

ЧЕРНОВОДНЫЙ РУЧЕЙ

и

Вышел срок

НАГЛЯДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

© 2022 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры
без разрешения правообладателя запрещены.

Produced under license from Chaosium Inc.

Зов Ктулху © 2022 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Call of Cthulhu: Keeper Screen © copyright 2015, 2020 Chaosium Inc. All rights reserved.

Call of Cthulhu © copyright 1981–2022 Chaosium Inc. All rights reserved.

Chaosium Arcane Symbol (the Star Elder Sign) © copyright 1983 Chaosium Inc. All rights reserved.

Call of Cthulhu, Chaosium Inc., and the Chaosium logo are registered trademarks of Chaosium Inc.

Зов Ктулху is trademark of Chaosium Inc. All rights reserved.

Это произведение — художественный вымысел, в котором могут встречаться описания реальных мест, событий и людей. Эти описания могут быть неточными и не совпадать с реальностью, поскольку всё здесь рассматривается сквозь призму Мифов Ктулху и игры «Зов Ктулху». Создатели никоим образом не желали оскорбить чувства или память обитателей этих мест и других людей. Все факты вымышлены и использованы как основа для историй, вдохновлённых фантазиями авторов «странной» литературы ужасов.

Издательство ООО «Мир Хобби»

Почтовый адрес: 105005 Москва,

ул. Бауманская, д. 11, стр. 8

Тел.: +7 (495) 984-53-83



Играть интересно

rpg.hobbyworld.ru



**МАТЕРИАЛ «РУЧЕЙ 1»
ПИСЬМО ГЕНРИ РОУДСА
МАКТАВИШУ В МИСКАТОНИКСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ**

Отправлено: Лавка Бакстера,
Блэкуотер-Крик,
округ Данвич

22 июня 1926 года

Дорогой Мактавиш!

С прискорбием сообщая, что моё возвращение в университет откладывается. Как я уже рассказывал, раскопки не принесли результатов, но мне кое-что нужно доделать, прежде чем покинуть эти места. Рассчитываю вернуться в Аркхэм самое позднее к концу августа. Ещё раз приношу свои глубочайшие извинения за неудобства, вызванные моим отсутствием.

Если ты подумываешь прислать сюда кого-нибудь из экспедиции, я категорически не советую это делать. Как ты уже, вероятно, слышал, один из местных фермеров очень недоволен нашим присутствием, а помощники у него весьма суровые. Пока здесь только Эбигейл и я, мы не слишком ему докучаем и не вызываем протестов, но, увы, прибытие новых людей может спровоцировать конфликт.

Эбигейл передаёт тебе привет. Мы оба с нетерпением ждём возвращения в Аркхэм, чтобы снова по вечерам играть с тобой и Мэри в бридж. Ещё раз прошу прощения!

Твой друг
Генри

**МАТЕРИАЛ «РУЧЕЙ 2»
НЕОКОНЧЕННОЕ ПИСЬМО
ПРОФЕССОРА РОУДСА**

13 июня 1926 г.

Дорогой мой Мактавиш!

Даже не знаю, с чего начать. Похоже, мои подозрения подтвердились, Кейдс-Рест действительно стоял на месте нынешнего Блэкуотер-Крик. Я нашёл предметы, явно относящиеся к колониальной эпохе, и останки, которые. Но не всё так просто, так непросто, что я порой слышу голос своей матери. Я узнаю его. Она давно мертва, но всё равно говорит со мной.

Пещера — это не миф. Кейд пытался завалить вход, но она до сих пор там, она не умерла.

Я добыл немного динамита и собираюсь пробиться в пещеру, как только кончится треклятая буря. Даже ветер воет её голосом.

Она зовёт меня. Я должен её освободить. Господь да простит меня.

**МАТЕРИАЛ «РУЧЕЙ 3»
ИЗ КНИГИ «ПЛЕМЕНА ИНДЕЙЦЕВ
СЕВЕРО-ВОСТОКА»
НАТАНИЭЛЯ ЧЕПМЕНА**

Из всех народов долины Мискатоника самым загадочным и зловещим было племя сикаюков, которое белые колонисты прозвали Детьми Чёрной Земли. Эти индейцы исчезли ещё в колониальную эпоху, но легенды о них ходят по сей день. Несомненно, многие легенды основаны на реальных событиях, но за прошедшие годы их приукрасили пересказчики и исказили местные суеверия.

Утверждение о том, что это племя совершало набеги и угоняло пленников, чтобы принести их в жертву великим духам, звучит вполне правдоподобно. Хотя человеческие жертвоприношения были редкостью среди туземных племён, зловещая репутация сикаюков и слухи о творимых ими непотребствах превратили этих индейцев в изгоев. Их сторонились окрестные племена, и истории об убийствах — лишь часть жуткой картины. Ярость и кровожадность сикаюков — наиболее вероятная причина слухов, будто их воины не погибали в бою и были неуязвимы для обычного оружия.

Но некоторые детали явно вымышлены: например, племенем якобы правил совет бессмертных старейшин, которые никогда не покидали священной пещеры. Говорят, что старейшины те были мудры и ужасны, владели грозной магией и даром исцеления. Не менее фантастично звучит утверждение, будто эти люди были «братьями всем змиям и гадинам полевым».

Ни в одной из дошедших до нас легенд не объясняется исчезновение племени. Вероятнее всего, их истребили другие племена либо колонисты. А возможно, они образумились под влиянием цивилизации и со временем слились с более крупными местными народностями.

**МАТЕРИАЛ «РУЧЕЙ 4»
ИЗ КНИГИ «МИФЫ И ЛЕГЕНДЫ
СТАРОГО МАССАЧУСЕТСА»
ОЛИВЕРА СТЭНСФИЛДА**

Менее зловещая и, уж конечно, не столь интригующая загадка долины Мискатоника — участь поселения Кейдс-Рест.

Из исторических документов известно, что после того, как в 1660 году Мэри Дайер повесили в Бостонском парке, группа квакеров покинула Бостон, опасаясь преследований со стороны пуритан. Эту группу возглавлял портной Эзекиль Кейд. Кроме него, в ней было не менее десяти семей. После нескольких месяцев скитаний квакеры осели на берегах реки Мискатоник, неподалёку от того места, где позже возникнет Данвич.

Сохранилось мало записей о тех временах, но в народе рассказывают, что поселение процветало, когда Кейд и его товарищи познакомились с племенем туземцев, известным как Дети Чёрной Земли.

История гибели поселения — это уже чистая легенда. Одни рассказывают, будто земля разверзлась и поглотила колонистов, другие — что их похитил сам дьявол. Легенды не сходятся даже в деталях: то говорят, что дома были заброшены, а то — что даже дома исчезли.

Учитывая, что Кейда видели в Бостоне несколько лет спустя, наиболее вероятное объяснение выглядит так: колонисты просто снова переехали и, возможно, распустили слухи о своём исчезновении, чтобы их не нашли. Либо они могли вступить в столкновение с племенем Чёрной Земли и погибнуть. В любом случае всё это не так уж примечательно.

МАТЕРИАЛ «РУЧЕЙ 5» ПОЛЕВЫЕ ЗАМЕТКИ РОУДСА

В холмах есть пещера, которая, по мнению Роудса, имеет огромное значение для археологии. Среди полевых заметок есть нарисованная от руки карта, на которой отмечено местоположение пещеры. Дальше в своих записях Роудс всё чаще называет её святилищем.

Роудс обсуждал это с шерифом Спрустоном, и тот тоже считает пещеру священной. Но Роудс не доверяет шерифу.

С его женой Эбигейл в пещере произошёл несчастный случай, и теперь она не может оттуда выбраться.

В следующих заметках Роудс периодически называет Эбигейл своей матерью.

В одном месте упоминается, что Эбигейл стала истоком ручья.

Роудс считает, что у воды из ручья есть особые свойства. Ближе к концу дневника он постоянно называет её «живой водой».

На последних страницах Роудс пишет, что постоянно слышит в голове голос своей матери — Эбигейл. Это его одновременно успокаивает и ужасает.

МАТЕРИАЛ «РУЧЕЙ 6» ПЕРЕСКАЗ ИСПОВЕДИ ЭЗЕКИЯ КЕЙДА

Кейд начинает с описания гонений, которым квакеры подверглись в Бостоне в 1660 году, и того, как он решил увести семью и друзей туда, где они могли бы жить в мире. Беженцы под предводительством Кейда отправились на север вдоль побережья, затем вглубь континента по берегу реки Мискатоник и в итоге остановились, когда нашли плодородную землю у подножия гряды холмов. Здесь, вдали от цивилизации, они основали деревеньку, где мирно жили несколько месяцев, пока не столкнулись с сикаюками из племени Чёрной Земли.

Поначалу Кейд и его последователи мирно сосуществовали с сикаюками. Те тоже были изгоями, так что квакеры оказались первыми за долгое время, кто согласился с ними торговать. А когда Дэниела, сына Кейда, на охоте ранил олень, сикаюки отнесли его в свою священную пещеру для лечения.

Дэниел вернулся сам не свой и заявил, что видел дьявола. Хотя рана его затянулась, он приобрёл другие недуги — безумие и жестокость. Когда Кейд спросил сикаюков, что они сделали с его сыном, индейцы отвели его в ту же пещеру и показали своих старейшин. Дальше рассказ Кейда становится бессвязным: он якобы видел демонов, что в глубине земли порождают чудовищ. Он боялся, что они отравляют всё, к чему прикасаются, даже тех, кто крепок в вере.

Кейд признаёт, что повредился в уме и сбежал из долины. Вера и мечты о мирной жизни покинули его, и он решил пойти на всё, лишь бы не дать распространиться порче. Через несколько месяцев Кейд вернулся в посёлок на лодке, везя с собой бочки с порохом и наёмных головорезов. К ужасу всех, кто его знал, он истребил сикаюков и взрывом завалил пещеру, а потом велел наёмникам перебить своих же последователей, ибо верил, что все они заражены порчей, и сжёт их тела.

Спустя некоторое время Кейд вернулся в Бостон. Здесь его рассказ снова теряет связность: он решил, что сам принёс в Бостон порчу из посёлка. Он был вынужден сторониться людей, из-за чего его приняли за прокажённого. В итоге Кейд решил уехать из Бостона и прожить последние дни в уединении. Его исповедь кончается мольбой о прощении за убийство собственной семьи и других несчастных.

БЛЭКУОТЕР-КРИК

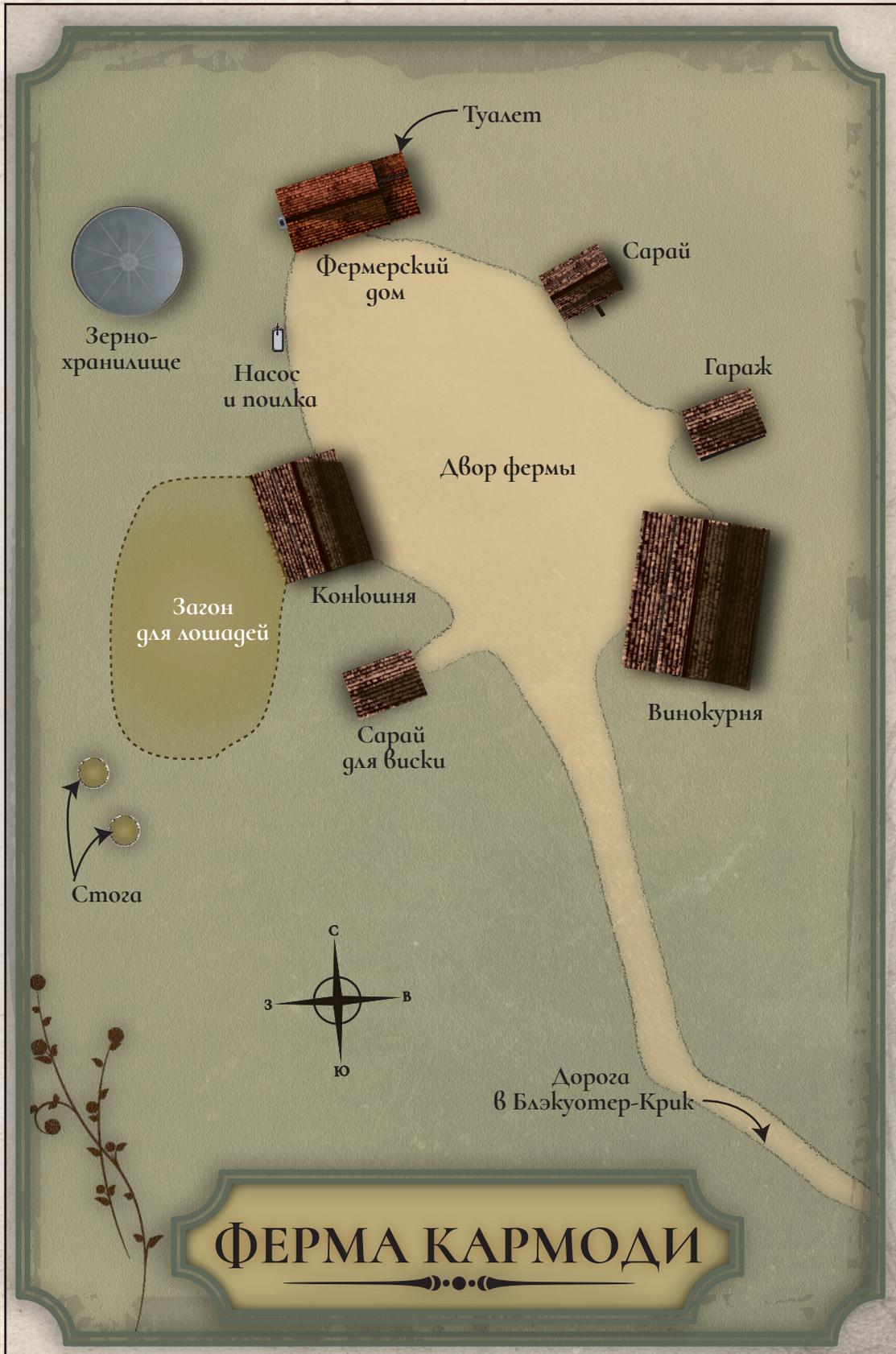
МГА И ПОРЧА В ДАНВИЧСКИХ ХОЛМАХ



НАБОР ХРАНИТЕЛЯ

Ж
Д
Ф
Д
Н
Ж
Н
Ж
К
Л
Ф
Н
Ж





ФЕРМА КАРМОДИ

УТРОБА ЗЕМЛИ



ЛЕННИ ВАЛЕНТАЙН БИОГРАФИЯ

Из-за медленной речи и медвежьего телосложения вас считают туповатым. Но вы так разговариваете лишь потому, что тщательно подбираете слова, — мир стал бы куда лучше, если бы все так делали. Вы много читаете — особенно по истории, — но стоит вам показать свои знания, как люди начинают пялиться на вас, словно на говорящего пса. Вы даже прослушали пару лекций в Мискатоникском университете, и профессор Роудс заинтересовал вас историей долины Мискатоника.



Когда ваш младший брат Микки связался с шайкой Деклана Макбрайда, вы поняли, что беды не избежать. В итоге вы сами стали работать на Макбрайда — главным образом чтобы приглядывать за Микки. Вы быстро привыкли к лёгким деньгам и прожиганию жизни. Могло быть и хуже.

Самое приятное в вашей новой жизни — это знакомство с Лулу. Она умна, образованна и сногшибательно красива. Вы до сих пор не можете поверить, что она запала на громилу вроде вас.

Если Корриган, водитель Макбрайда, будет и дальше вас донимать, вы проучите его кулаками. Вы таких уже встречали: жалкий коротышка, который пытается принизить других, чтобы самому казаться выше. Вы понимаете, что лучше не обращать на него внимания, но он для вас как заноза в заднице.

Больной на всю голову брат Макбрайда Джимми вертится вокруг Лулу. Не будь он роднёй босса, вы бы уже преподали ему урок. Рано или поздно он дождётся.

Примечания игрока:

МИККИ ВАЛЕНТАЙН БИОГРАФИЯ

Вас никто не называет добрым малым. Макбрайд поручает вам серьёзные дела — обычно это означает кого-нибудь избить. Вы и раньше-то были не слишком общительны, а после военной службы и всего, что вам приходилось творить по работе, вы с трудом налаживаете контакты с людьми.



Ваш старший брат Ленни старается держать вас в узде. Вы понимаете, что он вступил в банду Макбрайда только для того, чтобы за вами присматривать, но вас это не волнует. Ленни — ваш родной брат, и вы для него на всё готовы. Ну, почти на всё. Трудно не поглядывать на его девушку.

В Лулу есть что-то, что почти пробуждает в вас человека. Она добрая, весёлая и красивая, но она принадлежит Ленни. Поэтому надо перестать думать о ней, верно? Только почему-то не выходит.

Вы слегка прихрамываете с тех пор, как пару лет назад вас подстрелил один из ребят Уэлана — некий Демьен Кармоди. Рано или поздно вы ему вернёте эту пулю с процентами.

Пару месяцев назад вы крупно проигрались в карты. Но Зиглер, адвокат Макбрайда, подкинул вам денег и спас от неприятностей. Теперь вы крупно должны уже ему, но этот, по крайней мере, не утопит вас в Бостонской бухте.

Примечания игрока:

**ЛУЛУ (ЛУИЗА) ВИННИ
БИОГРАФИЯ**

Можно вывезти девушку из деревни, но вы уже семь лет пытаетесь вывезти деревню из девушки... Вам быстро удалось избавиться от жуткого акцента, вы уже многому научились в городе и умеете прикидываться утончённой космополиткой.



Но где-то в глубине души вы навсегда останетесь тонконогой девчонкой, которая жила с папашей в хижине под Блэкуотер-Крик, ела ворованную кукурузу и рыбу, пойманную в реке Мискатоник.

Вы переехали в Бостон с парнем по имени Брендан Кармоди, который жил на ферме возле вашего посёлка. Но, увидев городских красоток, он тут же забыл о вашем существовании. При мысли о нём вы до сих пор испытываете стыд и злость. Вы уже много лет его не видели.

Деклан Макбрайд раскусил вас с первой же встречи. Он не попрекал вас происхождением, но это знание всегда нависало над вами, как дамоклов меч. В последнее время вы работаете официанткой в его клубе «Звёздный свет», а с недавних пор он позволяет вам иногда танцевать на сцене.

Вы знали, что Ленни порой делает дурные вещи на службе у мистера Макбрайда, но всё равно влюбились в этого верзилу по уши и уверены, что со временем станете его женой. Конечно, его брат Микки покрепче и посимпатичнее, но у Ленни золотое сердце, хоть он и горазд махать кулаками.

Вы подружились с Джимми, братом мистера Макбрайда. Вас объединяет желание стать чем-то большим. Будем надеяться, Ленни не взревнует.

Примечания игрока:

**СТЭНЛИ КОРРИГАН
БИОГРАФИЯ**

Если ещё какой-нибудь дуболом назовёт вас малышом, вы прострелите ему печень и полюбуетесь, как он истекает кровью. Вы же не виноваты, что не вышли ростом и голос у вас тонкий. Вы не глупее и не слабее этих быков, но никак не добьётесь от них уважения.



Придёт день, и им придётся вам подчиниться. У вас полно грандиозных замыслов, которые помогут заработать денег и расширить империю Макбрайда, только вас никто не слушает. Вот если бы вам удалось сколотить собственную банду, вы бы подмяли этот городишко. Надо только дожидаться подходящего случая.

Все считают вас просто шофёром. Да, вы водите машину лучше всех. Но Макбрайду стоило бы воспользоваться вашими советами и вашей силой и вообще поручать хоть что-то, кроме ухода за этим долбаным фордом. Лучшие задания вечно получает этот громила Ленни, который немногим умнее бритой гориллы. Ему даже лучшая девушка досталась, хотя он умеет только рычать. Вам отчаянно хочется поставить его на место, но рядом вечно вертится его брат Микки, а у этого типа самый страшный взгляд, какой вы только видели.

Но хуже всех Джимми, тупой братец Макбрайда. Он вечно пытается вами командовать, но вы ему ещё покажете, какое он ничтожество.

А вот Зиглер, адвокат Макбрайда, мог бы вам пригодиться. Этот мужик явно смыслит в серьёзных делах.

Примечания игрока:

ДЖИММИ МАКБРАЙД БИОГРАФИЯ

Всем кажется, что классно быть младшим братом босса. Но никто не замечает, что Деклан относится к вам строже, чем к остальным. Ладно, вы не гений, как Томас Эдисон, а ужас на всяких недоумков лучше навоят братья Валентайн. Но вы же Макбрайд, а это должно чего-то стоить!



Деклан поручает вам грязную работу — перехватывать грузы у других бутлегеров и избавляться от трупов. Брат говорит, что доверяет вам, но вы понимаете: для него вы расходный материал. Все серьёзные дела ведёт этот его еврейчик-адвокат Зиглер. Это с ним, а не с вами, обращаются как с членом семьи. Может, если с Зиглером произойдёт несчастный случай, Деклану придётся больше полагаться на вас? Впрочем, стоит Деклану узнать, кто в этом виноват, следующий мальчик для грязных работ будет закапывать уже ваше тело.

Этот писклявый карапуз Корриган действует вам на нервы. Он слишком фонтанирует идеями для простого водилы, и вам приходится ставить его на место.

Может, этот чокнутый Микки Валентайн решит за вас часть проблем. Похоже, ему нравится бить людей.

У вас не очень-то хватает времени на девушек, но с Дулу вы подружились. Похоже, у неё тоже трудные отношения с семьёй, хоть она и не рассказывает подробностей. Но этот её громила-ухажёр Ленни Валентайн сверлит вас глазами всякий раз, когда вы задерживаетесь возле его девушки.

Примечания игрока:

МЭННИ ЗИГЛЕР БИОГРАФИЯ

Вы уже много лет работаете адвокатом мистера Макбрайда, и скучать вам не приходится. Работёнку Макбрайд подкидывает самую разную: вытащить его ребят из тюрьмы, найти новый способ отмывания денег, основать законный бизнес для прикрытия, провести за него переговоры. За это вам отлично платят, но не так хорошо, как вы платите себе сами.



Получив контроль над финансами мистера Макбрайда, вы поняли, что нетрудно перебросить тыщонку-другую на счёт, о котором знаете только вы. Если вас на этом поймают, можно сказать Макбрайду, что в бухгалтерские книги вкралась ошибка. Но он не дурак и уж точно не прощает ошибок.

Джимми, брат Макбрайда, в последнее время странно косится на вас. Может, это Деклан велел ему за вами присматривать? Вы знаете, что Джимми уже возил пару людей за город в один конец, но вы-то хорошо замечали следы... Или не очень?

У вас есть козырь в рукаве: вы выкупили долг Микки Валентайна. Хорошо, когда такой человек у тебя в долгу, главное — не давить на него. Если дела пойдут плохо, можно будет списать этот долг в обмен на помощь.

Примечания игрока:

СЫЩИК 1920-х

Имя Ленни Валентайн
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 32 Пол Мужской
 Местожит. Бостон
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	75	37/15	ЛВК	45	22/9	ИНТ ИДЕЯ	70	35/14
ВЫН	55	27/11	НАР	55	27/11	МОЩ	40	20/8
ТЕЛ	90	45/18	ОБР ЗНАНИЯ	65	32/13	Скорость	7	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МА 14 ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ 40 / 99

Безумие 01 02 03 04 05 06 07

Пункты здоровья

При смерти	00	01	02
Без сознания	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

Зов Ктулху

МА 08 ИМ

Удача отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

УДАЧА

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Пункты магии

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	26	13/5	<input type="checkbox"/> История (05%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	65	32/13	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	26	13/5	<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	75	37/15	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)		
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)			<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)			
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)			<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	55	27/11	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	70	35/14
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Наука (01%) Биология	26	13/5	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55	27/11	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/> Геология	20	10/4	Средства (00%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	80	40/16	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12/5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)			<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>		

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	75	37	15	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Нож	75	37	15	1d4 + БКУ	-	1	-	-
Пистолет 38-го калибра	50	25	10	1d10	15 метров	3	6	99

Бой

БОНУС К УРОНУ **+1d6**

КОМПЛЕКЦИЯ **+2**

УКЛО-НЕНИЕ **65** **32/13**

БИОГРАФИЯ



ОПИСАНИЕ Крупный и мускулистый, с грубыми чертами лица, любит модно одеваться.

Черты Всегда думает, прежде чем сказать, даже если это отнимает много времени.

Идеалы и принципы Знания сильнее кулаков и пушек.

Травмы и шрамы

Значимые люди Профессор Генри Роудс, прививший ему любовь к истории.

Фобии и мании

Важные места Бостонская общественная библиотека, где он провёл много вечеров за чтением.

Магические книги, заклинания, артефакты

Ценное имущество Серебряная зажигалка — подарок Лулу.

Встречи со сверхъестественным

ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

Карманные деньги 10 долларов

Наличные 40 долларов

Активы 1000 долларов (квартира)

ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Краж 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ⅓ навыка	Критич. 01
-----------------	-----------------	-------------------	--------------------	---------------------	-------------------------	---------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

Серьёзная рана = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

При смерти: Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

Естественное лечение (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день

Естественное лечение (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

ЗНАКОМЫЕ СЫЩИКИ



СЫЩИК 1920-х

Имя Микки Валентайн
 Игрок _____
 Род занятий Преступник (стрелок)
 Возраст 30 Пол Мужской
 Местожит. Бостон
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ 50 ²⁵/₁₀ **ЛВК** 70 ³⁵/₁₄ **ИНТ** 65 ³²/₁₃
 Идея _____
ВЫН 50 ²⁵/₁₀ **НАР** 50 ²⁵/₁₀ **МОЩ** 40 ²⁰/₈
ТЕЛ 60 ³⁰/₁₂ **ОБР** 65 ³²/₁₃ Скорость **7** ⁺¹/₋₁
 Знания _____



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА **Мак 11 ПЗ**

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ **40** **99**

Безумие 01 02 03 04 05 06 07

При смерти	00	01	02
Без сознания	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

Зов Ктулху

Мак 8 ПМ

Удача отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)		<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	55	27	11					
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)								
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5	2			
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)								
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)						
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)						
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)								
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	65	32	13	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Психология (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	70	35	14	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	65	32	13	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	35	17	7	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	55	27	11	<input type="checkbox"/>		Средства (00%)	20	10	4	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	80	40	16	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	80	40	16	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>				

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	55	27	11	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Револьвер 38-го калибра	80	40	16	1d10	15 метров	3	6	100
Винтовка 303-го калибра	80	40	16	2d6 + 4	110 метров	1	10	100
со скользя. затвором								

Бой

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**
 КОМПЛЕКЦИЯ **0**
 УКЛО-НЕНИЕ **55** ²⁷/₁₁

СЫЩИК 1920-х

Имя Луиза (Лулу) Винни
 Игрок _____
 Род занятий Танцовщица
 Возраст 23 Пол Женский
 Местожит. Бостон
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ 70 $\frac{35}{14}$ ЛВК 65 $\frac{32}{13}$ ИНТ 75 $\frac{37}{15}$
 ИДЕЯ
 ВЫН 55 $\frac{27}{11}$ НАР 70 $\frac{35}{14}$ МОЩ 50 $\frac{25}{10}$
 ТЕЛ 55 $\frac{27}{11}$ ОБР 50 $\frac{25}{10}$ Скорость 9 $\frac{+1}{-1}$
 ЗНАНИЯ



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МАГ 11 ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

50

99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		09	10	11
		12	13	14
	15	16	17	18
	19	20		

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

Зов Ктулху

МАГ 10 М

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24					

ПУНКТЫ МАГИИ

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)		<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	62 $\frac{31}{12}$
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	75 $\frac{37}{15}$	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)	
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	40 $\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	40 $\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	50 $\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	40 $\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)	
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	35 $\frac{17}{7}$	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	50 $\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		Средства (00%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%) Танцы	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	65 $\frac{32}{13}$	<input type="checkbox"/>	

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	40	20	8	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Дробовик 12-го калибра	50	25	10	4d6	10 метров	1/2	2	100

Бой

БОНУС К УРОНУ **+1d4**
 КОМПЛЕКЦИЯ **+1**
 УКЛО-НЕНИЕ **62 $\frac{31}{12}$**

СЫЩИК 1920-х

Имя Джимми Макбрайд
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 29 Пол Мужской
 Местожит. Бостон
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	60	30/12	ЛВК	60	30/12	ИНТ	55	27/11
ВЫН	50	25/10	НАР	65	32/13	МОЩ	75	37/15
ТЕЛ	65	32/13	ОБР	60	30/12	Скорость	7	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МАГ **11** ПЗ

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		09	10	11
		12	13	14
	15	16	17	18
	19	20		

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ **75** **99** БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

Зов Ктулху

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

УДАЧА	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

МАГ **15** ИМ

ПУНКТЫ МАГИИ	00	01	02	03	04
	05	06	07	08	09
	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)		<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	60	30/12		
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	65	32/13	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)		<input type="checkbox"/> Психология (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	60
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	35	17/7	<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	50	25/10	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/>	Средства (00%)		30	15/6	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12/5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	65	32	13	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Револьвер 38-го калибра	50	25	10	1d10	15 метров	3	6	100

Бой

БОНУС К УРОНУ	+1d4	
КОМПЛЕКЦИЯ	+1	
УКЛО-НЕНИЕ	60	30/12

СЫЩИК 1920-х

Имя Мэнни Зиглер
 Игрок _____
 Род занятий Юрист
 Возраст 54 Пол Мужской
 Местожит. Бостон
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	50	25/10	ЛВК	45	22/9	ИНТ	70	35/14
ВЫН	60	30/12	НАР	40	20/8	МОЩ	70	35/14
ТЕЛ	65	32/13	ОБР	90	45/18	Скорость	5	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МА **12** ТЗ

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		11	12	13
		16	17	18

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ **70** **99** БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

Зов Ктулху

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

УДАЧА	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

МА **14** ТМ

ПУНКТЫ МАГИИ	00	01	02	03	04
	05	06	07	08	09
	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	60	30/12	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	22	11/4	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	25	12/5	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	75	37/15	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)	60	30/12	<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)			
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	40	20/8	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	90	45/18
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Средства (00%)		60	30/12	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12/5	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	25	12	5	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Перочинный нож	25	12	5	1d4 + БКУ	-	1	-	-
Автоматический пистолет	20	10	4	1d8	15 метров	3	6	99
32-го калибра								

Бой

БОНУС К УРОНУ	НЕТ
КОМПЛЕКЦИЯ	0
УКЛО-НЕНИЕ	22 11/4

СЫЩИК 1920-х

Имя Стэнли Корриган
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 24 Пол Мужской
 Местожит. Бостон
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ 35 $\frac{17}{7}$ **ЛВК** 70 $\frac{35}{14}$ **ИНТ** 65 $\frac{35}{13}$
ИДЕЯ **ВЫН** 60 $\frac{30}{12}$ **НАР** 50 $\frac{25}{10}$ **МОЩ** 65 $\frac{32}{13}$
ТЕЛ 50 $\frac{25}{10}$ **ОБР** 70 $\frac{35}{14}$ **ЗНАНИЯ** **Скорость** 8 $\frac{+1}{-1}$



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МАГ 11 ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ 65 99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ

При смерти	00	01	02
Без сознания	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

Зов Ктулху

МАГ 13 ИМ

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

УДАЧА

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

ПУНКТЫ МАГИИ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)		<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	35 $\frac{17}{7}$
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	70 $\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30 $\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)	40 $\frac{20}{8}$
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	55 $\frac{27}{11}$	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10 $\frac{5}{2}$
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	70 $\frac{35}{14}$
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)	
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	40 $\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	70 $\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	70 $\frac{35}{14}$
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	80 $\frac{40}{16}$	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55 $\frac{27}{11}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Средства (00%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	70 $\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%) Пение	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	70 $\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>	

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	55	27	11	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Опасная бритва	55	27	11	1d4 + БКУ	-	1	-	-
Пистолет 38-го калибра	70	35	14	1d10	15 метров	3	6	99
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

БОЙ

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**

КОМПЛЕКЦИЯ **0**

УКЛО-НЕНИЕ **35 $\frac{17}{7}$**

МАТЕРИАЛ «СРОК 2»

Архэм эдв

Четверг, 19 октября 1922 года

ДВОЙНАЯ КРАЖА

Шокирующий двойной налёт совершён прошлой ночью в Мискатоникском университете. В одну ночь кто-то проник и в библиотеку, и в Университетский музей и похитил редкие экспонаты. Полиция и руководство университета считают, что оба преступления произошли между двадцатью часами вечера и пятью часами утра, но пока неясно, связаны ли между собой эти два налёта.

Представитель проректора университета Арчибалд Принглер подтвердил, что из библиотеки похищен древнегреческий свиток, а из музея пропал кинжал работы североамериканских индейцев. Оба предмета имеют большую ценность для науки, но почти ничего не стоят в денежном выражении.

МАТЕРИАЛ «СРОК 4»

ИЗ ДОМА ПРОФЕССОРА УКРАДЕНЫ БУМАГИ

Полиция Архэма расследует кражу со взломом из дома одного из ведущих сотрудников Мискатоникского университета.

Прошлой ночью в дом профессора Стэнли Дэвида вломились. Преступник проник в кабинет учёного и похитил часть бумаг, над которыми тот работал.

«Не понимаю, зачем кому-то понадобились эти бумаги! — заявил профессор Дэвид. — Это просто перевод древнего текста, над которым я работал. За него никто не заплатит. Наверное, вор принял

листки с переводом за что-то другое. Что ж, когда он их прочитает, его ждёт сюрприз!» — со смехом добавил профессор.

Полиция просит всех, кто был на Саут-Гаррисон-стрит с полуночи до двух часов ночи, сообщить, не видели ли они чего-нибудь подозрительного.

СОБАКА СЪЕЛА ВСЕ ПИРОГИ!

В магазине «Пироги Фразье» все пришли в ужас, когда собака по кличке Смоки вбежала в торговый зал и съела все

МАТЕРИАЛ «СРОК 3»

АРКХЭМ ГАЗЕ

ЕЖЕНЕДЕЛЬНАЯ ГАЗЕТА

Основана в 1869 г.

Среда, 18 октября 1922 года

ПОХИЩЕН ДРЕВНИЙ КИНЖАЛ

Сегодня утром сотрудников университета ждал неприятный сюрприз: они обнаружили, что кто-то ограбил их музей. Минувшей ночью вор проник в здание и украл один из экспонатов — кинжал, предположительно изготовленный североамериканскими индейцами.

Кинжал был экспонатом выставки «История Мискатоникского региона», которая последние двенадцать месяцев радовала школьников обилием удивительных вещей. Этот кинжал — один из немно-

гих сохранившихся предметов, принадлежавших коренным жителям Архэма.

Известный краевед доктор Август Перплинский сообщил, что похищенный кинжал — редчайший образец шаманского ритуального оружия, вероятно помогавший индейскому шаману переноситься в мир духов.

Более того, в Архэмском отделении полиции подтвердили, что той же ночью в университете произошла ещё одна кража. Ограблено собрание редких книг в здании биб-

лиотеки на другой стороне Университетской площади.

Пока что достоверно известно о пропаже из библиотеки лишь одного предмета — старинного свитка на греческом языке с математическими формулами.

Пресс-секретарь университета мистер Принглер объявил награду в 100 долларов тому, чьи сведения помогут поймать воров и вернуть украденное. Полиция просит откликнуться всех, кто владеет какой-либо информацией.

МАТЕРИАЛ «СРОК 5»

Факультет иностранных языков



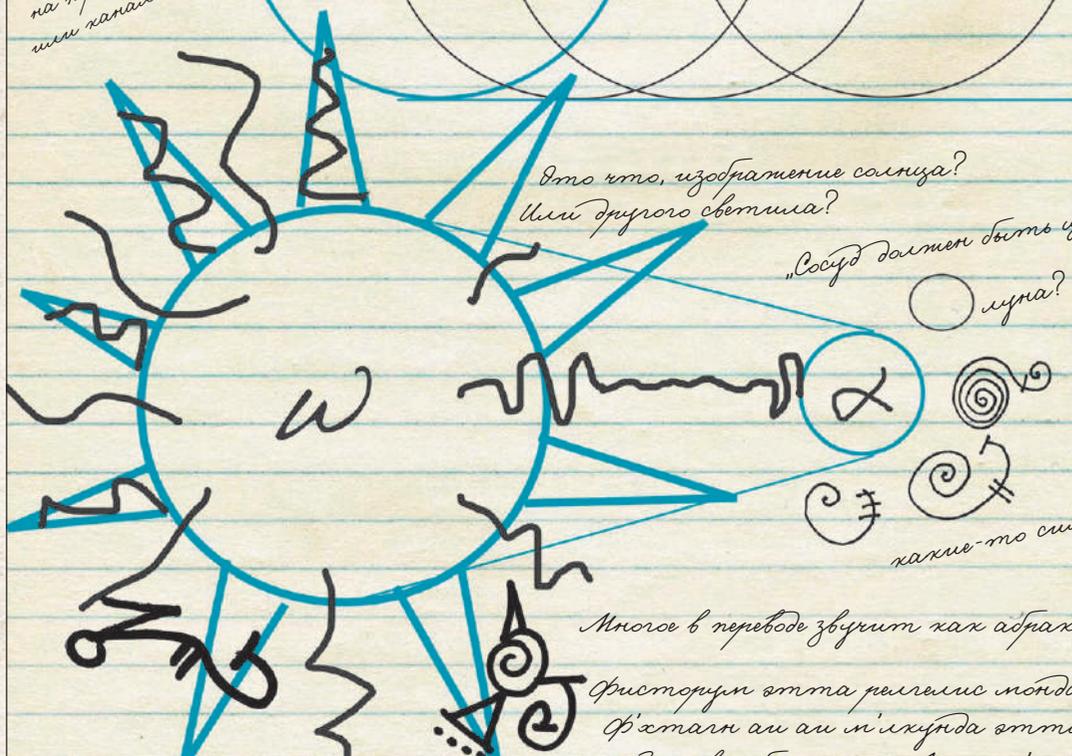
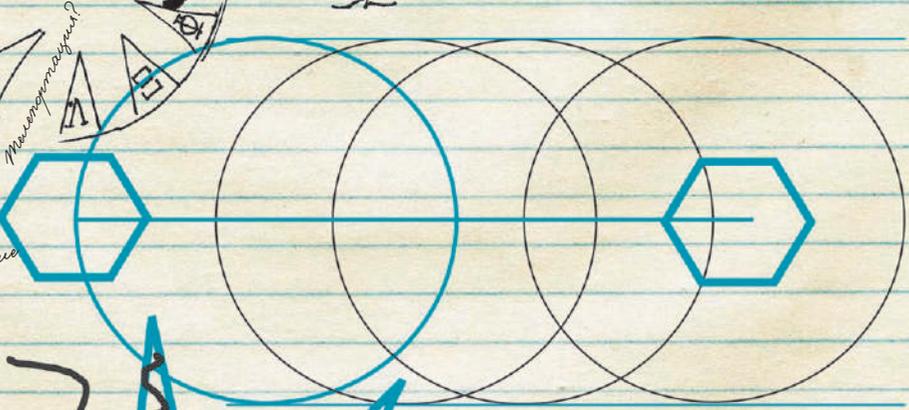
$\sqrt{\delta\tau} + \omega\sigma$
 $\Sigma\psi\tau \sim \theta$
 $\Pi =$
 Ω

Символы непонятны

Бессмыслица!

Перенос материи
или какой-то канал??

Эти фигуры
указывают
на переносение
или канал



Это что, изображение солнца?
Или другого светила?

«Солнце должно быть целым»

Луна?

какие-то символы?!

«Тот, кто обитает в сердце,
бесколючен и вездесущ»

Многое в переводе звучит как абракадабра
Фисторун этта реллемис мотда кондор
Ф'хталл ай ай и'лхурда этта верис
Йан ванбис ай ай Ахиле си'азаста
торот ай ай и'ллуу финитти мортис
ай ф'тхалл ай кондор мортис иди ай

Спросить у Аринитедна, когда вернется из отлучка

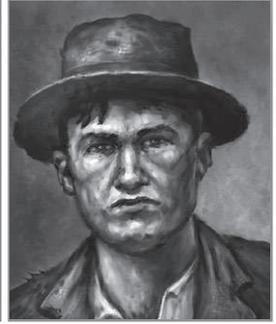
Мискатоникский университет

СЫЩИК 1920-х

Имя Шон «Надежда» Дойл
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 21 Пол Мужской
 Местожит. Аркхэм
 Место рожд. Аркхэм

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	60	30 12	ЛВК	70	35 14	ИНТ ИДЕЯ	45	22 9
ВЫН	55	27 11	НАР	40	20 8	МОЩ	80	40 16
ТЕЛ	45	22 9	ОБР ЗНАНИЯ	40	20 8	Скорость	9	+1 -1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МА10ТЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

80

99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ

При смерти	00	01	02
Без сознания	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Зов Ктулху

МА16ТМ

УДАЧА

Удача отвернулась

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

ПУНКТЫ МАГИИ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	35	17 7	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15 6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	55	27 11	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5 2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	45	22 9	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	10	5 2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	45	22 9	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	5	2 1
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	45	22 9	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	40	20 8
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Чтение по губам	41	20 8
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>			Средства (00%)		10	5 2	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	35	17 7	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	30	15 6	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>	

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСПР.
Без оружия	55	27	11	1d3 + БКУ	-	1	-	-
Кухонный нож	55	27	11	1d4 + 2	-	1	-	-
Пистолет 22-го калибра	35	17	7	1d6	10 метров	3	6	100
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Бой

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**

КОМПЛЕКЦИЯ **0**

УКЛОНИЕНИЕ **35** $\frac{17}{7}$

СЫЩИК 1920-х

Имя Эдди «Левый Крен» Келли
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 37 Пол Мужской
 Местожит. Архэм
 Место рожд. Архэм

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	45	22 9	ЛВК	65	32 13	ИНТ ИДЕЯ	60	30 12
ВЫН	50	25 10	НАР	35	17 7	МОЩ	50	25 10
ТЕЛ	60	30 12	ОБР ЗНАНИЯ	45	22 9	Скорость	8	+1 -1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МА11ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

50 99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
	11	12	13	14
	16	17	18	19

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

Зов Ктулху

МА10IM

Удача отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	25	12 5	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	32	16 6	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	35	17 7	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)			
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	60	30 12	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	20	10 4	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	35	17 7
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	5	2 1
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)			<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психианализ (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	25	12 5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	70	35 14	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	45	22 9	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	46	23 9
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)	25	12 5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/>			Средства (00%)		25	12 5		
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	35	17 7	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	35	17 7	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12 5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)			<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	35	17 7	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>		

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬНО.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСПР.
Без оружия	60	30	12	1d3 + БКУ	-	1	-	-
Нож-бабочка	60	30	12	1d4	-	1	-	-
Пистолет 38-го калибра	35	17	7	1d10	15 метров	3	6	99
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

БОЙ

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**

КОМПЛЕКЦИЯ **0**

УКЛОНЕНИЕ **32** **16**
6

СЫЩИК 1920-х

Имя Венди «Без глупостей» Келли
 Игрок _____
 Род занятий Преступница
 Возраст 25 Пол Женский
 Местожит. Архэм
 Место рожд. Архэм

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	40	20/8	ЛВК	55	27/11	ИНТ ИДЕЯ	70	35/14
ВЫН	80	40/16	НАР	50	25/12	МОЩ	45	22/9
ТЕЛ	50	25/10	ОБР ЗНАНИЯ	60	30/12	Скорость	8	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА **М13ТЗ**

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

45 **99**

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ

При смерти	00	01	02
Без сознания	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Зов Ктулху

Мак **9** ПМ

УДАЧА

Удача отвернулась

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

ПУНКТЫ МАГИИ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	35	17/7	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)			
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	40	20/8	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)		
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)			<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психоданализ (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	30	15/6	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)			<input type="checkbox"/> Механика (10%)	45	22/9	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	30	15/6	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	40	20/8	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	60	30/12
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)	35	17/7	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/>			Средства (00%)		25	12/5	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	35	17/7	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)			<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>		

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬНО.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСПР.
Без оружия	40	20	8	1d3 + БКУ	-	1	-	-
Помповый дробовик	60	30	12	4d6/2d6/1d6	10/20/50	1	5	100
12-го калибра					метров			

Бой

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**

КОМПЛЕКЦИЯ **0**

УКЛОНЕНИЕ **35** **17/7**

СЫЩИК 1920-х

Имя Марти «Бульдог» О'Коннор
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 26 Пол Мужской
 Местожит. Архэм
 Место рожд. Архэм

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	90	45/18	ЛВК	45	22/9	ИНТ ИДЕЯ	40	20/8
ВЫН	75	37/15	НАР	25	12/5	МОЩ	30	15/6
ТЕЛ	80	40/16	ОБР ЗНАНИЯ	20	10/4	Скорость	8	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА **МА15ПЗ**

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

30

99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
	09	10	11	12
	13	14	15	16

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Зов Ктулху

МАК 6 ПМ

УДАЧА **УДАЧА ОТВЕРНУЛАСЬ**

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

ПУНКТЫ МАГИИ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	35	17/7	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	22	11/4	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	60	30/12	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	5	2/1	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)		<input type="checkbox"/> Психология (10%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)	
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	45	22/9	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	30	15/6	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	50	25/10
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>			Средства (00%)		15	7/3	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	15	7/3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>		

ОРУЖИЕ

Бой

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬНО.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСПР.
Без оружия	60	30	12	1d3 + БКУ	-	1	-	-
Выкидной нож	60	30	12	1d4 + 1d6	-	1	-	-
Дробовик (обрез)	40	20	8	4d6/1d6	5/10 метров	1 или 2	2	100
12-го калибра								

БОНУС К УРОНУ **+1d6**

КОМПЛЕКЦИЯ **+2**

УКЛОНЕНИЕ **35** **17/7**

СЫЩИК 1920-х

Имя Уэсли «Франт» О'Грейди
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 33 Пол Мужской
 Местожит. Архэм
 Место рожд. Архэм

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	45	22/9	ЛВК	50	25/10	ИНТ ИДЕЯ	80	40/13
ВЫН	70	35/14	НАР	60	30/12	МОЩ	65	32/12
ТЕЛ	60	30/12	ОБР ЗНАНИЯ	50	25/10	Скорость	7	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МА13ТЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

65 99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗАДОРЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
	11	12	13	14
	16	17	18	19
	20			

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Зов Ктулху

МА13ТМ

УДАЧА отвернулась

01	02	03	04	05	06	07
08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91
92	93	94	95	96	97	98
99						

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)	25	12/5	<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	30	15/6	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)			
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	35	17/7	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	15	7/3
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	10	5/2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)			<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	30	15/6	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	21	10/4	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	45	22/9	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	60	30/12
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Наука (01%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/>			Средства (00%)		30	15/6	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	35	17/7	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%) Актёрское мастерство	15	7/3	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	15	7/3	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>		

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСПР.
Без оружия	40	20	8	1d3 + БКУ	-	1	-	-
Охотничий нож	40	20	8	1d4	-	1	-	-
Револьвер 32-го калибра	50	25	10	1d8	15 метров	3	6	100
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Бой

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**

КОМПЛЕКЦИЯ **0**

УКЛОНЕНИЕ **30** **15/6**

БИОГРАФИЯ



ОПИСАНИЕ Гладко зачёсанные назад волосы, широкая улыбка, близорукий взгляд.

Черты _____

ИДЕАЛЫ И ПРИНЦИПЫ «Боссом должен стать я. О'Лири — дурак и бездарность. Я ещё задам ему жару и докажу О'Банниону, чего я стою». Католик.

Травмы и шрамы _____

ЗНАЧИМЫЕ ЛЮДИ «Моя сестрёнка Лоретта, которую случайно застрелили вместо меня. Я должен искупить этот грех».

Фобии и мании _____

ВАЖНЫЕ МЕСТА _____

МАГИЧЕСКИЕ КНИГИ, ЗАКЛИНАНИЯ, АРТЕФАКТЫ _____

ЦЕННОЕ ИМУЩЕСТВО Фотография Лоретты в бумажнике.

Встречи со сверхъестественным _____

ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

Револьвер 32-го калибра _____

Патроны к нему _____

Охотничий нож _____

Фотография Лоретты _____

НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ в среднем 10 долларов

НАЛИЧНЫЕ 60 долларов

АКТИВЫ 1500 долларов (дом)

ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ⅓ навыка	Критич. 01
-----------------	--------------	----------------	-----------------	------------------	----------------------	------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

Серьёзная рана = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

При смерти: Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

Естественное лечение (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день

Естественное лечение (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

Знакомые сыщики



Перс. Игрок _____

СЫЩИК 1920-х

Имя Киран «Шляпа» Мёрфи
 Игрок _____
 Род занятий Преступник
 Возраст 27 Пол Мужской
 Местожит. Архэм
 Место рожд. Архэм

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	40	20/8	ЛВК	65	32/13	ИНТ ИДЕЯ	80	40/16
ВЫН	75	37/15	НАР	80	40/16	МОЩ	50	25/10
ТЕЛ	45	22/9	ОБР ЗНАНИЯ	45	22/9	Скорость	8	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА МА12ТЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

50 99

БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		11	12	13
		16	17	18

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Зов Ктулху

МА10ТМ

УДАЧА

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

ПУНКТЫ МАГИИ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)	25	12/5	<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	45	22/9	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	45	22/9	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)			
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	55	27/11	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)	10	5/2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психиатрия (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	50	25/10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	11	5/2	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	22	11/4	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	30	15/6	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	25	12/5	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	60	30/12
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)	25	12/5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/>			Средства (00%)		20	10/4	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	40	20/8	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	60	30/12	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	30	15/6	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%) Актёрское мастерство	35	17/7	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	30	15/6	<input type="checkbox"/>		

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСПР.
Без оружия	40	20	8	1d3 + БКУ	-	1	-	-
Выкидной нож	40	20	8	1d4	-	1	-	-
Пистолет 32-го калибра	40	20	8	1d8	15 метров	3	8	99
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Бой

БОНУС К УРОНУ **НЕТ**

КОМПЛЕКЦИЯ **0**

УКЛОНЕНИЕ **45** **22/9**

ХРАМ НАДЕЖДЫ

ПРИДИТЕ, ГРЕШНИКИ, И ОБРЕТЁТЕ НАДЕЖДУ!

