

FIREBALL ISLAND

Крадущийся тигр, притаившиеся пчелы *

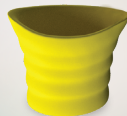
ЧТО В КОРОБКЕ



**1 КРАДУЩИЙСЯ
ТИГР**



10 ШАРИКОВ ПЧЕЛ
+1 запасной



1 УЛЕЙ



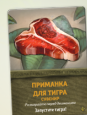
3 ГОРШОЧКА МЕДА



**5 ЖЕТОНОВ
ПЧЕЛИНЫХ ЖАЛ**
+1 запасной



**13 КАРТ
ДЕЙСТВИЙ**



**1 КАРТА
СУВЕНИРА**



1 КАРТА-ПАМЯТКА

* Вообще-то, пчелы замечательные. Они крайне важны для сельского хозяйства и жалят только для самозащиты. Хотя думают о них иной раз плохо, нам нужно помогать их колониям, так как они крайне полезные насекомые. Вот осы – другое дело, они гадкие и заслуживают своей репутации. Мы – авторы игры – знаем об этом, но не стали менять название этого дополнения, потому что, если за Вами будет лететь и жужжать нечто с жалом, скорее всего, Вы будете кричать: «Пчелaaaa!», а не «Осаааа!». Но, вероятнее всего, за Вами летит и преследует именно оса, или шершень, или какая-то другая желтая мерзость...

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Поместите 3 горшочка меда на ячейки для сокровищ, как указано ниже. Они заменяют жетоны сокровищ, положите их в пасть.
- 2 Положите улей, шарики пчел, жетоны пчелиных жал и тигра рядом с островом.
- 3 Перетасуйте новые карты действий и сувениров в соответствующие колоды.



НОВЫЕ ПРАВИЛА



Выпускайте пчел!

Положите все 10 шариков пчел в улей, после этого пересыпьте их из улья в Вул-Кар. В конце хода любого игрока, если его фигурка касается шарика пчелы, он получает жетон пчелиного жала (если у него еще нет такого жетона). После этого уберите все шарики пчел с острова.



Пчелиное жало

У Вас может быть только один жетон пчелиного жала. Если Вы начали свой ход с жетоном жала, сбросьте его, когда разыгрываете свою карту действия. Ополовиньте движение, указанное на разыгрываемой карте. Все другие эффекты, которые замедляют движение, срабатывают после того, как вы ополовинил движение (например, Ваша карта дает Вам 8 движений, а еще какой-то эффект говорит отнять из движения 2; Вы сначала делите движение пополам и только потом вычитаете 2).



Тигр

Если Вы разыгрываете карту действия, которая позволяет Вам запустить тигра, поместите его произвольно на столе. Нажмите на его хвост и отпустите, он прыгнет вперед. Каждый сбитый тигром игрок должен отдать Вам по два сокровища.



Горшочек меда

Если Вы получаете горшочек меда (подобрав его или заставив кого-то отдать его Вам), возьмите жетон пчелиного жала (если у Вас его еще нет). Горшочки меда приносят по 6 очков в конце игры.

Русскоязычное издание

Руководитель проекта: Олег Раптовский

Отдельная благодарность: Евгению Сенкевичу

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Украины, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана: ООО «СР ПОСТАВКА».