

# ЭКИВОКИ

## ПОДСКАЗКИ

### Перед первой игрой

#### КАРТОЧКИ «ЗАДАНИЯ»

Возьмите обе колоды, объедините и перетасуйте, чтобы темы заданий чередовались равномерно. В дальнейшем колоды перетасовывать не рекомендуется.

#### КАРТОЧКИ «ЭКИВОКИ»

Возьмите обе колоды, объедините и перетасуйте, чтобы типы заданий чередовались равномерно. В дальнейшем колоды перетасовывать не рекомендуется.

**NB:** Для игры вам понадобятся принадлежности для рисования.

### Как лучше использовать карточки

**ЧЕРЕДУЙТЕ СТОРОНЫ:** берите задания с одной определенной стороны карточек в течение 6–7 игр, затем меняйте сторону. Вероятность встретить уже знакомое задание будет гораздо ниже.

**УБИРАЙТЕ ВНИЗ КОЛОДЫ** использованные карточки.

**ЕСЛИ ВСТРЕТИЛОСЬ ЗНАКОМОЕ ЗАДАНИЕ,** просто уберите эту карточку вниз колоды и возьмите следующую.

### Как быстрее отгадать слово

**ЗАДАЙТЕ НАПРАВЛЕНИЕ:** прежде чем объяснять слово, сообщите другим игрокам тему задания (она указана на всех карточках). Это поможет отгадать слово быстрее.

**ИСПОЛЬЗУЙТЕ УСЛОВНЫЕ ЗНАКИ,** когда рисуете или объясняете жестами:



Смело показывайте на пальцах или с помощью условных знаков, сколько слов содержит задание.

**НЕ СДАВАЙТЕСЬ!** Не знаете слово или выражение? Выкручивайтесь! Делите слова на части, используйте похожие по звучанию, задействуйте ассистентов и предметы. Подключайте фантазию и артистизм, и все получится!



### Что означают темы заданий

**КУЛЬТПРОСВЕТ** Все, что связано с культурой — от классики до современных субкультур.

**В ПУТЬ!** Все, что связано с путешествиями и перемещением в пространстве.

**ВЕСТИ ИЗ ПРОШЛОГО** Люди, события, предметы из прошлого. Впрочем, не исключено, что они могут существовать и в настоящем.

**ВЕРЮ-НЕ-ВЕРЮ** Верования, религии, сказки, мифы, городские легенды, суеверия и т.п.

**КРАСОТА И ЗДОРОВЬЕ** Здоровый образ жизни, красота и все, что связано с человеческим телом.

**МАТЬ-ПРИРОДА** Название говорит само за себя.

**КУШАТЬ ПОДАНО** Все, что может быть съедено или использовано для приготовления пищи и ее поедания.

**МИР ОЩУЩЕНИЙ** Все, что нельзя взять в руки, но можно почувствовать. От мира эмоций до перепадов температур.

**КОНКРЕТНО** Все, что можно не только увидеть, но и потрогать. Тема охватывает конкретные вещи, предметы — как правило, привычные и часто встречающиеся в нашей повседневной жизни.

**ШКОЛА** Школа как она есть.

### Где взять новые задания

Новые задания можно скачать бесплатно на сайте [www.ekivoki.ru](http://www.ekivoki.ru), распечатать самостоятельно или в типографии.

Хотите предложить свои задания или обсудить идеи? Пишите: [game@ekivoki.ru](mailto:game@ekivoki.ru)

#### ИГРА «ЭКИВОКИ»:

Игровое поле	
Фишки	4 шт.
Кубик	1 шт.
Песочные часы на 1 мин.	1 шт.
Правила и подсказки	