывается из игры.

Пример: Аня атакует двумя летающими динозаврами общей силой 7 (2 и 5) летающего динозавра силой 6 на острове Твист. Она выкладывает своего летающего динозавра силой 2 на Остров, а динозавра с силой 5 сбрасывает.



5 ЗАСЕЛЕНИЕ СВОЕГО ОСТРОВА

Динозавр, проигравший схватку, отправляется с острова Твист на остров игрока и занимает место, соответствующее его позиции на острове Твист.

Пример: Летящий динозавр, пойманный в горах острова Твист, размещается в горах на острове игрока.



ЗАМЕТКА

Игрок **ВСЕГДА** может заменить динозавра на своем острове на более сильного или более слабого побежденного динозавра с острова Твист. Заменяемый динозавр в этом случае отправляется в сброс.

Совет игрокам: чтобы упростить расстановку последующих партий, сразу складывайте карты Детенышей Динозавров в коробку, после их попадания в сброс.

6 ДОБОР КАРТ

После атаки каждый игрок подбирает до 7 карт. Если основная колода закончилась, то возьмите колоду сброса, перетасуйте ее, положите на место основной колоды и продолжайте игру.



КАРТЫ СОБЫТИЙ



ПАДАЮЩИЙ МЕТЕОРИТ

В текущем раунде игроки не могут атаковать динозаврами, вид которых соответствует географической зоне, куда упал метеорит.

Чтобы не ошибиться, мы предлагаем вам перевернуть все Дино-карты, лежащие в разрушенных областях, лицевой стороной вниз.



ТРИ ВМЕСТО ДВУХ

В текущем раунде игроки могут использовать для атаки до 3-ех динозавров одного вида.



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ

В текущем раунде игроки могут поместить пойманного динозавра на любую из двух указанных на карте географических зон. Землетрясение не действует на карты Малых ТиРексов.

Пример: вы поймали плотоядного динозавра пустыне на острове Твист и можете положить его карту в зону пустыни либо джунглей на своем острове.



ЯРОСТЬ

В течение этого раунда прибавьте +3 к силе атаки вашего динозавра соответствующего вида (или двух, если вы играете двумя Дино-картами одного вида). Порядок хода определяется с учетом суммарной силы атаки игрока.

Пример: вы играете парой водных динозавров с общей силой 7 (3+4), с этой картой их сила увеличивается до 10. Игрок атакует после того, как совершил атаку участник с силой 9.



КРОВАВАЯ СХВАТКА

В текущем раунде у каждого игрока прибавляется по 2 очка к общей силе атаки.



ВУЛКАН

После открытия этой карты, она сбрасывается и открывается следующая. Если карта «Вулкан» открыта в финальном раунде, то игра немедленно заканчивается.



ОДИН-ОДИНЕШЕНЕК

В текущем раунде игроки не могут использовать для атаки двух динозавров одновременно.



ТОРНАДО

После открытия этой карты каждый игрок должен переместить всех динозавров на своем острове на другие географические зоны.

Пример: Водный динозавр перемещается с побережья в море, а травоядный динозавр меняется местами с тем, который обитает в реках.



НОВОРОЖДЕННЫЕ

В текущем раунде игроки могут сбросить до 3-ех своих карт и добрать из колоды новые (до 7 карт у игрока).



ПОДМОГА

В текущем раунде игроки могут использовать для атаки двух динозавров разных видов, суммируя их силу. Игрок выбирает, какой из динозавров будет атакован. В случае победы динозавр игрока того же вида, что и побежденный, отправляется на остров Твист.

Пример: Лиза решила атаковать плотоядного динозавра силой 7. Перед собой она положила плотоядного динозавра силой 3 и водного динозавра силой 5, их общая сила — 8. После победы плотоядный динозавр с силой 3 отправляется на остров Твист.

БОНУСНЫЕ КАРТЫ И КОНЕЦ ИГРЫ

ПОЛНОЕ ЗАСЕЛЕНИЕ ОСТРОВА

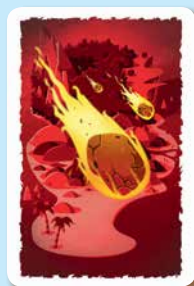
Первый игрок, который заполнит все географические зоны на своем острове, выигрывает бонусную карту Острова (10 победных очков). Второй игрок получает 5 победных очков, а третий 3 победных очка. Эти очки прибавляются к общим результатам в конце игры. В случае, когда несколько игроков заполнили свой остров одновременно, они получают одинаковое количество победных очков (10, 5 или 3).

БОЛЬШИЕ КОГТИ

На некоторых Дино-картах изображены следы от когтей. Это динозавры с Большими Когтями. Игрок с наибольшим количеством когтистых динозавров на своем острове в конце игры получает бонусную карту «Большого когтя». Каждая такая карта дает +7 победных очков. В том случае, если несколько игроков набрали одинаковое количество динозавров с когтями на своем острове, они все получают одинаковый бонус, т.е. каждый получает по 7 победных очков.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только открывается карта «Большого метеорита», игра заканчивается. Игроки сбрасывают карты, оставшиеся на руках, и подсчитывают очки: суммируются силы динозавров на каждом острове, добавляются бонусные очки и очки за карты в Пустоши. Игрок с наибольшим результатом побеждает в игре. В случае если несколько игроков получили одинаковое количество победных очков, то они все становятся победителями.



ВНИМАНИЕ!
Игра содержит мелкие детали и не предназначена для детей младше 3-х лет



Товар соответствует требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек»



Еще больше игр на сайте evrikus.ru

Автор концепции игры **Бертран Арпино**
Иллюстратор **Стефан Эскапа**
Графический дизайнер **Лиза Эскапа**