

Динамичная игра в торговлю недвижимостью

MONOPOLY

Друзья

Телесериал

ЧТО ОБЩЕГО?

- Цель игры и правила.
- Карточки собственника: все значения идентичны соответствующим характеристикам в классической MONOPOLY.
- Четыре угловых квадрата остаются неизменными, как и цель игры: выигрывает тот, кто остался последним необанкротившимся игроком.

В ЧЕМ РАЗНИЦА?

- Игровое поле и действия остаются прежними, но вы приобретаете моменты из сериала «Друзья».
- На полях вокзалов теперь располагаются транспортные средства, используемые персонажами ситкома.
- Коммунальные предприятия теперь называются водопровод Тригера и электричество Тригера.
- Карты "Казна" и "Шанс" называются «Квартира 19» и «Квартира 20».
- Дома теперь называются кофейными чашками, а отели - диванами

СОДЕРЖИМОЕ

Игровое поле,

6 фигурок,

28 карточек собственности,

16 карт «Квартира 19»,

16 карт «Квартира 20»,

1 пачка денег MONOPOLY,

32 кофейные чашки,

12 диванов,

2 кубика

8+ Количество игроков: 2-6 чел

ПРАВИЛА ИГРЫ

КТО ПОБЕЖДАЕТ В ИГРЕ?

Игрок, оставшийся в игре после банкротства всех остальных участников

Сделайте это путем: покупки недвижимости

Покупайте локации и собирайте ренту с других игроков, остановившихся на вашей собственности.

Собирайте группы собственности, чтобы повысить ренту. Стройте кофейные чашки и диваны, чтобы действительно увеличить свой доход.

КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ? Каждый игрок бросает два кубика. Первым ходит тот, у кого выпало больше всего очков.

ВАШ ХОД

1. Бросьте два кубика.
2. Передвиньте свою фигурку по часовой стрелке на то количество полей, соответствующее числу, выпавшему на кубике.
3. В зависимости от того, на каком поле вы остановитесь, вам нужно будет выполнить определенные действия. См. пункт «Что делать после остановки?» ниже.
4. Если Вы остановились на поле "Вперед" или пересекли его, получите из банка М 200
5. Если у Вас выпал дубль, сделайте ход, а затем еще один, повторив бросок. (см. пункты 1-4). Осторожно! Если вы бросите дубль три раза за один ход, вы должны отправиться в тюрьму.
6. Завершив свой ход и выполнив необходимое действие, передайте кубики игроку слева.

ПОМОГИТЕ!

Я В ДОЛГАХ!

Если вы задолжали Банку или другому игроку больше, чем у вас есть, попробуйте заработать на продаже зданий и/или заложите имущество. Если денег все равно не хватает, вы становитесь **БАНКРОТОМ**, и выходите из игры!

- ◆ Отдайте все деньги, которые вам удалось заработать.
- ◆ Если вы задолжали другому игроку, отдайте ему все свое заложенное имущество и карточки «Бесплатный выход из тюрьмы». Игрок должен заплатить 10% за каждый полученный объект, даже если он не собирается выкупать эту недвижимость.
- ◆ Если вы задолжали Банку, все ваше заложенное имущество выставляется на аукцион.

Это имущество продается как незаложенное (лицевой стороной вверх).

Положите все карточки «Бесплатный выход из тюрьмы» под соответствующие стопки.

НЕ ЖДИТЕ СВОЕГО ХОДА!

Вы можете выполнять следующие действия, даже если до вас еще не дошел ход или вы находитесь в тюрьме!

1: ВЗИМАЙТЕ РЕНТУ

Если игрок останавливается на вашей незаложенной недвижимости, вы можете взимать с него ренту, указанную на карточке собственника - см. пункт «Собственность, принадлежащая другому игроку» ниже

2: УЧАСТВУЙТЕ В АУКЦИОНАХ

Банкир проводит аукцион, когда:

- ◆ Игрок остановился на объекте, у которого нет владельца, и решил не покупать его по указанной цене.
- ◆ Игрок стал банкротом и передал все свое заложенное имущество Банку, которое продается на аукционе как незаложенное (лицевой стороной вверх).
- ◆ Образовался дефицит собственности, и несколько игроков хотят купить один и тот же объект.

На аукционе можно покупать только за наличные. Любой игрок может начать торги с суммы от М1. Если никто не предложит более высокую цену, игрок, чье предложение было последним, обязан купить недвижимость.

3: СТРОЙТЕ

Если вы приобрели все моменты в одной цветовой группе, вы можете купить кофейные чашки у Банка и разместить их на любом из этих моментов.

I Стоимость кофейной чашки указана на карточке собственности для соответствующего момента.

II Застройка должна быть равномерной. Вы не можете разместить вторую кофейную чашку на моменте, пока не разместите по одной чашке на каждом моменте этого цвета.

III Вы можете разместить не более 4 кофейных чашек на одном моменте.

IV Разместив 4 кофейные чашки на моменте, вы можете обменять их на диван, заплатив цену, указанную в карточке собственника. Вы можете разместить только один диван на каждом моменте и не можете добавлять дополнительные чашки на моменты с диваном.

Внимание: строительство на моменте запрещено, если любой из моментов этого цвета находится в залоге.

Дефицит собственности? Если в Банке не осталось объектов, вы сможете купить новые только тогда, когда другие игроки решат продать свои. Если несколько игроков хотят купить объекты, а их количество ограничено, Банкир должен продать их с аукциона игроку, предложившему самую высокую цену.

4: ПРОДАВАЙТЕ ОБЪЕКТЫ

Объекты могут быть проданы обратно Банку за половину указанной цены. Кофейные чашки продаются в том же порядке, в котором они покупались. Диваны продаются за половину указанной цены и сразу же обмениваются на 4 кофейные чашки.

5: ЗАКЛАДЫВАЙТЕ ИМУЩЕСТВО

Если у вас не хватает денег или не достаточно средств, чтобы выплатить долг, вы можете заложить свою собственность без улучшений. Прежде чем вы

сможете заложить один из моментов, вам необходимо продать все объекты на цветовой группе.

Чтобы заложить имущество, переверните карточку собственника лицом вниз и получите указанную сумму (на обратной стороне карточки) в банке. Чтобы выкупить имущество, заплатите Банку указанную стоимость плюс 10%, а затем переверните карточку лицом вверх. Рента за заложенное имущество не взимается.

6: ЗАКЛЮЧАЙТЕ СДЕЛКИ

Вы можете заключить сделку о покупке или продаже собственности без улучшений с другим игроком. Прежде чем продать момент, вы обязаны продать другую собственность в этой цветовой группе Банку. Имущество можно продавать за любую комбинацию наличных денег, другого имущества и карточек «Бесплатный выход из тюрьмы». Сумма определяется игроками, совершающими сделку.

Заложенное имущество может быть продано другому игроку по любой согласованной цене. После покупки заложенного имущества вы должны немедленно выкупить его или заплатить 10% от указанной стоимости и положить карточку лицом вниз. Если в дальнейшем вы захотите выкупить имущество у Банка, Вам придется вновь заплатить 10% комиссии.

Напоминаем: Ваша цель состоит не только в том, чтобы разбогатеть. Чтобы стать победителем, вы должны ОБАНКРОТИТЬ всех других игроков!

ЧТО ДЕЛАТЬ ПОСЛЕ ОСТАНОВКИ?

1: НЕДВИЖИМОСТЬ БЕЗ ВЛАДЕЛЬЦА

Существует три типа собственности:

- Моменты
- Транспортные средства
- Коммунальные предприятия

Вы можете купить собственность, на которой вы остановились, по цене, указанной в соответствующем поле. Внесите оплату в Банк, возьмите карточку собственника, которая соответствует данному объекту, и положите ее рядом с собой лицом вверх.

Если Вы не хотите платить указанную цену, недвижимость выставляется на аукцион. Старайтесь покупать собственность одной группы.

Например: если вы купили зеленый момент, вам нужно стремиться к тому, чтобы купить два оставшихся зеленых момента. Владея группой объектов, вы можете взимать большую ренту, когда на них останавливаются другие игроки, и позволяет вам строить ваши моменты для получения еще большей прибыли.

2: НЕДВИЖИМОСТЬ, ПРИНАДЛЕЖАЩАЯ ДРУГОМУ ИГРОКУ

Остановившись на собственности другого игрока, вы обязаны заплатить ему ренту, указанную на карточке собственника. Вы не должны платить ренту, если объекты находятся в залоге (карточка собственника лежит лицом вниз).

Внимание: владелец должен попросить вас заплатить аренду до того, как игрок слева бросит кубики. В противном случае вы не обязаны платить!

Момент

Рента за момент без улучшений указана на соответствующей карточке собственника. Эта сумма удваивается, если владелец приобрел все моменты этого цвета и ни один из них не находится в залоге. Если в моменте присутствуют улучшения в виде кофейных чашек или диванов, рента существенно возрастет, как показано на карточке собственника

Транспорт

Рента зависит от количества транспортных средств, которыми владеет игрок.

Транспорт:	1	2	3	4
рента:	M25	M50	M100	M200

Коммунальные предприятия

Бросьте кубики и умножьте результат на 4 - это рента, которую вы должны заплатить. Если владельцу принадлежат оба поля, умножьте результат на 10!

3: КВАРТИРА 19 или КВАРТИРА 20

Возьмите верхнюю карточку из соответствующей стопки, выполните указанные на ней требования и положите ее под стопку картинкой вниз. Если вы взяли карточку «Бесплатный выход из тюрьмы» храните ее, пока она вам не понадобится, или продайте ее другому игроку.

4: ПРОИГРАТЬ В АМЕРИКАНСКИЙ ФУТБОЛ / ЦЕНТРАЛЬНОЕ КАФЕ

Если вы остановились на одном из этих полей, вы должны заплатить банку указанную сумму.

5: ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ В ТЮРЬМУ

Если Вы остановились на этом поле, Вы должны немедленно переместить свою фигурку на поле "В тюрьме".

Внимание: Если вы попадаете в тюрьму, вы не получаете M200 при пересечении поля "Вперед". Если Вас отправили в тюрьму, ваш ход завершается. Передайте кубики следующему игроку!

Кроме того, попасть в тюрьму можно в следующих случаях:

◆ Взяв карту «квартиру 19» или «квартиру 20», которая обязывает вас отправиться в тюрьму.

◆ Выбросив дубль во время своего хода три раза подряд.

Вопрос: Как выйти из тюрьмы?

Ответ: Существует 3 способа выйти из тюрьмы:

I Заплатите М50, когда ход перейдет к вам, бросьте кубики и продолжите игру в обычном порядке.

II Используйте карточку «Бесплатный выход из тюрьмы, если она у вас есть, или купите ее у другого игрока. Поместите карту под соответствующую стопку, бросьте кубики и сделайте ход.

III Пропустите три хода. Во время каждого хода бросайте кубики. Если выпадет дубль, вы сможете выйти из тюрьмы и сделать свой ход в соответствии с выпавшим результатом. Если после третьего броска дубль не выпал, вы должны заплатить банку М50, а затем переместить фишку на выпавшее количество полей.

6: В ТЮРЬМЕ (ПРОСТО ПОСЕТИЛИ)

Не волнуйтесь! Если Вы остановитесь на поле "В тюрьме", ничего не произойдет. Не забудьте положить свою фигурку на сектор "ПРОСТО ПОСЕТИЛИ".

7: БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Расслабьтесь! Ничего не произойдет - ни плохого, ни хорошего.

8: СОБСТВЕННОСТЬ, ПРИНАДЛЕЖАЩАЯ ВАМ

Ничего не произойдет. Однако при этом Вы ничего не заработаете!

БАНКИР

Назначьте одного из игроков банкиром, который будет отвечать за Банк и проводить аукционы. Средства и имущество банкира должны храниться отдельно от средств и имущества банка.

БАНК

В Банке хранятся все деньги* и карточки собственника, не принадлежащие игрокам.

Банк выплачивает игрокам заработную плату и премии.

Банк собирает с игроков налоги и штрафы.

Банк занимается продажей имущества, в т.ч. с аукциона.

Банк продает кофейные чашки и диваны.

Банк предоставляет кредиты игрокам, которые закладывают свое имущество.

Банк не может разориться. Если у Банка заканчиваются деньги, банкир может выдать необходимое количество средств, сделав отметки на обычной бумаге.

*M1 = 1 доллар MONOPOLY

Перемешайте карточки «квартира 20» и положите их здесь лицевой стороной вниз

Перемешайте карточки «квартира 19» и положите их здесь лицевой стороной вверх

Каждый игрок выбирает фигурку и ставит ее на поле «ВПЕРЕД»

Каждый участник начинает игру со следующим набором:

2х М500

4хМ100

1хМ50

1хМ20

2хМ10

1хМ5

5хМ1

СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА ИГРЫ!

Многим игрокам нравится придумывать собственные правила игры в MONOPOLY. В этом нет ничего плохого, но такие правила зачастую затягивают игру. Согласно официальным правилам, участники не могут одалживать друг другу деньги или делать поблажки (например, освободить от ренты). Налоги и штрафы выплачиваются в банк - не храните эти деньги в поле «бесплатная стоянка» или в любом другом месте.