

ГЕРОЙЧИКИ



ПОЛНЫЙ ПОРЯДОК

ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила игры предназначены для чтения взрослыми детям.

Рома вот-вот вернётся из школы! Помоги его любимым игрушкам навести в комнате порядок, чтобы сохранить в тайне свои необыкновенные приключения.

СОСТАВ ИГРЫ

84 карты:

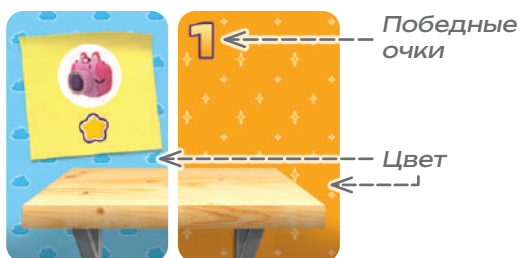
61 карта игрушек трёх цветов

Победные очки



23 карты краёв полок трёх цветов

Особое свойство



Рубашка карты



ОБ ИГРЕ

Игроки по очереди берут карты с середины стола и выкладывают их перед собой, составляя полки с игрушками. Если игрок выложил края полки с обеих её сторон, он забирает все карты с этой полки в свою коллекцию. Игра продолжается, пока в колоде не закончатся карты. После этого игрок, в чьей коллекции больше всех очков, побеждает.

ПОДГОТОВКА



Перемешайте все карты. Выложите посередине стола 3 ряда по 6 карт лицевой стороной вверх. Оставшуюся колоду положите поблизости рубашкой вверх. Убедитесь, что перед каждым игроком на столе достаточно свободного места, чтобы выложить три ряда карт. Здесь игрок будет собирать свои полки с игрушками. Тот, кто последним смотрел «Геройчиков», ходит первым.

ХОД ИГРЫ

В свой ход ты должен взять одну крайнюю карту из любого ряда с середины стола и положить её перед собой, на одну из своих полок.



КАК ПОЛОЖИТЬ КАРТУ НА ПОЛКУ

Выкладывая карту на полку, соблюдай следующие правила:

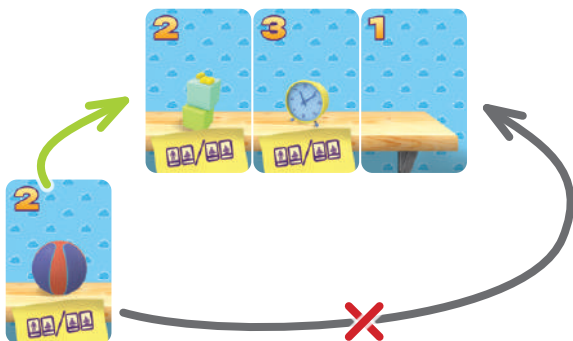
- ▶ Все карты на полке должны быть одного цвета (фиолетовые, оранжевые или синие).



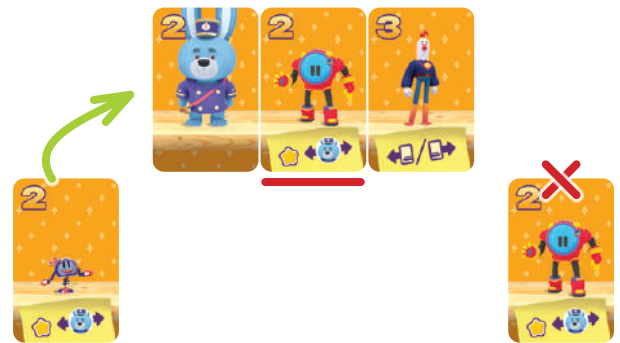
- ▶ У тебя может быть только одна полка каждого цвета.
- ▶ Если у тебя ещё нет полки такого цвета, взятая карта начинает полку своего цвета — просто положи её перед собой.
- ▶ Если у тебя уже есть полка такого цвета, положи взятую карту на полку этого цвета справа или слева от других карт. Нельзя раздвигать карты на полке и менять их местами.



- ▶ Карты краёв кладёшь только с нужной стороны от других карт на полке: левый край — слева, а правый край — справа. Края ограничивают полку. Нельзя класть карты справа от правого края полки и слева от левого края полки.



- ▶ Все игрушки на полке должны быть разными. Исключение — синие карты (см. стр. 4).



- ▶ Если у взятой карты есть особое свойство-условие (см. стр. 4), оно должно выполняться.
- ▶ Взяв карту, можешь перевернуть её рубашкой вверх и положить на любую свою полку, где есть хотя бы одна игрушка. Такая карта становится краем полки. С другой стороны от этого края нельзя выкладывать карты, хоть там и нарисован край полки. Рубашкой вверх можно положить любую карту — её лицевая сторона не имеет значения.



Нельзя брать с середины стола карту, если ты не можешь положить её на полку по этим правилам.

ОБНОВЛЕНИЕ РЯДА

Если ты взял предпоследнюю карту из ряда в середине стола, в конце своего хода ты должен обновить этот ряд. Убери оставшуюся в ряду карту в стопку сброса рядом с колодой. Карты в стопке сброса лежат лицом вверх, их можно смотреть в любое время. Затем выложи в этот ряд 6 новых карт с верха колоды. Если не можешь сделать это, потому что в колоде не осталось карт, наступает финальный раунд (см. стр. 3).

Важно: ты обновляешь ряд в конце своего хода — после того, как положил карту на полку, но до того, как сделать бонусный ход.



ЗАВЕРШЕНИЕ ПОЛКИ

Если с обеих концов полки лежат карты краёв, эта полка завершена. Нельзя завершить полку, где нет ни одной игрушки. Когда ты завершишь полку, прежде всего убери в коробку все карты, которые лежали на этой полке рубашкой вверх. Оставшиеся на полке карты добавь лицом вниз в свою коллекцию — отдельную стопку на столе рядом с тобой. Карты в коллекции принесут тебе победные очки в конце игры. Наконец, сделай бонусный ход.



БОНУСНЫЙ ХОД

Ты получаешь бонусный ход, когда завершишь полку, а также по особым свойствам. Бонусный ход делается сразу после обычного хода по тем же правилам, однако ты можешь взять *любую* карту из лежащих посередине стола, а не только крайнюю. Если ты взял карту из середины ряда, сдвинь оставшиеся в ряду карты так, чтобы закрыть дырку.

Во время бонусного хода ты можешь получить ещё один бонусный ход. Таким образом ты можешь сделать несколько ходов подряд. Ты должен полностью закончить свой текущий ход (взять карту, положить её на полку, по необходимости обновить ряд), прежде чем переходить к следующему.

ПЕРЕДАЧА ХОДА

После того как ты закончил свой ход и все положенные бонусные ходы, свой ход делает игрок слева от тебя. Таким образом игроки продолжают делать ходы по часовой стрелке, пока не наступит конец игры.

ФИНАЛЬНЫЙ РАУНД И КОНЕЦ ИГРЫ

Если в конце хода ты должен обновить ряд карт в середине стола, но не можешь сделать это, потому что в колоде закончились карты, начинается финальный раунд. Возьми все карты из стопки сброса (карты, которые

сбросили при обновлении рядов) и выложи их лицевой стороной вверх посередине стола вместе с картами, которые остались в рядах. Во время финального раунда правила меняются следующим образом.

В свой ход (как обычный, так и бонусный) игрок может взять любую карту из лежащих посередине стола.

Игроки не могут начинать новые полки — только продолжать и завершать имеющиеся.

Если игрок не может сделать ход, он просто пропускает его.

Все остальные правила остаются в силе. Финальный раунд продолжается, пока кто-нибудь из игроков не будет вынужден пропустить ход (потому что не может положить карту на полку). После этого все остальные игроки делают по одному ходу, а также все положенные бонусные ходы. Затем переходите к подсчёту очков.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Перед подсчётом очков каждый игрок должен убрать в коробку все крайние карты *игрушек* со своих незавершённых полок. Карты краёв убирать не надо. Оставшиеся карты с незавершённых полок добавляются в коллекцию игрока.

После этого каждый игрок подсчитывает победные очки на всех картах в своей коллекции. Тот, у кого очков больше, побеждает. В случае ничьей разделите победу.

ОСОБЫЕ СЛУЧАИ

Что делать, если я не могу положить ни одну из доступных мне карт, соблюдая правила?

Убери в коробку одну лежащую перед тобой карту, которая мешает тебе сделать ход по правилам. После этого сделай обычный ход.

Я положил карту Генерала рядом с картой Мелкотрона на полку, с края которой изображён Генерал. Сколько бонусных ходов я получу?

Два бонусных хода: один за свойство Мелкотрона (бонусный ход, если рядом положен Генерал) и один за свойство края полки (бонусный ход, если на эту полку положен Генерал). Ты делаешь один за другим эти ходы, а также любые другие бонусные ходы, которые при этом получишь.



ОСОБЫЕ СВОЙСТВА КАРТ

Бонусный ход за нужную игрушку на полке.

Если ты положил указанную игрушку на полку с таким краем, сделай бонусный ход. Не имеет значения, как далеко от края ты положил нужную игрушку, однако карта края уже должна быть на этой полке. Если же ты, наоборот, положил такую карту края на полку, где уже есть нужная игрушка, за это бонусный ход ты не получишь.



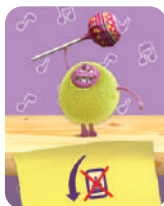
На полке должны быть либо разные, либо одинаковые игрушки.

В отличие от фиолетовых и оранжевых полок, на синей полке все игрушки должны быть либо разными, либо одинаковыми. Ты можешь положить на синюю полку сколько угодно одинаковых игрушек, но в таком случае на ней не должно быть других игрушек. Край полки игрушкой не считается.



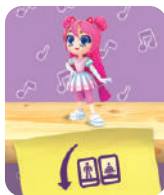
Первая игрушка на полке.

Ты можешь положить эту карту на полку, только если на ней ещё нет игрушек. Край полки игрушкой не считается. Впоследствии ты можешь класть на ту же полку другие игрушки, как обычно.



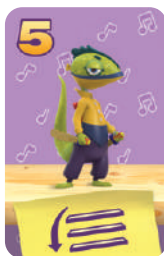
На полке уже должно быть хотя бы две игрушки.

Ты можешь положить эту карту на полку, только если на ней есть хотя бы две другие игрушки. Край полки игрушкой не считается.



У тебя должно быть три полки.

Ты можешь положить эту карту на полку, только если перед тобой есть три разные полки. На каждой из них должна лежать хотя бы одна карта (игрушка или край) до того, как ты положишь карту с таким свойством.



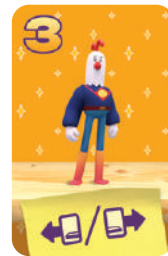
Бонусный ход за соседство с Генералом.

Если ты положил карту Генерала рядом с такой картой (справа или слева от неё), сделай бонусный ход. Если же ты, наоборот, положишь карту с таким свойством рядом с картой Генерала, за это бонусный ход ты не получишь.



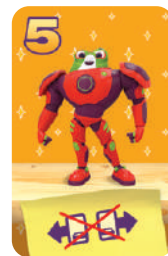
Обязательно с краем.

Ты кладёшь эту карту по обычным правилам, но впоследствии хотя бы одна соседняя с ней карта должна быть краем полки. Если с одной стороны от такой карты лежит игрушка, с другой стороны можно положить только карту края.



Нельзя с краем.

Ты не можешь положить эту карту рядом с краем полки, и впоследствии не можешь класть края полки рядом с этой картой. Прежде чем брать эту карту, убедись, что сможешь завершить полку, — иначе рискуешь остаться с ней до конца игры.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Давид Еселиус (David Gezelius)

Руководитель проекта: Петр Тюленев

Игру тестировали: Елена Ворноскова, Светлана Гаврилина, Александр Казанцев, Вера Казанцева, Денис Климов, Юлия Колесникова, Георгий Пермиловский, Константин Пономарёв, Сергей Раевич, Екатерина Рейес, Дмитрий Рудев, Наталья Сафронова, Виталий Терехов, Александр Ткачев, Константин Тугушев, Дара Тюленева, Влад Чопоров

Директор издательского департамента: Александр Киселёв

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Валентин Матюша

Заместитель главного редактора: Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0 hobbyworld.ru

© АО «Цифровое Телевидение», 2023

© ООО «НОЛЬ ПЛЮС МЕДИА», 2023

**HOBBY
WORLD**
Играть интересно

МУЛЬТ
телеканал



Остались вопросы по правилам?

Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru