

# ПРАВИЛА ИГРЫ



**1** Выберите задание.

Каждое задание показывает 2, 4 или 6 контактов.

**2** Цель игры – соединить контакты попарно в непрерывные цепи.

А) Все детали головоломки должны быть размещены на игровом поле.

Б) Большинство деталей головоломки – двусторонние. Прямоугольные детали-брусочки также могут быть размещены на игровом поле пустой стороной вверх (без участка цепи). Таким образом, эти детали имеют 3 варианта размещения.

С) Каждая цепь начинается контактом и заканчивается контактом. Несвязанных участков цепи быть не должно.

Д) Каждое задание показывает ВСЕ контакты, которые Вам нужны для этого испытания.

- Если в задании показано 2 контакта, то Вам нужно соединить их в одну цепь.
  - Если задание показывает 4 контакта, то Вам нужно собрать две отдельные цепи.
  - Если в задании показано 6 контактов, то Вам нужно собрать три цепи.
- Вы не можете добавлять контакты на поле, если они не показаны в задании!

Е) Задания разных уровней содержат дополнительные подсказки, такие как положение деталей головоломки на игровом поле или форма цепи (ей).

- Задания начального уровня (STARTER) показывают формы всех цепей, а также формы и позиции некоторых деталей головоломки.
- Задания уровня юниор (JUNIOR) показывают формы и позиции всех деталей, но не показывают форму цепи (ей). Внимание! Некоторые детали имеют схожие формы.
- Задания уровня эксперт (EXPERT) показывают формы всех цепей.
- Задания уровня мастер (MASTER) показывают позиции некоторых деталей на игровом поле и контакты.
- Задания уровня профессионал (WIZARD) показывают только положения контактов.

Ф) Когда цепь не показана в задании и имеется более 2 контактов, любой контакт может (теоретически) быть связан с любым другим контактом.

**3** Есть только одно решение у каждого задания, которое можно найти в конце буклета.



[www.bondibon.ru](http://www.bondibon.ru)