

## Проверка

Определившись с версией случившегося, **перейдите к ответам на вопросы.**

Возьмите карту «А» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» **прочтите, что произошло на самом деле.**

**Проверьте свои ответы** на стороне «З» с подсчётом очков. **Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.**

**Подсчитайте свои очки**, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?  
Подарите игру друзьям!**

## Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили сбросить, больше шести, перемешайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок (Да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!). Теперь, если вы захотите убрать карту в сброс, это решение уже будет окончательным.

6

7

## Правила игры

# ЭЛЕМЕНТАРНО!

## Гробовое молчание

КОМПОНЕНТЫ:  
37 карт



## Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карты и сбрасывайте те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

**Не смотрите карты, сначала прочтите правила!**

АВТОРЫ: Enigma Studio OOD, Жозеп Искьердо Санчес, Марти Лукас Фелиу, Альберто Миллан

ИЛЛЮСТРАТОР: Педро Сото

Ответственный редактор: Анастасия Ермакова

Дизайнер-верстальщик: Анна Медведева

Технолог: Юрий Хмелевской

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»

[WWW.LIFESTYLELTD.RU](http://WWW.LIFESTYLELTD.RU)

Там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

© Enigma Studio OOD

ENIGMA  
STUDIO

8

9

## Цель игры

Восстановить картину преступления.

## Подготовка к игре

**Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.**

- Прочитайте сообщение из полицейского участка на стр. 3.
- Выньте карты из плёнки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре вшестером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 7 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

2

**14 октября 1910 года. Пятница.**

*Срочное сообщение из полицейского участка:*

Сегодня утром Майкл Уильямс, управляющий похоронного бюро Уильямса, заявил о пропаже одного из своих сотрудников: Адам Локвуд исчез вчера на кладбище Иден в рабочее время.

Родных у Адама Локвуда нет, поэтому никто вчера не заявил о его исчезновении. Возможно, это совпадение, но недавно похоронное бюро уже потеряло одного работника – пару дней назад умер Генри Фримен.

Вам наверняка известно о перестрелке 4 сентября между Эскалета и Феррара, ставшей началом войны между этими семьями. Сейчас все наши силы брошены на борьбу с этими мафиозными разборками. Исчезновение Локвуда почти одновременно со смертью Фримена – необычный случай, и расследование произошедшего требует ресурсов, которых у нас в настоящее время нет. Мы считаем, что ваше детективное агентство отлично справится с этим запутанным делом. Надеемся, что вы найдёте Адама Локвуда живым и здоровым. Удачи!

3

## Ход игры

Игроки поочерёдно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо взакрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) **РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты.

Если вы положите на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны! Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.

Б) **СБРАСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой карты до того, как все остальные карты будут разыграны.

**ВАЖНО: в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса оказалось меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.**

4

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

**Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.**

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете произносить **выделенные слова** и текст в рамочке со скрепкой.



## Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.

5