

## Правила игры

### В набор входит:

- 60 заданий
- 1 деревянная подставка, в виде ковчега
- 7 фигурок (Ной, жираф, кенгуру, лев, бегемот, панда, зебра)

### Цель игры:

Попытайтесь рассадить животных в ковчеге, согласно выбранному заданию. Обратите внимание, что Ной всегда должен занимать первое место в ковчеге. Кенгуру, например, хочет сидеть рядом со львом, а панда хочет сидеть рядом с зеброй и разговаривать с ней. Жираф, например, не хочет сидеть последним. Если вы правильно определите, в каком порядке должны быть животные в ковчеге, вы сможете решить задачку. В наборе таких - 60 штук.

### Как играть:

1. Выберите задание.
2. Поставьте подставку-ковчег и подготовьте все 7 фигурок для игры.
3. Следуя инструкциям, расставьте фигурки в нужном порядке.
4. Подумайте и найдите решение для каждого задания.

Думайте логически и попытайтесь рассадить всех животных в ковчеге.

Нос ковчега всегда должен находиться слева от вас, а на первом месте всегда должен сидеть Ной. Все места пронумерованы, начиная с первого и заканчивая шестым.






**Внимательно прочтите следующие инструкции:**

Пронумерованные места на ковчеге показывают, где животное должно сидеть и в каком направлении оно должно быть повернуто.



Вот еще один пример условия из ваших заданий. В нем показывается, какое животное должно быть повернуто лицом к своему соседу. Иногда даже демонстрируется, какое животное должно быть по соседству.

Если вы видите значок , это означает, что оба животных должны сидеть лицом к друг к другу.



Непронумерованные места сообщают нам только, в каком порядке должны сидеть животные и в каком направлении должны быть повернуты. А где находится это место на ковчеге, вы должны догадаться сами.



Если на ковчеге есть свободное место, одно из животных должно его занять в соответствии с условиями данной задачи.

