



ЛИМПОПО

Автор: Райнер Книция
Художник: Феликс Кинделан

ОБ ИГРЕ

В Африке очень жарко, а воды — очень мало. Все животные хотят найти водопой, где можно освежиться. Разумеется, найдя воду, каждое животное хочет напиться первым, поэтому слоны прогоняют от воды носорогов, а носороги гонят прочь даже мышей.

Но, как известно, слоны боятся мышей, поэтому мыши, в свою очередь, прогоняют слонов.

КОМПОНЕНТЫ

64 карты
Водопой
Правила

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Соедините элементы водопоя так, чтобы получился круг, а цифры на нем шли по порядку. Перемешайте карты и раздайте каждому игроку по 5 карт. Положите оставшиеся карты взакрытую в центр водопоя.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать как можно больше карт.



ФАБРИКА
ИГР

HELVETIQ

© Dr. Reiner Knizia
All rights reserved.

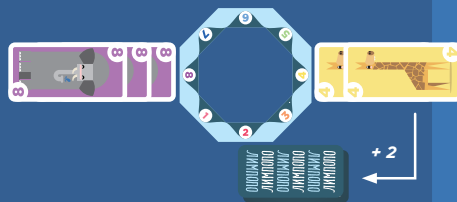
КАК ИГРАТЬ

Выберите первого игрока любым удобным вам способом. Начиная с первого игрока, игроки ходят по очереди по часовой стрелке. В свой ход сделайте следующее:

1) Разыграйте с руки одну или несколько карт с изображением одного и того же животного и положите карту (карты) рядом с водопоем так, чтобы номер места совпал с числом на карте (картах). Ради экономии места можно частично накрывать карты, но убедитесь, что всем хорошо видно, сколько карт животных лежит в стопке.



2) Если в какой-то момент около водопоя оказывается 3 или более карт того животного, которое вы только что сыграли, это животное прогоняет ближайшее более слабое животное (то есть животное с меньшим числом, ближайшее по порядку). Если вы таким образом прогнали животное, заберите все карты этого животного с водопоя и положите их стопкой взакрытую перед собой. За эти карты вы получите очки в конце игры.



Важно: Ближайшее более слабое животное может находиться на расстоянии нескольких позиций от только что сыгранного животного, если позиции между ними не заняты.

Если вокруг водопоя нет более слабых животных, дело плохо. Вы не заберете ни одной карты.

Если у водопоя уже есть 3 или более карт животных одного вида, вы можете сыграть карту (карты) этого животного, чтобы собрать карты ближайшего более слабого животного (получается, что, добавляя карту, вы выполняете условие, описанное выше — «около водопоя оказывается 3 или более карт одного животного»).

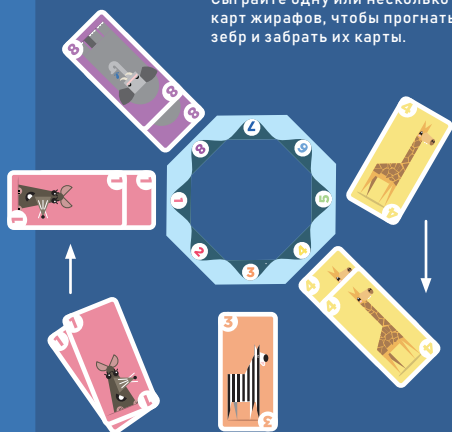
Исключение из правил: Мышь (1) — единственное животное, способное прогнать слона (8). Кроме слона, мышь не может прогнать никого. Это единственное животное, которое может прогнать другое животное с большим числом, чем его собственное.

Пример I: На позиции 7 рядом с водопоем лежат 2 карты носорогов. В свой ход вы сыграли еще 2 карты носорогов. Теперь карт больше 3-х. Вы забираете себе карты ближайшего более слабого животного. Позиции 6 и 5 не заняты, но на позиции 4 есть 2 карты жирафов. Следовательно, вы забираете 2 карты жирафов. Следующий игрок играет 3 карты слонов (8). Таким образом, он может взять 4 карты носорогов (7).

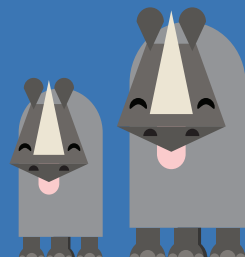
Пример II: У водопоя уже есть 4 мыши (1). Вы играете еще 1 мышью. Если у водопоя есть карты слонов (8), вы забираете их. Если нет, то это был не лучший ваш ход (т. к. мышь не может прогнать никого, кроме слона).

3) Завершите свой ход, добрав из колоды столько карт, чтобы у вас в руке оказалось 5 карт.

Сыграйте одну или несколько карт жирафов, чтобы прогнать зебр и забрать их карты.



Сыграйте одну или несколько карт мышей, чтобы прогнать слонов и забрать их карты.



ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Когда карты в колоде закончатся, продолжайте играть, но не добирайте карты. Игра заканчивается, когда любой из игроков разыграет свою последнюю карту и завершит ход. Все игроки подсчитывают количество карт в своих стопках. Игрок, собравший больше всех карт, побеждает!

Примечание: Мы рекомендуем играть по три партии, каждый раз записывая счет. Игрок, набравший наибольшее количество очков по сумме трех партий, становится победителем!

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

Возьмите три верхние карты из колоды и положите их в открытую рядом с ней. В конце своего хода игрок может выбрать, взять карту из колоды и/или из трех карт, лежащих в открытую. Если игрок берет одну или несколько открытых карт, откройте столько же новых карт в конце его хода. В остальном правила игры не меняются.

