

PATHFINDER®

КАРТОЧНАЯ ИГРА™

ЧЕРЕП И КАНДАЛЫ

ИСПРАВЛЕНИЯ В КАРТЫ ПЕРВОГО РУССКОГО ТИРАЖА

1. Некоторые карты обладают атрибутом «базовый уровень». Его следует читать как «начальный уровень».



2. Карта прислужника «Разбитый корабль». Текст «...добавьте на руку 1 карту добычи из колоды» следует читать как «...добавьте на руку 1 карту добычи из коробки».



3. Карта монстра «Русалка». Текст «...должен пройти проверку выносливости или стойкости» следует читать как «...должен пройти проверку выносливости или стойкости со сложностью 7».



4. Карта монстра «Лютокрыса». Текст «...пройдите проверку выносливости или стойкости...» следует читать как «...пройдите проверку выносливости или стойкости со сложностью 6».



5. Карта преграды «Гарпунная ловушка». В первой проверке победы вместо «Ловкость, механика» должно быть указано «Ловкость, акробатика».



6. Карта компаньона «Прибрежный дракончик». Текст «Если вы не прервали столкновение с этой картой или провалили проверку её приобретения...» следует читать как «Если вы не прервали столкновение с этой картой и провалили проверку её приобретения...».



7. Карта персонажа «Дамиэль». Добавляется ещё одна способность: «Если вы сыграли карту с атрибутом «алхимия» и должны её изгнать, можете перезарядить её, вместо того чтобы изгонять».



8. Карта «Повязка на глаз». Текст «Добавьте вместо этого 1d8, если у вашей проверки есть атрибут «пират»» следует читать как «Добавьте вместо этого 1d8, если это проверка против карты с атрибутом «пират»».



Приносим извинения за допущенные неточности.

