

ШЕРЛОК А ХОЛМСА

Правила игры

Об игре

Добро пожаловать в викторианский Лондон! Благодаря чистой случайности вам выпал шанс завершить расследование, начатое величайшим сыщиком всех времён. Готовы ли вы пойти по его стопам и узнать, что произошло 120 лет назад в арендованном вами доме?

Материалы дела

- ◆ 5 конвертов с уликами
- ◆ 14 планшетов
- ◆ Анонимное письмо



Р. С. Не открывайте конверты и не рассматривайте другие материалы дела до того, как получите соответствующие указания.

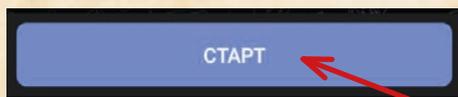
Подготовка к игре

Для игры вам необходимо иметь аккаунт в мессенджере «Телеграм». Зайдите в мессенджер и найдите бот **SherlockRU** (вы также можете перейти к нему, воспользовавшись QR-кодом справа).



Ход игры

❖ Чтобы начать игру, нажмите на кнопку «СТАРТ» или отправьте боту сообщение «/start».



❖ Посмотрите видеовступление. Отправьте боту сообщение любого содержания, чтобы перейти к первой загадке.

❖ Расследование делится на этапы-загадки. Для каждого этапа потребуются материалы дела, на которые указывает его описание в боте.

❖ По умолчанию на расследование вам даётся 120 минут: установите данное время на таймере в любом подручном устройстве. Запустите его, как только перейдёте к первой загадке.

Как работать с материалами дела

* Вы можете внимательно рассмотреть планшет, если в тексте загадки упоминаются изображённые на нём элементы. На планшете могут быть подсказки, какие ещё планшеты могут вам пригодиться.

* Для решения каждой загадки может понадобиться один или несколько планшетов.

* Не открывайте конверты до того, как получите соответствующие указания от бота. Содержимое конвертов также может служить подсказкой, какие планшеты вам понадобятся для решения загадки.

* Помните: все материалы дела, которые вы уже использовали для решения загадок, могут пригодиться вам в дальнейшем расследовании.

Подсказки

Для каждой загадки в приложении доступно разное количество подсказок. Чтобы выбрать одну или несколько из них, необходимо отправить сообщение «Помощь».

Каждая подсказка будет отнимать **3 минуты** игрового времени. Фиксируйте количество использованных в ходе игры подсказок, чтобы отнять из вашего итогового результата соответствующее количество минут.

Внимание: к каждому заданию предусмотрено 2 или 3 подсказки. Когда подсказки к данной загадке закончатся, вам будет предложено получить ответ. Подсказка с ответом отнимет у вас целых **5 минут** игрового времени!



На некоторых планшетах тоже есть подсказки, необходимые для решения загадок. Они отмечены изображением лупы.

Дополнительные инструменты

Помимо материалов дела, для решения загадок вам могут потребоваться дополнительные предметы (например, ножницы). Вы также можете использовать любые мобильные приложения и искать информацию в интернете.

Повторное прохождение

Если вы хотите перепройти игру, отправьте боту сообщение «/start», и игра перезапустится с начала.

Прохождение и ответы

Если вам не удаётся найти ответ на загадку или вы хотите лучше понять логику её решения, перейдите по ссылке <https://idventure.de/ru/sherlock-solution/> или указанному справа QR-коду на веб-страницу, посвящённую прохождению игры. Убедитесь, что перед этим вы воспользовались всеми подсказками в боте!



Варианты игры

Перед началом партии сообщая выберите предпочтительный для вас вариант игры. При этом вам не нужно никак фиксировать ваш выбор в телеграм-боте. Возможные варианты игры:

◆ «Наперегонки со временем»

Для победы вы должны будете полностью завершить расследование по истечении 120 минут. Этот вариант игры подойдет тем, кто хочет бросить себе вызов, ведь справиться со всеми загадками за это время непросто.

◆ «Основательный детектив»

Этот вариант игры позволяет вам не беспокоиться о времени: даже по истечении 120 минут продолжайте играть. Ваша цель — довести расследование до конца.

◆ «Соревнование сыщиков»

Это вариант игры, при котором вы сможете соревноваться с другими командами детективов. Каждой команде потребуются собственный комплект игры и мобильное устройство.

Команды будут самостоятельно вести расследование, стараясь опередить друг друга: чтобы победить, команда должна раскрыть дело с наименьшим итоговым временем.

Удачного расследования, детективы!



Создатели игры

Авторский коллектив iDventure:

Юлия Крис, Александр Крис, Серж Ипштайн,
Борис Владимиров, Арсен Даниэль

IDVENTURE

**HOBBY
WORLD**

© 2023 Copyright iDventure UG
Meisenweg 6 D-40667 Meerbusch
info@idventure.de
www.idventure.de

Играть интересно
hobbyworld.ru

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

© 2023 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 2.0

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Дополнительная вычитка: Юлия Колесникова

Переводчик: Дарья Лутченко

Адаптация: Дарья Лутченко, Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Ксения Таргулян

Дизайн коробки и русского логотипа: uildrim,
Сергей Дулин

Озвучивание видеовступления:

Алексей Тихонов

Русификация видеовступления:

Алексей Кабанов

Корректор: Мария Шульгина, Наталья Валько

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.
Редакция благодарит Юрия Тапилина, Леонида Кашевого и Игоря Трескунова за помощь в подготовке игры.