



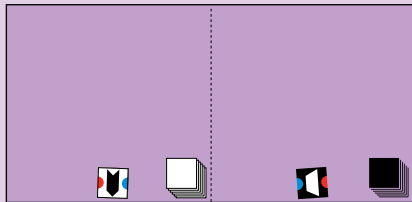
КАРАПУЗ

«**Карапуз**» — вариант правил «Омиги», подходящий для детей 5 лет и старше. В этом варианте правил игроки ходят по очереди. Игровой процесс похож на гонку в виде пазла, в которой требуется первым достигнуть противоположного края стола. При наличии дополнительных комплектов карт в этот вариант можно играть бóльшим количеством игроков.

Подготовка к игре

Все игроки садятся с одной стороны стола. Если игроков больше двух, вам может пригодиться стол побольше. Место на столе перед каждым игроком является его игровой областью, поэтому подготовьте достаточно пространства.

Каждый игрок берет комплект из 36 карт, перемешивает их и кладет перед собой. Это его колода. Затем открывает верхнюю карту из колоды и размещает ее перед собой вплотную к краю стола.



Игровое пространство перед началом игры вдвоем

Ход игры

В отличие от базового варианта «*Одноминутной игры*», в варианте «*Карапуз*» игра проходит в несколько раундов. В начале каждого раунда каждый игрок берет верхнюю карту из своей колоды. Игроки выкладывают карты на стол в соответствии с правилами размещения. Игрок сбрасывает карту в свою личную стопку сброса, если она не подходит ни на одно место.

Раунд заканчивается, когда все игроки разыграли или сбросили свои карты. Игроки берут новую карту только после того, как все закончат раунд.

Если колода с картами подошла к концу, игрок переворачивает свою стопку сброса, формируя новую колоду.

Правила размещения

Правила размещения для этого варианта игры совпадают с базовыми правилами «*Одноминутной игры*» за исключением правила 3.

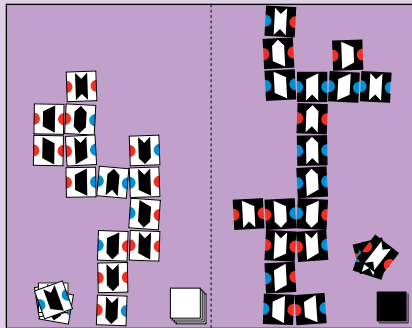
Карты выкладываются таким образом, чтобы цветные полукруги находились слева и справа. Выкладываемая карта должна соединяться с картой такого же цвета по горизонтали или вертикали и подходить к окружающим ее картам по цвету полукругов и форме фигур.

Обычно каждый игрок выкладывает карты в своей игровой области и не мешает другим. Если карты все-таки «сталкиваются», они не обязательно должны подходить друг к другу по цвету полукругов либо форме фигур.

Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков построит цепочку из карт до противоположного края стола.

Если противоположного края стола в одном раунде достигли двое игроков, они делят победу.



Пример игры

Черный игрок победил, выстроив цепочку из карт до противоположного края стола

Игра Андреаса Шляйхера
© Dionysos Games 2017

**Русскоязычное издание подготовлено
GaGa Games.**

Переводчик: Артём Ясинский

Редактор: Катерина Шевчук

Дизайнер-верстальщик: Елена Шлюйкова

Руководитель проекта: Артём Ясинский

Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил,
компонентов, иллюстраций без разрешения
правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель
русскоязычной версии игры.

Все права защищены.

