



от 20 минут  
2 - 8 ИГРОКОВ  
9+

## БАЗОВЫЕ ПРАВИЛА

Это упрощенные правила для знакомства с игрой.

В коробке игры вы найдете полные правила со стартапами, кризисами, кредитами, госкомпаниями, картами событий и опций! А на сайте игры вас ждут ещё и **альтернативные правила** с тендерами и контрактами!

Дополнительные правила



economicusgame.com

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрок побеждает сразу, как только получает победное число звезд:



2 игрока

9 звезд



3 игрока

8 звезд



4 - 5 игроков

7 звезд



6 - 8 игроков

6 звезд



## ПЕРВЫЙ ИГРОК НАЧИНАЕТ ИГРУ!

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Составляем поле случайным образом.



3. Каждый игрок берет все фишки выбранного цвета и монеты на сумму 20М.

2. Высыпаем в центр поля звезды и монеты — это банк.



4. Все игроки ставят по 2 компании в любые свободные слоты в отраслях с белыми номерами.



По кругу от первого игрока все ставят по 1-й компании, затем в обратном порядке по 2-й.



Кто первым сказал, что он «первый игрок», получает жетон первого игрока.

5. Игроки получают стартовые звезды согласно Главному Правилу.

По базовым правилам игнорируйте различия слотов частных и госкомпаний - занимайте любые слоты.

В играх Экономикус Биржа Торгов (ограниченная серия) вообще нет разметки слотов. Играйте, как будто в отраслях всегда есть места для компаний, и ставьте фишки просто на край сектора.

## ХОД ИГРОКА



Игрок бросает кубики



Сумма на кубиках означает номер активной отрасли - положите в эту отрасль жетон активности

## ФАЗА 1 - ПРИБЫЛЬ

Все компании в активной отрасли и соседних с ней приносят прибыль (или убыток) своим владельцам.

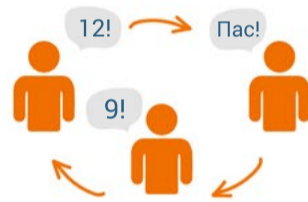
Сельское хозяйство

+2

Прибыль или убыток каждой компании указаны справа от названия отрасли. Прибыль игроки берут из банка. Если игрок не может или не хочет выплатить убыток, он теряет компанию - забирает фишку компании с поля (и может потерять звезды).

## ФАЗА 2 - АУКЦИОН

Если в активной отрасли есть свободный слот, игроки торгуются за новую компанию!



Если поле цены в отрасли ещё пустое - отраслевая цена равна номеру отрасли.

Игрок, который делает ход, называет ставку не ниже отраслевой цены и выше названных ранее в этом торге или пасует. Слово передается по кругу, пока не спасут все, кроме одного.

Игроки не могут называть ставки, которые не смогут выплатить. Число монет у игрока - открытая информация.

Победитель аукциона получает новую компанию:



— платит в банк названное число монет;



— записывает цену покупки в поле отраслевой цены;



— занимает своей фишкой свободный слот.

Если в отрасли был свободный слот, но никто не купил компанию, цена в отрасли падает в 2 раза, с округлением в большую сторону.

В результате покупки компании игрок может получить звезды, а кто-то может звезду потерять (см. Главное Правило).

## КОНЕЦ ХОДА

Передайте жетон первого игрока и ход - следующему по кругу

## ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО

Игрок получает звезды за присутствие и лидерство в отраслях:



за присутствие - когда в отрасли появляется его первая компания



за лидерство - когда его компаний в отрасли становится больше, чем у любого другого игрока



Теряя лидерство/ присутствие в отрасли, игрок возвращает звезду в банк

Таким образом, в любой момент игры у каждого игрока:



число звезд

=



число отраслей, где есть его компании

+



число отраслей, где игрок лидирует по числу компаний

Ещё больше игр от ЭКОНОМИКУС

ИЗДАТЕЛЬСТВО НАСТОЛЬНЫХ ИГР



ЯЗЫКОЛОМ говорливое чудище

ФИКСИНОМИКА совершая подвиги, получай жетоны «Тыдыш!»



ТАНЧИКИ настольная версия легендарной игры



economicusgame.com



ДОРОГАЯ, Я В ГАРАЖ! веселая игра про планирование



ОРКОНОМИКА окунишься в экономические войны орков