

Требования: нет

Задача: убить всех врагов

Вступление

Когда наконец оседает пыль и утихает звон в ушах, вы видите слабо освещённые стены гробницы. Факелы зажжены совсем недавно, а на полу — грязные следы от колёс повозки. Вы определённо нашли нужную усыпальницу.

К несчастью, несмотря на многочисленные трупы вокруг, взрыв не уничтожил всех стражей склепа, и вам придётся сделать это самостоятельно.

Последний культист падает замертво, и начертанные кровью символы начинают сиять алым светом. Они пузываются и исчезают в тот момент, когда демон из другого мира прорывается в вашу реальность.



Пройдя вперёд, вы слышите щёлканье и гул проснувшихся от векового сна механизмов. Похоже, разбойники неплохо подготовились и запустили древние защитные сооружения гробницы.

Особые правила

На клетке **а** появляется 1 мощный ночной демон. Количество его ОЗ равно КП×СОЗ, где СОЗ — стандартное количество ОЗ мощного ночного демона.

Особые правила

За каждую клетку на фрагменте G1a, на которую передвинулся персонаж, он должен тянуть карту модификатора атаки. За каждую вытянутую карту **1** базовой колоды (без символа персонажа) этот персонаж получает урон повреждающей ловушки и должен закончить своё действие движением.

Заключение

Утомлённые затянувшейся битвой, вы осматриваете запасы духовной живицы и обнаруживаете, что, к счастью, испорчена только одна бочка. Осталось лишь перевезти телегу через Мертволесье, и вы наконец насладитесь отдыхом в «Спящем льве».



И снова культисты. Они явно замыслили что-то недоброе: начертили на полу демонические символы и распевают свои ритуальные песнопения.

Награда

Все получают по 15 золотых

Фрагменты

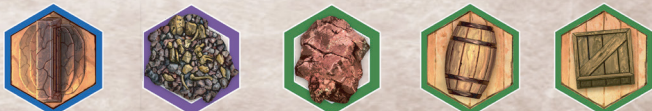
L1a
G1b
M1a

Особые правила

Когда вы убьёте всех культистов, прочитайте **4**.



Разбойник-страж Культист Ожившие кости Ночной демон



Каменная дверь (×2) Груда камней (×3) Валун (×2) Бочка (×3) Ящик (×3)

