

"Фант для друга" 5+

Вариант для детей от 5 лет. В центре стола размещаем колоду из 28 карточек. Кубики кладем рядом, чтобы легко было до них дотянуться. Первый игрок открывает карточку и кладет ее поверх колоды. Среди хамелеонов нужно найти того героя, цвета которого нет на карточке, но есть на кубиках. Участник, заметивший потеряшку первым, хватается кубик с хамелеоном этого цвета и назначает, кому из соперников выполнить один из фантов на карточке. После выполнения фанта участник отдает карточку победителю в коллекцию и игра продолжается. Выигрывает собравший больше карточек.

"Хитрый хамелеон" 5+

Вариант для детей от 5 лет. Понадобится один любой кубик и колода из 28 карточек. Участники по очереди бросают кубик и выполняют фант, который соответствует позе хамелеона. Важно! Цвет хамелеона не имеет значения. Если фант выполнен хорошо, участник забирает карточку. Выигрывает собравший больше карточек. Если фант не выполнен или выполнен с ошибкой, то участник кладет карточку на дно колоды.



Как играть?

Количество игроков
не меньше двух человек.

Состав игры: 4 кубика,
28 карточек, инструкция.

Суть игры

Даны 4 кубика. На всех гранях напечатаны хамелеоны.

1-й кубик – салатный хамелеон.

2-й кубик – розовый хамелеон.

3-й кубик – фиолетовый хамелеон.

4-й кубик – голубой хамелеон.



Игра на скорость реакции

Фан-фанты – веселая игра для друзей на внимание и скорость реакции. Динамичные задания, сочетающие упражнения на логику, кругозор и физическую активность, понравятся и трехлеткам, и младшим школьникам. Можно играть на улице, в гостях, в детском саду или в школе на перемене. Игра в кармашек на каждый день!



"Кто больше" 3+

Вариант для детей от 3 лет. Колоду из 28 карточек помещаем в центр стола или на пол. 4 кубика кладем рядом. Открываем первую карточку, на ней нарисованы три вида хамелеонов трех цветов. Участники наперегонки определяют того хамелеона, которого нет на карточке. Допустим, нарисованы зеленый, голубой и розовый хамелеоны. Их несколько. На одной карточке может быть 2 голубых, 3 зеленых, 1 розовый. Но фиолетового точно нет. Игроки должны это заметить. Первый, кто сориентировался, хватается кубик с фиолетовым хамелеоном и забирает карточку. Побеждает собравший больше карточек за тур.

