

# PATHFINDER® КАРТОЧНАЯ ИГРА

## ИСПРАВЛЕНИЯ В КОМПОНЕНТАХ ПЕРВОГО РУССКОГО ТИРАЖА

На стр. 4 руководства по быстрому старту последним пунктом в таблице начальных карт колоды Сеони должна быть указана карта «Молитва», а не «Литания».

Колода Сеони		
Название	Тип	Кол-во
Сеони	персонаж	1
Боевой посох	оружие	1
Отражение	заклинание	1
Энергетический заряд	заклинание	1
Волшебное око	заклинание	1
Сон	заклинание	1
Слова утешения	заклинание	1
Наручи защиты	предмет	1
Эликсир сопротивления энергии	предмет	1
Проводница	компаньон	1
Старейшина	компаньон	1
Извозчик	компаньон	1
Трубадур	компаньон	1
Побуждение	благословение	2
Молитва	благословение	1

На стр. 13 буклета сюжетной кампании «Ультиматум дракона» в разделе «В этом сценарии» последнее предложение следует читать как:

Если вы просмотрели всю локацию и не нашли находку, призовите сюжетное испытание «Умертвие» и вступите с ним в столкновение. Если победите его, можете попытаться закрыть эту локацию.

### В ЭТОМ СЦЕНАРИИ

Вы не можете переместиться из локации с атрибутом «святыня», пока она не будет закрыта.

Вы можете сбросить карту, чтобы исследовать.

Победив преграду или прислужника из любой локации, можете по очереди смотреть карты в этой локации, игнорируя эффекты, которые должны сработать, когда вы смотрите карты, до тех пор пока не найдёте находку. Возьмите её на руку. После этого перемешайте эту локацию. Если вы просмотрели всю локацию и не нашли находку, призовите сюжетное испытание «Умертвие» и вступите с ним в столкновение. Если победите его, можете попытаться закрыть эту локацию.

**ПРИНОСИМ ИЗВИНЕНИЯ ЗА ДОПУЩЕННЫЕ НЕТОЧНОСТИ**