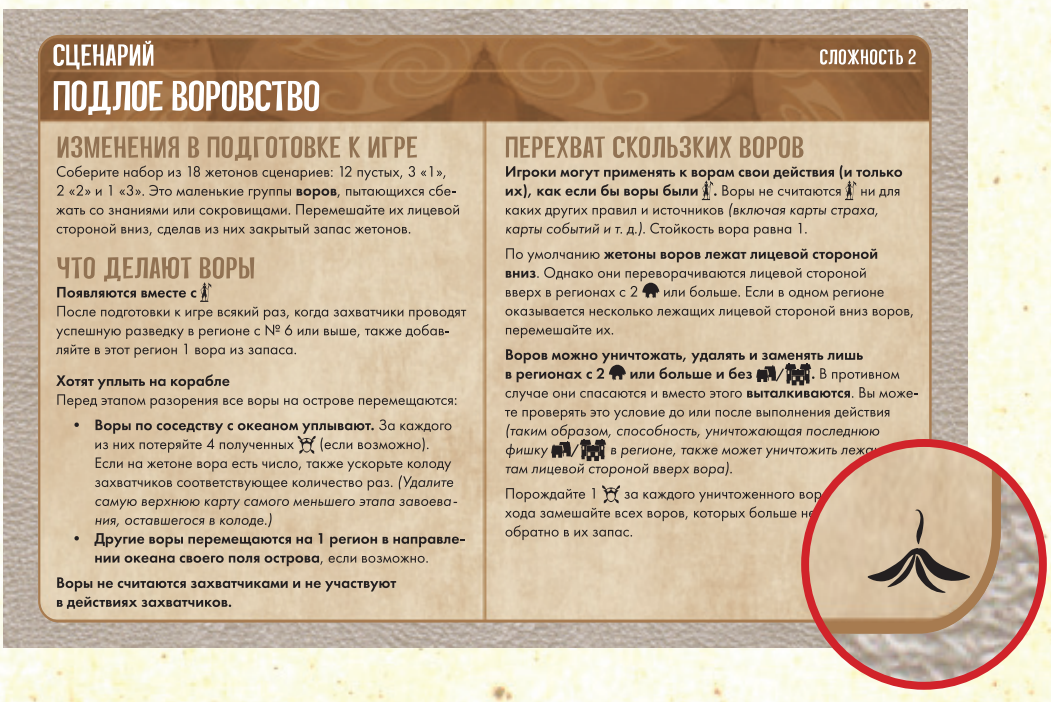
ИСПРАВЛЕНИЯ В КОМПОНЕНТАХ

Планшет сценария «Подлое воровство» связан с правилами, принципами и изменениями из дополнения «Гиблый край», но не связан с дополнением «Ветви и когти».

Правильным символом, указывающим на это, следует считать дымящийся вулкан.



СЦЕНАРИЙ

СЛОЖНОСТЬ 2

ПОДЛОЕ ВОРОВСТВО

ИЗМЕНЕНИЯ В ПОДГОТОВКЕ К ИГРЕ

Соберите набор из 18 жетонов сценариев: 12 пустых, 3 «1», 2 «2» и 1 «3». Это маленькие группы **воров**, пытающихся сбежать со знаниями или сокровищами. Перемешайте их лицевой стороной вниз, сделав из них закрытый запас жетонов.

ЧТО ДЕЛАЮТ ВОРЫ

Появляются вместе с

После подготовки к игре всякий раз, когда захватчики проводят успешную разведку в регионе с № 6 или выше, также добавляйте в этот регион 1 вора из запаса.

Хотят уплыть на корабле

Перед этапом разорения все воры на острове перемещаются:

- **Воры по соседству с океаном уплывают.** За каждого из них потеряйте 4 полученных (если возможно). Если на жетоне вора есть число, также ускорьте колоду захватчиков соответствующее количество раз. *(Удалите самую верхнюю карту самого меньшего этапа завоевания, оставшегося в колоде.)*
- **Другие воры перемещаются на 1 регион в направлении океана своего поля острова**, если возможно.

Воры не считаются захватчиками и не участвуют в действиях захватчиков.

ПЕРЕХВАТ СКОЛЬЗКИХ ВОРОВ

Игроки могут применять к ворам свои действия (и только их), как если бы воры были . Воры не считаются ни для каких других правил и источников *(включая карты страха, карты событий и т. д.)*. Стойкость вора равна 1.

По умолчанию **жетоны воров лежат лицевой стороной вниз**. Однако они переворачиваются лицевой стороной вверх в регионах с 2 или больше. Если в одном регионе оказывается несколько лежащих лицевой стороной вниз воров, перемешайте их.

Воров можно уничтожать, удалять и заменять лишь в регионах с 2 или больше и без /. В противном случае они спасаются и вместо этого **выталкиваются**. Вы можете проверять это условие до или после выполнения действия *(таким образом, способность, уничтожающая последнюю фишку / в регионе, также может уничтожить лежащих там лицевой стороной вверх вора)*.

Порождайте 1 за каждого уничтоженного вора. В конце хода замешайте всех воров, которых больше не осталось, обратно в их запас.

Приносим извинения за допущенные неточности.