

НЕОБЪЯТНАЯ РОССИЯ



www.tactic.net

Содержимое:

- 400 карточек
- игровое поле
- 6 фишек
- указатель вопроса + пластмассовая подставка
- 24 жетона для ответа

Карточки

Вопросы разделены на 6 категорий:



История



Культура



Наука и природа



География



Спорт и игры



Разное

Правильные ответы указаны на обратной стороне карточки.

указатель
вопроса



рис. 1. Подготовка к игре

рис.2. Пустой сектор

Цель игры

Отвечая правильно на вопросы о России и продвигаясь вперёд по игровому полю. Игрок, прошедший дальше всех, выигрывает!

Подготовка к игре.

Разделите карточки на шесть колод в соответствии с цветом категорий и положите рядом с игровым полем стороной с вопросом вверх. Каждый игрок выбирает себе фишку и жетоны для ответа. Поставьте фишки на старте (см. рис. 1). Соберите указатель вопроса и поставьте его на отметку старта на внешнем кругу поля. Договоритесь, кто из игроков будет ведущим, т.е. читать вопросы.

Ход игры

- 1 Цвет сектора, на котором находится указатель вопроса соответствует категории задаваемого вопроса. Ведущий берёт из колоды карточку нужной категории и зачитывает вопрос, а также все варианты ответа. Правильный ответ смотреть ещё нельзя! Находясь на отметке старта, читайте вопрос из категории «Разное».
- 2 Все игроки (включая ведущего) выбирают по их мнению правильный ответ и кладут жетон с соответствующей этому варианту буквой на стол лицом вниз.
- 3 Ведущий озвучивает правильный ответ, указанный на обратной стороне карточки. Все игроки, ответившие правильно, передвигают свою фишку на один шаг вперёд по внутреннему, голубому, кругу поля.
- 4 На каждом ходу переставляйте указатель вопроса по внешнему кругу с категориями на один шаг вперёд.

Пустой сектор

Когда указатель вопроса оказывается на пустом секторе (см. рис. 2), игрок, дальше всех находящийся от финиша, выбирает категорию вопроса. В случае правильного ответа, он может продвинуть свою фишку на ДВА шага вперёд. Если несколько игроков разделяют последнее место в игре, право на выбор вопроса определяет жребий. Вытащите по одному жетону для ответа. Игрок, чья буква будет ближе к началу алфавита, выбирает вопрос.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда указатель вопроса пройдёт полный круг и последний вопрос будет задан. Игрок, продвинувшийся дальше всех по игровому полю, выигрывает! В случае ничьей, можно задать дополнительные вопросы.

Мобильное приложение к игре

Загрузите на своё мобильное устройство бесплатное приложение «Россия» app и получите больше интересных вопросов к игре! Всегда, когда указатель вопроса находится на пустом секторе, читайте вопрос из приложения. Если отстающий игрок ответит правильно, он может продвинуться на ДВА шага вперёд!



12+ лет

2-6 игроков

45+ мин.

200

дополнительных
вопросов!

