

*Настольная игра  
Александра Пешкова и Екатерины Плужниковой*

# ДЕТЕКТИМ

**ИСЧЕЗНУВШИЙ ПИРОГ**

**Для семьи**



2-4  
игрока



7+



20 мин.

«Не пере-  
мешивайте карты!  
Всегда следуйте  
указаниям  
на них!»

## ВВЕДЕНИЕ

Перед вами детективная кооперативная игра для всей семьи. Вам предстоит составить картину происшествия (буквально выложить из нескольких карт единую картину) и понять, что произошло. После этого вы ответите на несколько вопросов и сможете узнать, удалось ли вам докопаться до истины. Играйте командой, обсуждайте свои версии событий и отыщите логичное объяснение произошедшему!

## КОМПОНЕНТЫ

- 44 карты

Продолжайте читать правила на карте 02 (сторона А), а эту карту переверните, положите в центр стола и рассмотрите её. Это первая стартовая карта.

*Курица испекла пирог,  
но тот вскоре пропал при  
очень загадочных  
обстоятельствах...*



Продолжайте читать правила на карте 03 (сторона А), а эту карту переверните, положите справа от первой карты и рассмотрите её. Это вторая стартовая карта.

## **ПРАВИЛА ИГРЫ**


### **ЦЕЛЬ ИГРЫ:**

1. **Верно выложить полезные карты и**
2. **понять, что же произошло.**

### **ОПИСАНИЕ ИГРЫ**

Задача игроков – выкладывать на столе полезные карты в виде картинки размером 3x4 карты. Карты нужно выкладывать, стыкуя их сторонами с центральными (а потом и с другими выложенными) картами по принципу пазла – сторона новой карты к стороне ранее выложенной карты так, чтобы получалась цельная картинка.

Фон на обратной стороне карт в точности повторяет фон на их лицевой стороне (кроме карт 01 и 02), только на обратной стороне карт нет персонажей и их реплик. Так что по обратным сторонам вы сможете легко понять, куда выкладывается каждая карта.



**Продолжайте читать правила на карте 04 (сторона А), а эту карту переверните и положите чуть поодаль от стартовых карт. Эта памятка поможет вам вести расследование: изучите её!**

• Место стартовых карт 01 Б и 02 Б — в центре картинке.

• Номер карты всегда указан в правом верхнем углу карты. На каждое место в картинке претендуют 3 карты.



• По краю картинке проходит широкая рамка. Рамка поможет правильно выкладывать карты. Стыкуйте карты между собой так, чтобы получался рисунок.

*Карты могут быть полезными в расследовании дела или бесполезными. Все они выглядят одинаково... Вам нужно разобраться, где какие карты.*

**Полезные карты** позволяют узнать мотивы виновного(-ых), алиби невиновных, обстоятельства произошедшего. Например, показания свидетеля: «Я видел, как кот ел из своей миски».

*Помните, что все животные говорят правду или же искренне заблуждаются! Не ищите в их словах двойного смысла или намеренной лжи.*

**Бесполезные карты** дают информацию, которая не имеет отношения к вашему расследованию. Например: «Коты любят рыбу».

На каждое место в итоговой картинке претендуют 3 карты: одна с полезной информацией, и две — с бесполезной информацией. Старайтесь сложить картинку из карт с полезной информацией, а бесполезные карты сбросить.

**Продолжайте читать правила на карте 05 (сторона А), а эту карту переверните и положите чуть поодаль от стартовых карт. Эта памятка пригодится вам в конце игры, но и сейчас будет полезно её изучить.**

**В конце игры вы получите очки:**

- за правильно выложенные **полезные** карты;
- за правильные ответы на вопросы:

✓ 1. ПОЧЕМУ БЫЛ УКРАДЕН ПИРОГ?

✓ 2. ПОХИТИТЕЛЬ(-ЛИ) РАНЕЕ  
ЧТО-ТО ПОХИЩАЛ(И)?

✓ 3. КОГДА ПРОПАЛ ПИРОГ?

✓ 4. КАК ВИНОВНЫЙ(-ЫЕ)  
ПОПАЛ(И) В КУХНЮ?

✓ 5. ЧТО СЛУЧИЛОСЬ С ПИРОГОМ?

✓ 6. КТО ВИНОВЕН?



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Не перемешивая, положите стопку карт в центр стола. Возьмите только эту карту с правилами в руку и продолжайте читать.

Следующие 4 карты из стопки, не переворачивая, положите рядом со стопкой в ряд (чтобы было видно только ферму, но не персонажей):



## ХОД ИГРЫ

Вы играете одной командой, у вас общее дело — расследовать происшествие. Самый смелый игрок начинает игру, далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход возьмите любые две карты из тех пяти, что видны на столе (4 карты рядом со стопкой + 1 карта сверху стопки). Посмотрите на стороны карт с персонажами, не показывая их другим игрокам.

***Примечание:** если вы играете с детьми, которые неуверенно читают, мы советуем открывать взятые ими карты и читать текст на картах вместе.*

### ДАЛЕЕ ВЫ МОЖЕТЕ:

- выложить одну карту, а вторую сбросить стороной А вверх ИЛИ
- сбросить обе карты стороной А вверх.

**Переверните эту карту и прочитайте правила на стороне Б.**

Выкладывая карту на стол, вы **должны** пристыковать её к уже выложенной карте **стороной Б вверх**. Также **можно** положить карту поверх уже выложенной. Но вот убрать ранее выложенную карту или поменять верхнюю и нижнюю карты местами **нельзя**. Действительна только верхняя карта.

Сброшенные карты просматривать **запрещено**.

**Закончив свой ход**, доложите карты рядом со стопкой так, чтобы там было 4 карты.

**В конце игры** на столе должна быть собрана цельная картинка из 12 карт (все карты должны лежать стороной Б вверх). **Если в конце игры вы не собрали цельную картинку, вы не получите очки за пропущенные карты.**

***Важно:** на этапе составления картины произошедшего вы не можете сообщать информацию со сброшенных карт. Но вы можете обсуждать выложенные на стол карты. И мы очень советуем это делать каждый ход, думать и пытаться выстроить картину произошедшего! Помните о важных деталях, которые вы должны выяснить – см. карту 04 (сторона Б).*

**Вот и всё! Отложите эту карту в сторону и играйте до тех пор, пока не разыграете все карты с фоном на стороне А.**