

ПРАВИЛА ИГРЫ

В набор входит:

- 55 заданий;
- 10 составных частей офиса (голубые комнаты – 2шт., крыша – 2шт., вход, газон – 2шт., чёрные комнаты – 3шт.);
- 10 игровых фишек (аккуратно наклейте наклейки на фишки): 5 персонажей (босс, курьер, собака, уборщица, секретарь), 5 предметов (боксёрская груша, кресло, кактус, телефон, сейф).

Что за неразбериха творится в этом офисе! Новое офисное здание готово к заселению и работники суетятся, пытаясь занять свои места. Где должен стоять кактус? В голубой комнате или кабинете босса? Или на втором этаже с секретарём? Сплошная неразбериха! Но не волнуйтесь, всё поправимо. Уделите пристальное внимание инструкциям, которые помогут вам разобраться в этом хаосе.

1. Выберите задание.
2. Подготовьте фишки для игры.
3. Следуя инструкциям, расставьте фишки в нужные окошки.
4. Подумайте и найдите решение для каждого задания.

Научитесь логически думать и попытайтесь решить 55 сложных задач.

В «СуперОФИС» входят 5 комнат, 2 из которых – голубые, 3 другие – чёрные.

Постройте офис, исходя из уровня сложности.

Следуйте инструкциям для выбранного задания (смотрите последнюю страницу). В каждой комнате должен быть один персонаж и один предмет. Не имеет значения, где находится персонаж слева или справа от предмета.

Инструкции:



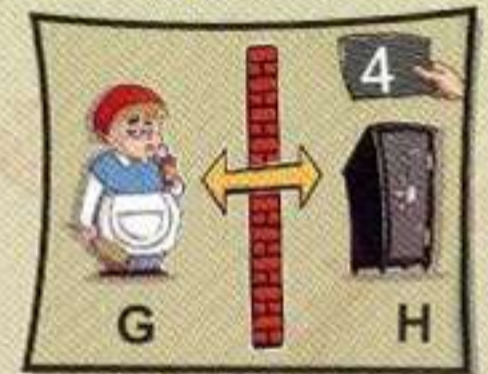
1. Фишки А и В должны находиться в одной комнате.



2. Фишка С должна быть в комнате справа от фишки D.



3. Фишка Е находится в комнате сверху над фишкой F.



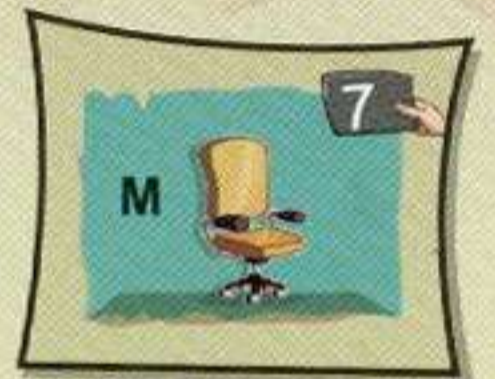
4. Фишка G должна находиться в соседней комнате, справа или слева от фишки H. Это правило действует аналогично, когда фишки на картинке задания расположены сверху и снизу.



5. Слева от фишки I должна быть комната, но фишка J не должна находиться в этой комнате, так как перечёркнута. Это правило действует аналогично для перечёркнутых фишек, находящихся в комнатах справа, сверху или снизу.



6. Фишка K может быть в комнате как сверху, так и снизу. Но перечёркнутая фишка L не должна располагаться в комнате сверху или снизу от фишки K. Это правило действует аналогично для перечёркнутых фишек, находящихся в комнатах справа или слева.



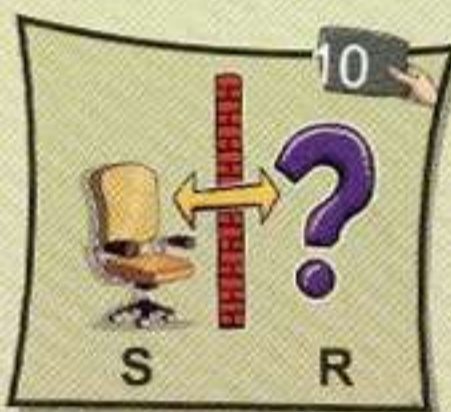
7. Фишка M должна находиться в голубой комнате. Это правило действует аналогично для фишки, изображённой в чёрной комнате.



8. Фишка N должна быть прямо под крышей. Но если крыша перечёркнута, то фишка не должна находиться под крышей.



9. Фишка O должна быть прямо над газоном. Если трава зачёркнута, то указанная фишка не может находиться над ней.



10. Фишка Q должна располагаться над неизвестной фишкой R, а фишка S – слева или справа от той же неизвестной фишки R.



Обратите внимание: Если в задании вы встретили два разных по цвету знака вопроса (фиолетовый и розовый), то это означает, что они относятся к двум разным фишкам.



© 2012 HUCH! & friends
 Inventor: Inon Kohn
 Design: HUCH! & friends
 Illustration: Marek Blaha
 3D: Andreas Resch
 Translation: Birgit Irgang

Manufacturer:
 Hutter Trade GmbH + Co KG
 Bgm.-Landmann-Platz 1-5
 D-89312 Günzburg

www.huchandfriends.de



MANUFACTURED FOR AND DISTRIBUTED BY
 BONDIBON CREATURES CO., LTD., HONG KONG.
 MADE IN CHINA.

WWW.BONDIBON.RU

