



игра Дэвида Чиркопа

ПЕТРИКОР

*приятный землистый запах, ощущаемый после дождя



Дополнение «Цветы»

Правила



ФАБРИКА
ИГР



Петрикор: Цветы

«Цветы» — это дополнение для настольной игры **«Петрикор»**. Для игры потребуется базовая коробка «Петрикор». Дополнение позволяет играть впятером, а также дает возможность использовать три новых модуля (участки с цветами, свойства игроков, карты прогноза погоды) в любых сочетаниях с базовой игрой.



Компоненты

- 20 прозрачных капель воды для пятого игрока;
- 14 деревянных маркеров для пятого игрока (12 маркеров используются при голосовании и далее в правилах называются «голосами», 2 более крупных маркера используются для учета **победных очков (ПО)** и далее в правилах называются «маркеры ПО»);
- 1 жетон +50/+100 (для игрока, который прошел полный круг по шкале **победных очков**);
- 1 карта-памятка;
- 8 карт действий: по две карты «Мороза», «Солнца», «Ветра» и «Дождя» (такие же, как в базовой игре);
- 5 карт свойств игроков (чтобы добавить в игру асимметричные способности);
- 3 участка с цветами, которые можно замешивать с участками из базовой игры;
- 16 карт прогноза погоды;
- 5 жетонов первоцвета (4 жетона цветка и 1 жетон контроля);
- 8 жетонов одуванчика;
- 1 жетон подснежника.



Правила игры для 5 игроков

Игра впятером проходит по правилам игры для четверых игроков со следующими изменениями:

- При игре впятером мы рекомендуем всегда использовать сторону игрового поля для короткой партии.
- При подготовке к игре сформируйте из 16 участков Поле 4 на 4.
- Картонных облаков в игре ограниченное количество. Если все 12 облаков уже находятся в игре, то карта «Мороз» не создает новое, а позволяет игроку положить свою каплю в облако, где у него еще нет капли.
- В Фазу погоды победа в голосовании действует следующим образом:
 - Передвиньте игрока с наибольшим количеством голосов (если он один) дважды по шкале голосования, а игрока (или игроков), занимающего второе место, передвиньте по шкале голосования один раз.
 - Если двое или более игроков претендуют на победу в голосовании, передвиньте каждого из них по шкале голосования один раз. В этом случае игроки, занявшие второе место, не передвигаются.
- Во время сбора урожая игрок на пятом месте получает столько же ПО, сколько игрок на четвертом. Участок с кукурузой при игре впятером приносит по 3 ПО каждому игроку, находящемуся на нем.



Участки с цветами

Эта часть дополнения добавляет три новых участка к растениям игры «Петрикор». Замешайте их вместе с участками из базовой версии перед подготовкой к партии.

Важно: эти участки не используются в соло-режиме игры.

Цветы рассчитаны на большее количество игроков и добавляют взаимодействия между игроками.

Подснежник

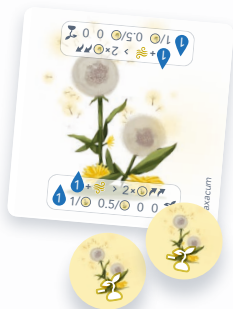
Подснежник прячется под снегом, поэтому полить его до конца зимы не удастся.

На участок подснежника нельзя класть капли, если на нем нет жетона цветения . Жетон цветения помещается на подснежник, если в Фазу погоды была разыграна морозная погода. Если на подснежнике есть жетон цветения , то ему нужно всего две капли, чтобы взойти, и он приносит 6 ПО игроку с наибольшим количеством капель на участке. В Фазу урожая уберите с подснежника жетон цветения (независимо от того, взошел он или нет): подснежник снова нельзя поливать.



Одуванчик

Одуванчику нужна всего одна капля, чтобы взойти. Если на одуванчике лежит жетон роста, он разбрасывает семена. После разыгрывания ветреной погоды каждый игрок (в порядке хода), у которого есть хотя бы одна капля на одуванчике, обязан выложить два жетона одуванчика на разные участки, где еще нет жетонов одуванчика . Если все 8 жетонов одуванчика уже разложены, ничего не происходит.



Пример: у трех игроков есть капли на одуванчике, а осталось всего 4 жетона одуванчика 🌻. В этом случае первые два игрока (в порядке хода) размещают по 2 жетона одуванчика 🌻, а третий ничего не делает.

Игроки не могут размещать жетоны одуванчика 🌻 на самом одуванчике, озере (промо-участок) или подснежнике, если на последнем нет жетона цветения.

При сборе урожая с участка, на котором лежит жетон одуванчика 🌻, все получаемые 🌿 ПО уменьшаются на 1 (минимум — 0 ПО). При начислении ПО за сам одуванчик игрок с наибольшим количеством капель на участке получает столько ПО, сколько жетонов одуванчика 🌻 лежит на других участках. Занявший второе место игрок получает в два раза меньше первого (округляется в меньшую сторону).

В конце Фазы урожая (после начисления ПО) уберите с Полей все жетоны одуванчика 🌻.



Первоцвет

Первоцвет слишком красив, чтобы его срывать, поэтому он будет цвести до конца игры. Перед началом партии поместите один жетон первоцвета 🌸 на его участок. В конце каждой Фазы урожая (после начисления ПО) поместите еще один жетон первоцвета 🌸 на его участок, до максимума в 4 жетона.

Игрок, первым поместивший свою каплю на участок первоцвета, получает жетон контроля 🎮 (становится контролирующим игроком) и получает по 2 🌿 ПО за каждый жетон первоцвета в игре.



Если в какой-то момент у другого игрока становится больше капель на первоцвете, чем у контролирующего игрока, немедленно сделайте следующее:

1. Верните все капли контролирующего игрока с участка первоцвета в его личный запас.
2. Передайте жетон контроля 🧑🏻‍🌾 новому контролирующему игроку.
3. Этот игрок получает по 2 🌿 ПО за каждый жетон первоцвета 🧑🏻‍🌾 в игре.

Таким образом несколько игроков могут получить ПО на участке первоцвета за один раунд: как в Фазу действий, так и в Фазу погоды.

Важно: если у двух или более игроков одновременно становится больше капель на первоцвете, чем у контролирующего игрока (например, из-за разыгрывания дождливой погоды), текущий контролирующий игрок решает, кто из них получит контроль.

Жетон роста никогда не кладется на первоцвет, и капли не убираются с него в Фазу урожая.



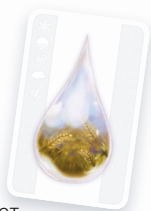
Способности игроков

Способности игроков дают им асимметричные особенности, связанные с определенной погодой или урожаем.

Подготовка к игре

Завершив подготовку к партии по стандартным правилам, разложите на столе все пять карт способностей. Начиная с первого игрока, каждый игрок выбирает себе одну карту и кладет ее перед собой лицевой стороной вверх.

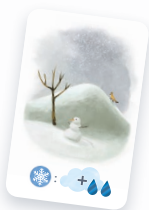
Это свойство доступно игроку во время партии: его можно использовать сколько угодно раз.



Свойства игроков

Мороз

Игрок со способностью «Мороз» может добавлять еще одну каплю в каждое простое облако, которое он создает действием карты «Мороз» (всего две капли).



Солнце

Игрок со способностью «Солнце» может использовать любую карту как карту «Солнце» (вместо того, чтобы тратить на это две карты). Он также может сбросить любые две карты, чтобы выполнить необязательное действие «Солнце» после основного действия.

Голосование происходит за действие «Солнце», а не за сброшенные карты.



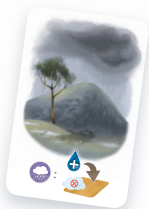
Ветер

Игрок со способностью «Ветер» может передвигать облако на любой участок действием карты «Ветер». Участок, на который перемещается облако, не обязан быть соседним. Считается, что облако при этом не проходит другие участки (слияние может произойти только на том участке, куда перемещается облако). У игрока должна быть хотя бы одна капля на облаке, чтобы перемещать его.



Дождь

Игрок со способностью «Дождь» может использовать альтернативный вариант действия «Дождь» и добавить свою каплю на участок, над которым нет облака. Это делается **вместо** стандартного действия карты «Дождь». Голосование происходит по стандартным правилам.



Урожай

Игрок со способностью «Урожай» может оставить по одной своей капле на участках после сбора урожая (**но не более, чем на трех участках**).





Карты прогноза погоды

Карты прогноза погоды добавляют новый уровень планирования в игру: они дают игрокам возможность делать неожиданные ходы.

Подготовка к игре



Завершив подготовку к партии по стандартным правилам, выдайте каждому игроку по три случайные карты прогноза погоды. Игроки не должны показывать эти карты друг другу.

Применение карт прогноза погоды

На некоторых картах прогноза погоды указывается последовательность Фаз погоды и урожая. Точкой отмечен момент, когда эту карту можно применить. Карты без указания последовательности хода играют в свой ход в Фазу действий **вместо** двух доступных действий. Игрок, сыгравший карту прогноза погоды, не голосует и не может совершить необязательное действие.



Карты прогноза погоды не считаются картами на руках и не влияют на количество карт, которые можно оставить на следующий раунд. Карты прогноза погоды нельзя использовать для активации свойств игроков и способности Озера (промо).


Будучи разыгранной, карта прогноза погоды уходит из игры.

Каждый игрок может сыграть только **две из трех** карт прогноза погоды: когда разыграна вторая карта, третья удаляется из игры вместе с ней.


Эффекты карт прогноза погоды вы найдете на следующей странице.

Памятка по картам прогноза погоды



1 **Перед Фазой урожая:** получите по 1  ПО за каждый тип участка, на котором есть хотя бы одна ваша капля.



2 **Перед Фазой урожая:** выберите участок и получите 1  ПО за каждую третью вашу каплю на нем.



3 **Перед Фазой урожая:** в эту Фазу урожая считается, что все капли в облаках находятся на участках под ними. Из-за этого семена на участках могут взойти.

Важно: не убирайте капли с облаков в конце Фазы урожая.



4 **После Фазы урожая:** создайте простое облако с двумя вашими каплями в нем и поместите его на участок, над которым еще нет облака.



5 **В начале Фазы погоды:** добавьте один свой голос в любую ячейку погоды.



6 **Перед разыгрыванием морозной погоды:** выберите облако (там не обязательно должна быть ваша капля). Пролейте дождем все капли из этого облака на участок под ним.



7 **Во время разыгрывания солнечной погоды в свою очередь:** не удваивайте количество своих капель; вместо этого добавьте по 2 свои капли во все облака, где есть хотя бы одна ваша капля.



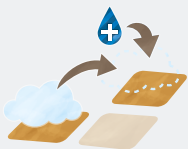
🌀 8 **Перед разыгрыванием ветреной**

погоды: переместите одну из ваших капель на соседний участок (в дополнение к стандартному перемещению за ветреную погоду).



🌀 9 **Перед разыгрыванием дождливой**

погоды: поместите одну каплю из своего личного запаса на любой участок.



🌀 10 **Вместо хода:** переместите любое облако (даже то, в котором нет ваших капель) на любой пустой участок, после чего поместите в облако одну из ваших капель. Не обязательно передвигать облако на соседний участок: считается, что облако не перемещается через другие участки (слияния по пути не происходит).



🌀 11 **Вместо хода:** выберите до 3 капель на одном или нескольких участках и поместите их в облака, находящиеся над этими участками.



🌀 12 **Вместо хода:** добавьте до 3 своих капель в любое облако, в котором менее 4 капель (даже если в этом облаке не было ваших капель).



🌀 13 **Вместо хода:** переверните все кубики вверх гранью, изображающей урожай. Получите 3 ПО.



🌀 14 **Вместо хода:** добавьте по одной капле в каждое облако, в котором нет ваших капель.



🌀 15 **Вместо хода:** пролейте дождем по 1 капле из каждого облака (даже если в них нет ваших капель) на соответствующие участки.



🌀 16 **Вместо хода:** создайте простое облако с 3 вашими каплями в нем и поместите его на участок, где нет облаков.



Авторы

Дизайн: **Дэвид Чиркоп** и **Дэвид Турцы**

Художник: **Даниэлла Аттар**

Графический дизайн: **Сами Лааксо**

Русскоязычное издание:

Издательство «Фабрика Игр»

www.cpgames.ru

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Украины, республики Беларусь, республики Молдавии, Киргизии, республики Армении, Азербайджана, Таджикистана, Узбекистана:

ООО «СР ПОСТАВКА»

Редактор: **Майя Балабанова**

Перевод на русский язык: **Юрий**

Ануфриев, Егор Юрескул, Павел

Червяков — Geek Media

www.vk.com/geekmediaru

Верстка: **Дмитрий Кирносос**