

# ИЗОМАГИЯ

В великом эрмуаре воображения хранятся тайные заклинания изомагии. Если вы преуспеваете в их изучении, то сможете вызывать удивительные формы на небе, воде или среди листвы деревьев. Опытные изомаги утверждают, что с помощью этих заклинаний можно даже украшать сны. Однако вы ещё только ученик-изомаг и вначале вам нужно научиться магическому рисованию. Каждый раз, когда вы рисуете волшебное заклинание, на игровом поле появляется таинственная форма. Расшифруйте, что именно представало перед вашим взором, и очень скоро вы овладеете изомагией в совершенстве.

### СОСТАВ ИГРЫ

96 ДВУСТОРОННИХ КАРТ  
ЗАКЛИНАНИЙ

4 ДВУСТОРОННИХ  
ИГРОВЫХ ПОЛЯ

4 МАРКЕРА  
СО СТИРАЮЩИМ  
КОЛПАЧКОМ

ПЕСОЧНЫЕ ЧАСЫ  
НА 30 СЕКУНД

ПРАВИЛА ИГРЫ

### ЦЕЛЬ ИГРОКОВ И ОПИСАНИЕ ИГРЫ

В ходе игры участники с помощью магического рисования расшифруют 8 различных заклинаний. Каждый раунд игроки, действуя одновременно, расшифровывают одно заклинание. Каждый игрок находит на своём игровом поле элементы, указанные на карточке заклинания, и соединяет их линией с помощью маркера.

Задача игроков – быстрее других узнать объект, который будет нарисован на игровом поле, и написать его название. Это можно сделать даже в том случае, если изображение ещё не нарисовано полностью.

Правильно назвав объект, нарисованный на игровом поле, игрок получит 1 или 2 звезды престижа. Ученик изомаг с наибольшим числом звёзд будет объявлен победителем и сможет продолжить обучение в самой престижной Академии изобретительного волшебства.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Раздайте каждому игроку маркер и игровое поле, которое он кладёт перед собой цветной стороной вверх.
2. Расположите песочные часы так, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться.
3. Сформируйте для игры набор из 4 случайных карт заклинаний и положите их стопкой в центре стола. Это стопка заклинаний.

Если вы играете впервые, пройдите 3 обучающих сценария. Основные правила игры описаны на стр. 3.



## ОБУЧАЮЩИЙ СЦЕНАРИЙ

В игре предусмотрено 3 обучающих сценария, которые помогут быстро познакомиться с правилами игры и тремя принципами магического рисования.

Подготовьте стопки карт обучающих сценариев и положите их перед игроками.



Не перемешивайте карты, карта с номером должна находиться сверху.

Чтобы начать обучающий сценарий, выберите стопку 1, 2 или 3 и переверните карту с номером. На обороте показан пример, раскрывающий один из принципов магического рисования.



Теперь посмотрите на верхнюю карту заклинаний и начните рисование по правилам сценария. Как только вы познакомились с одним принципом, сыграйте партию с оставшимися карточками обучающего сценария по основным правилам игры (см. на стр. 3). Затем перейдите к освоению другого принципа по такой же методике.

Освоив все принципы, сыграйте полную партию со случайным набором заклинаний.

### ЭКСПРЕСС-ОБЪЯСНЕНИЕ

Чтобы скорее объяснить игру новичку, используйте по одной карточке из каждого урока.



(в этом порядке)

## УРОК № 1 ЛИНИЯ



**Используйте набор карт под номером «1».**

### Участок незамкнутого пути

Начав с крайнего элемента на любом конце пути, соедините прямой линией на игровом поле последовательно все указанные элементы.



### Замкнутый путь

Соблюдая последовательность, соедините прямой линией на игровом поле все элементы, указанные на карточке заклинания, создав замкнутый рисунок. Начать можно с любого элемента.

## УРОК № 2 КРУГ



**Используйте набор карт под номером «2».**

Когда элемент встречается вне пути, он должен быть обведён на игровом поле кругом.



## УРОК № 3 ДУГА



**Используйте набор карт под номером «3».**

Когда рядом с элементом встречается изображение падающей звезды, линию на игровом поле нужно провести дугой так, чтобы элемент оказался в её вершине.



## ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

Проведите подготовку к игре.

В ходе игры все участники действуют одновременно.

Игра начинается по команде самого младшего участника. Он произносит заклинание «Эстампо!», «Абра казам!», «Пиктариус!» или какое либо другое, и все игроки смотрят на верхнюю карту в стопке заклинаний.

Каждый участник находит на своём игровом поле элементы, указанные на карточке заклинания, и соединяет их линией с помощью маркера. Правила соединения рассмотрены в обучающих сценариях.

Задача игроков – быстрее других угадать объект, который появляется на игровом поле, и написать его название. Это можно сделать даже в том случае, если изображение ещё не нарисовано полностью.

## РАСШИФРОВКА ЗАКЛИНАНИЯ

Как только игрок понял, какой рисунок получается на его игровом поле, он может сразу же написать ответ в правом верхнем углу своего игрового поля и перевернуть его. Затем этот игрок ставит перед собой песочные часы и запускает таймер окончания раунда (30 секунд). После запуска таймера игрок не может поменять свой ответ.

В течение 30 секунд остальные игроки могут завершить расшифровку заклинаний, написав свой ответ в правом верхнем углу игрового поля.

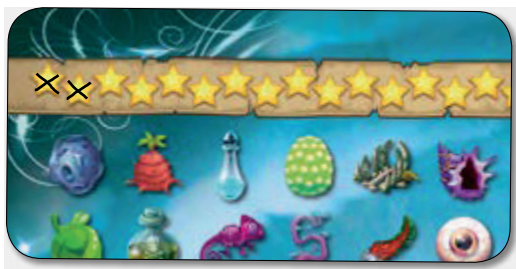
*Подсказка:* чтобы увидеть разгадку, бывает полезно посмотреть на своё игровое поле с разных сторон.

## ЗВЕЗДА ПРЕСТИЖА

По истечении условленного времени игроки показывают свои ответы (если они были написаны). Определите соответствует ли ответ рисунку.

Игрок, который первым ответил и запустил таймер, получает 2 ★, если ответил правильно, и теряет 1 ★, если ответил неправильно. Остальные игроки получают по 1 ★, если ответили правильно, и ничего не теряют в случае неправильного ответа.

Получить звезду значит любым способом отметить её на игровом поле. Потерять звезду значит стереть отметку.



Игроки могут договориться друг с другом какие ответы считать правильными. Если игроки не согласны друг с другом или не уверены в том, что изображено на игровом поле, они могут проверить ответы на стр. 6 правил. Ответ найдётся по номеру, указанному в углу карточки заклинания.



*Важно:* синонимы в ответе допускаются. Например, слова «лодка», «корабль», «судно» взаимозаменяемы.

## НОВЫЙ РАУНД

1. Игроки очищают свои игровые поля от рисунка, за исключением отметок о приобретённых звёздах.
2. Игрок, который в предыдущем раунде получил 2 ★, на один раунд переворачивает своё игровое поле на бесцветную сторону (остальные игроки используют цветную сторону).
3. Когда все будут готовы, переверните карточку заклинания на другую сторону, произнесите заклинание и расшифруйте новый магический рисунок.

Когда обе стороны карты заклинания отыграны, уберите её в коробку, продолжайте играть со следующей картой заклинания.

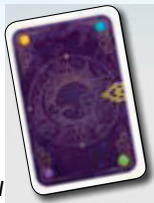
## КОНЕЦ ИГРЫ

После расшифровки 8 заклинаний игра заканчивается. Все игроки подсчитывают количество полученных звёзд престижа. Большое жюри изوماгов присуждает звание победителя игроку, набравшему наибольшее количество звёзд.

## НОВАЯ ИГРА

Вытяните из колоды 4 новые карты заклинаний и составьте из них набор заклинаний для новой игры.

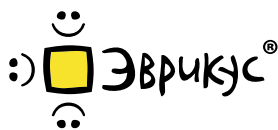
*Подсказка:* ранее сыгранные карты заклинаний можно положить под карту с изображением обложки гримуара и хранить в zip пакете. В комплекте игры достаточно карт, чтобы первые 23 партии провести с использованием только новых карт заклинаний. В дальнейшем просто перемешайте всю стопку карт заклинаний и отберите 4 случайные карты заклинания.



## ИГРА С ДЕТЬМИ МЛАДШЕГО ВОЗРАСТА

Играя с маленькими магами, увеличьте время таймера до 1 минуты, для этого просто переверните песочные часы ещё один раз.

Если ребёнок узнал предмет, но не знает его названия, позвольте ему дать свой ответ с помощью описания до того, как кто-то из взрослых назовёт нужное слово.



Автор: Оливье Мау

Иллюстратор: Гийом Бернон

*Я хотел бы поблагодарить тех, кто прямо или косвенно способствовал созданию этой игры. Особая благодарность моей жене и двум сыновьям, вы мой ежедневный источник вдохновения! Гарольд Фей, спасибо тебе за создание иллюстраций к прототипу этой игры. Это очень помогло мне провести успешную презентацию игры команде BLAM. И, конечно, я хочу поблагодарить BLAM за то, что поверили в мою идею и превратили её в столь красивую и удивительную настольную игру.*

*Спасибо всем, кто купил эту игру! Надеюсь, она принесёт вам много приятных минут.*

*Оливье Мау*

# ОТВЕТЫ

- |                                  |                          |  |                                |
|----------------------------------|--------------------------|--|--------------------------------|
| 01 РУБАШКА                       | 48 ВЕШАЛКА               | 95 ЛЕБЕДЬ                                | 142 ПЕРО                       |
| 02 МЕДАЛЬ                        | 49 ГУБЫ                  | 96 СЫР                                   | 143 ФЕН                        |
| 03 КОЛПАК                        | 50 СЕРДЕЧКО              | 97 ПАДАЮЩАЯ ЗВЕЗДА                       | 144 РАКЕТА                     |
| 04 ЁЛКА                          | 51 БУТЫЛКА               | 98 ПУГАЛО                                | 145 ЗАЯЦ                       |
| 05 КОРОНА                        | 52 ГАЕЧНЫЙ КЛЮЧ          | 99 ПАРАШЮТ / ПАРАШЮТИСТ                  | 146 ЯЙЦО                       |
| 06 ЧЕЛОВЕК                       | 53 ЧЕМОДАН               | 100 УЛИТКА                               | 147 ПЧЕЛА                      |
| 07 ЛОДКА / ЯХТА                  | 54 САМОЛЁТ               | 101 РЫБКА                                | 148 ГРИБ / МУХОМОР             |
| 08 ВОЗДУШНЫЙ ЗМЕЙ                | 55 ПЛИТКА ШОКОЛАДА       | 102 ПАЗЛ                                 | 149 ЛАМПА / НАСТОЛЬНАЯ ЛАМПА   |
| 09 ПАЛАТКА                       | 56 НОЖ                   | 103 ЁЖ                                   | 150 ЦВЕТОК / ТЮЛЬПАН           |
| 10 РУКА                          | 57 СКРИПКА               | 104 НЛО                                  | 151 МОРКОВКА                   |
| 11 КРАН                          | 58 ЛЫЖИ                  | 105 МУЗЫКАЛЬНАЯ НОТА                     | 152 БУДИЛЬНИК                  |
| 12 СЛОЖЕННЫЙ ЛИСТ / ЛИСТ БУМАГИ  | 59 САМОКАТ               | 106 ЦИРКУЛЬ                              | 153 РОЛИКИ                     |
| 13 ЛЕСТНИЦА                      | 60 МОЛНИЯ                | 107 МЕЛЬНИЦА                             | 154 КРОКОДИЛ                   |
| 14 КРЕСТ                         | 61 ЧАШКА                 | 108 ОЛЕНЬ                                | 155 МЯЧ ДЛЯ РЕГБИ              |
| 15 СТУЛ                          | 62 БАНАН                 | 109 СТИРАЛЬНАЯ МАШИНА                    | 156 ПЬЕДЕСТАЛ                  |
| 16 КОРАБЛЬ                       | 63 ВОРОНКА               | 110 ЗАМОК                                | 157 ЗОНТ                       |
| 17 СТРЕЛКА                       | 64 ПЛАТЬЕ                | 111 ФЛАМИНГО                             | 158 ЧЕРЕПАХА                   |
| 18 ПЕРЬЕВАЯ РУЧКА                | 65 ОЧКИ                  | 112 АВТОБУС                              | 159 АНАНАС                     |
| 19 ВЕРТОЛЁТ                      | 66 НОУТБУК               | 113 БАБОЧКА                              | 160 СОБАКА                     |
| 20 ЗНАК ВОПРОСА                  | 67 БАЯН / ГАРМОНЬ        | 114 ОРЁЛ                                 | 161 ЛОПАТА                     |
| 21 СНЕГОВИК                      | 68 КНИГА                 | 115 ПОДАРОК                              | 162 ГРУША                      |
| 22 ПРИЗРАК / ПРИВИДЕНИЕ          | 69 ФУНИКУЛЁР / ПОДЪЁМНИК | 116 ШТАНГА / ГАНТЕЛЯ                     | 163 ДОМИНО                     |
| 23 СТРЕЛА                        | 70 УТЮГ                  | 117 БОЖЬЯ КОРОВКА                        | 164 ТУАЛЕТ                     |
| 24 ВОСКЛИЦАТЕЛЬНЫЙ ЗНАК          | 71 ТОПОР / СЕКИРА        | 118 РОЯЛЬ                                | 165 МЕГАФОН / ГРОМКОГОВОРИТЕЛЬ |
| 25 ГЛОБУС                        | 72 БАРБЕКЮ               | 119 ПИЛА                                 | 166 ПУГОВИЦА                   |
| 26 МОЛОТОК                       | 73 СЛИЗЕНЬ               | 120 ДРЕЛЬ                                | 167 МАЯК                       |
| 27 СКЕЛЕТ РЫБЫ                   | 74 ПТИЦА                 | 121 ДУШ                                  | 168 АКУЛА                      |
| 28 ГЕЙМПАД                       | 75 УДОЧКА                | 122 ЗМЕЯ                                 | 169 ФЛАГ                       |
| 29 ТЕННИСНАЯ РАКЕТКА / ПИНГ-ПОНГ | 76 ДОМ                   | 123 ПАРОВОЗ / ПОЕЗД                      | 170 МОРОЖЕНОЕ                  |
| 30 ЛЕДОВЫЙ КОНЁК                 | 77 ПЕСОЧНЫЕ ЧАСЫ         | 124 ЛЯГУШКА                              | 171 КОЛЯСКА                    |
| 31 НОСОРОГ                       | 78 ПЫЛЕСОС               | 125 ВИДЕОКАМЕРА                          | 172 МЕДУЗА                     |
| 32 КОСТОЧКА                      | 79 КИТ                   | 126 ЛОШАДЬ                               | 173 ПОДВОДНАЯ ЛОДКА            |
| 33 ЕДИНОРОГ                      | 80 МИКРОСКОП             | 127 ФОНАРИК                              | 174 ЖИРАФ                      |
| 34 ЛЕДЕНЕЦ                       | 81 ДИРИЖАБЛЬ             | 128 БОМБА                                | 175 ФОТОАППАРАТ                |
| 35 БРИЛЛИАНТ                     | 82 ГИТАРА / УКУЛЕЛЕ      | 129 РАССВЕТ / ЗАКАТ                      | 176 БАРАБАН                    |
| 36 СВЕТОФОР                      | 83 ГРУЗОВИК              | 130 ВИГВАМ                               | 177 КАМЕРА НАБЛЮДЕНИЯ          |
| 37 СВИНЬЯ                        | 84 ВЕСЫ                  | 131 БЕНЗОКОЛОНКА                         | 178 СЛОН                       |
| 38 МИКРОФОН                      | 85 ФАБРИКА               | 132 ВАННА                                | 179 КОСТЁР / ОГОНЬ             |
| 39 НОЖНИЦЫ                       | 86 МЕДВЕДЬ               | 133 МОРСКОЙ ЛЕВ / МОРСКОЙ КОТИК / ТЮЛЕНЬ | 180 БУМАЖНЫЙ САМОЛЁТ           |
| 40 САКСОФОН                      | 87 ДИНОЗАВР              | 134 ПРАЗДНИЧНЫЙ ТОРТ                     | 181 КАЛЕНДАРЬ                  |
| 41 ЛИНЕЙКА                       | 88 БАШНЯ                 | 135 КЛЮЧ                                 | 182 ПАЛЬМА                     |
| 42 МАШИНА                        | 89 РЕВОЛЬВЕР             | 136 ЛИСА                                 | 183 ВРАТАРЬ / ФУТБОЛ           |
| 43 ШАР ДЛЯ БОУЛИНГА              | 90 КОЛОКОЛ               | 137 КИСТЬ                                | 184 ВЕЛОСИПЕД                  |
| 44 СЕРП                          | 91 МОРСКОЙ КОНЁК         | 138 ТРУБА                                |                                |
| 45 КУБИК                         | 92 МОНИТОР / TV          | 139 ЛЕЙКА                                |                                |
| 46 ВАРЕЖКА / РУКАВИЦА            | 93 СОСКА                 | 140 ЯБЛОКО                               |                                |
| 47 ТЕЛЕЖКА                       | 94 ОБЛАКО                | 141 УГОЛЬНИК                             |                                |

