

ВОЙНА МИРОВ ИРЛАНДИЯ



ПРАВИЛА ИГРЫ

Благодарим вас за приобретение дополнения «Ирландия».
 Это дополнение делает игровой процесс более кризисным и мы настоятельно рекомендуем вам сыграть несколько партий в базовую игру, прежде чем добавлять компоненты этого дополнения.

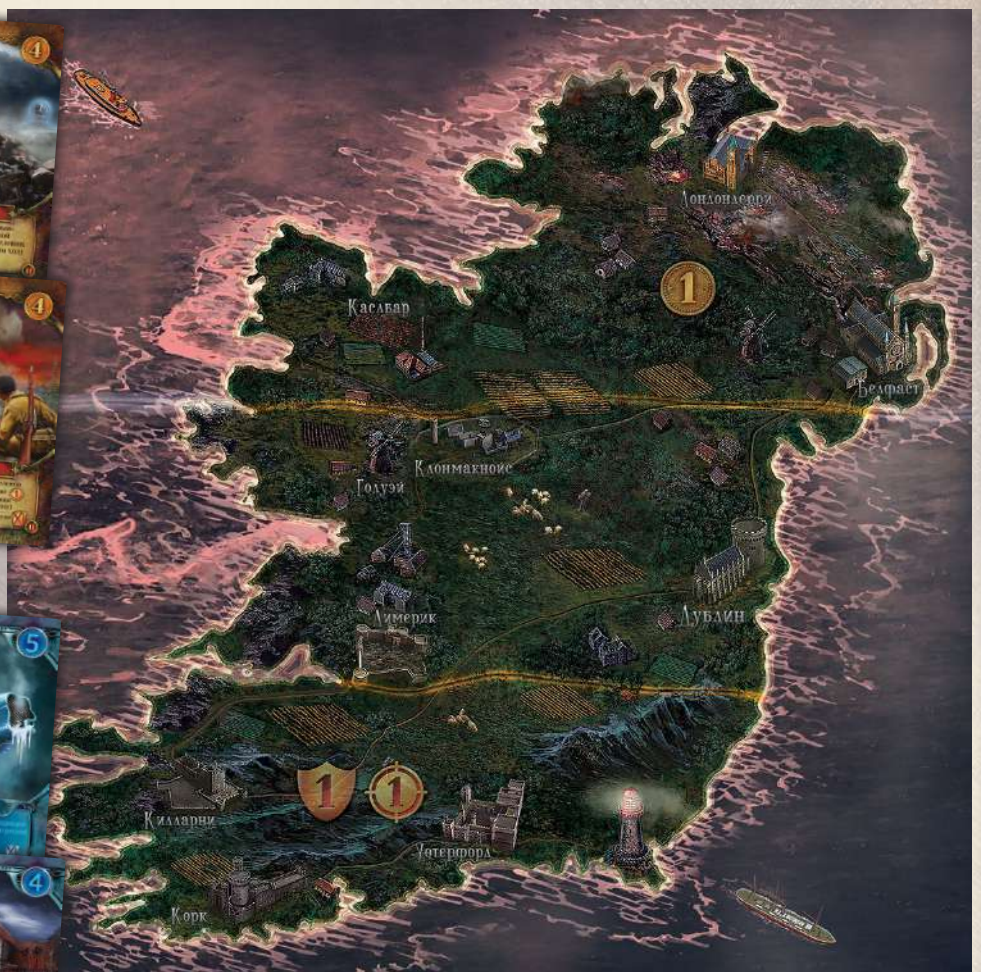
ОБЗОР КОМПОНЕНТОВ

9 карт Людей

Игровое поле



9 карт Инопланетян



3 Жетона Людей

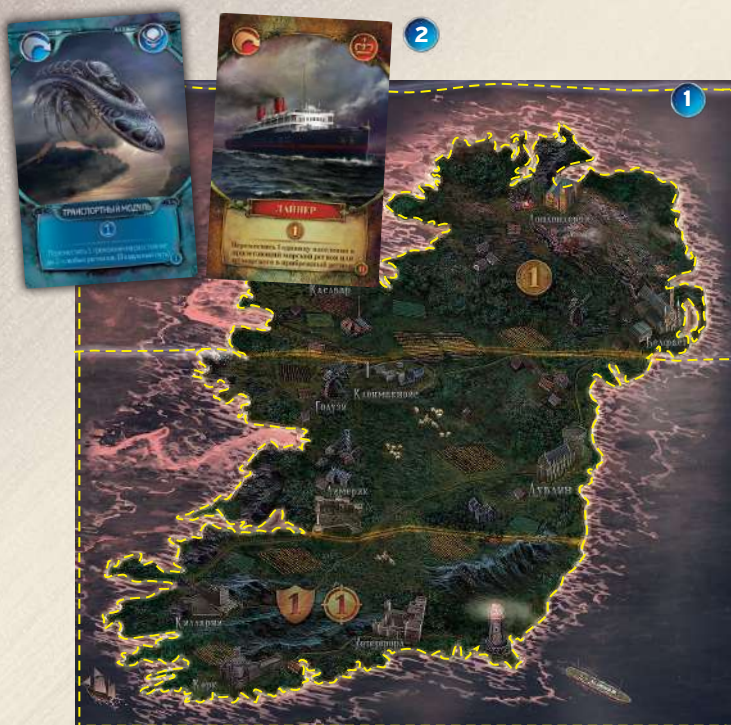
5 Жетонов Инопланетян



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ С ДОПОЛНЕНИЕМ

1. Разместите поле Ирландии слева от игрового поля базовой игры.
2. Добавьте одну карту «Лайнер» и «Транспортный модуль» в стартовые колоды сторон.
3. Замешайте оставшиеся карты в соответствующие колоды сторон.

Обратите внимание на то, что два морских региона из базовой игры продолжают на игровом поле дополнения «Ирландия».



ИЗМЕНЕНИЯ В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ

При игре с дополнением на игровом поле появляются три новых сухопутных региона:

СЕВЕРНАЯ ЧАСТЬ (Особый сухопутный регион)

- Если этот сухопутный регион не является враждебным и в нём находится хотя бы 1 маркер населения, игрок, контролирующий сторону людей, получает 1 монету в свой ход.

Внимание: В этом сухопутном регионе нельзя возводить никакие постройки, кроме особых построек: Мины, Аэростаты заграждения и ПВО.



ЦЕНТРАЛЬНАЯ ЧАСТЬ

Этот сухопутный регион не отличается от остальных сухопутных регионов базовой игры.



ЮЖНАЯ ЧАСТЬ (Особый сухопутный регион)

- Игрок, контролирующий сторону людей, получает 1 защиту в этом регионе каждый ход.
- Игрок, контролирующий сторону людей, в свой ход может нанести 1 урон инопланетянам, если в этом регионе находятся вражеские сухопутные юниты.

Внимание: В этом сухопутном регионе нельзя возводить никакие постройки, кроме особых построек: Мины, Аэростаты заграждения и ПВО.



ОПИСАНИЕ КАРТ ЛЮДЕЙ

Действия



Лайнер (Стартовая карта).

Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Получить 1 Монету.
- 2 - Переместить 1 единицу населения в прилегающий морской регион или из морского в прибрежный регион.



Подкрепление.

Приобретя эту карту, переместите её в стопку сброса.

Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Получить 1 Монету и взять в руку 1 верхнюю карту из колоды добора, но кроме карты «Подкрепление».
- (Если вы вытянули карту «Подкрепление», возьмите карту ещё раз, затем верните карту «Подкрепление» в колоду добора и перемешайте её.)
- 2 - Разместить на поле 1 маркер населения из сброса в любой не враждебный сухопутный регион и сбросить эту карту из игры в коробку.



Гурьки.

Приобретя эту карту, переместите её в стопку сброса.

Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Переместить 1 любой маркер населения в прилегающий сухопутный регион и нанести в этом регионе 1 урон. (Если этот маркер населения не наносил урон в этом ходу.)
- 2 - Уничтожить 1 любую карту в руке или 1 любую карту в сбросе людей. Сбросить эту карту из игры в коробку.

Постройки



Пво (Особая постройка).

Приобретя эту карту, сбросьте её из игры в коробку и разместите на поле жетон постройки «ПВО» в сухопутном не враждебном регионе с населением.

Игрок, контролирующий сторону людей, в свой ход может нанести

- 1 урон по прилегающему региону с юнитом НЛО, или нанести 2 урона, если в регионе с жетоном «ПВО» находятся юнит НЛО.
- Жетон «ПВО» можно размещать в регионе с дружественными постройками! Жетон постройки «ПВО» уничтожается по правилам юнитов людей!

(Свойства действуют с момента размещения жетона «ПВО» на поле).



Подрыв (Особая постройка).

Приобретя эту карту, сбросьте её из игры в коробку и разместите на поле жетон постройки «Подрыв» в сухопутном регионе с инопланетной постройкой и маркером населения, не проводившим атаку в этом ходу.

Если в начале следующего хода людей жетон постройки «Подрыв» находится на поле: уберите из этого региона жетон «Подрыв» и находящийся там жетон инопланетной постройки, а также нанесите 3 урона инопланетянам.

Жетон постройки «Подрыв» уничтожается по правилам юнитов людей!

(Жетон постройки «Корабль вторжения» не убирается с игрового поля).

ОПИСАНИЕ КАРТ ИНОПЛАНЕТЯН

Действия



Транспортный модуль (стартовая карта).

Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Получить 1 энергию.
- 2 - Переместить 1 треножник на расстояние до 2-х любых регионов по правилам перемещения юнита НЛО. (Треножник не может закончить движение и остановиться в морском регионе).



Энергетический запас.

Приобретя эту карту, переместите её в стопку сброса. Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Получить 1 Энергию.
- 2 - Получить 4 Энергии и сбросить эту карту из игры в коробку.



Испаритель.

Приобретя эту карту, переместите её в стопку сброса. Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Нанести 1 урон в регионе с юнитом «Треножник». В следующем ходу людей их юниты и маркеры населения не могут покинуть этот регион! В качестве напоминания разместите жетон разместите жетон «Парализующий газ» в этом регионе до начала вашего следующего хода.
- 2 - Нанести 2 урона в регионе с юнитом «Треножник» и сбросить эту карту из игры в коробку. В следующем ходу людей их юниты и маркеры населения не могут покинуть этот регион! В качестве напоминания разместите жетон разместите жетон «Парализующий газ» в этом регионе до начала вашего следующего хода.



Отравление территории.

Приобретя эту карту, переместите её в стопку сброса. Эту карту можно разыграть как одно из двух возможных действий:

- 1 - Переместить 1 любой юнит «НЛО» в прилегающий регион.
- 2 - Разместить в сухопутном регионе с НЛО жетон «Отравление территории» и сбросить эту карту из игры в коробку.

«Отравление территории» - особое состояние сухопутного региона: регион получает статус враждебного. Во время каждого хода инопланетян в этом враждебном регионе силам людей наносится 1 урон. (Особое состояние действует с момента размещения жетона «Отравление территории» на поле и до конца игры).

Постройки



Стена (Особая постройка).

Приобретя эту карту, сбросьте её из игры в коробку и разместите на поле жетон постройки «Стена» в сухопутном регионе с инопланетной постройкой, даже если в этом регионе есть люди. Игрок, контролирующий сторону людей, больше не может атаковать инопланетные постройки в этом регионе. Если в регионе с жетоном «Стена» происходит «Подрыв», то жетон постройки «Стена» убирается с игрового поля вместо находящейся там инопланетной постройки. (Свойство действуют с момента размещения жетона «Стена» на поле).



Над игрой работали:

Руководитель проекта: Роман Шамолин
Креативный директор: Денис Пластинин
Художник: Игорь Савченко
3D Художник: Александр Савин
Дизайнер: Светлана Аргат
Корректоры: Сергей Резников, Алексей Березин

Отдельно выражаем благодарность за неоценимую помощь при создании игры:
Ирине Пластининой, Евгению Малашину, Славе Юмину, Игорю Козлову,
Григорию Финоженкову, Игорю Трескунову, Володе Наумову, Илье Мурсееву
и многим другим людям, которые помогли нам, давали полезные советы
и тестировали игру. Большое вам спасибо!

© Jet games studio 2019

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры
без разрешения правообладателя запрещены.

Дополнение “Ирландия” расширяет театр боевых действий в регионе британских островов. Дополнение включает новое игровое поле, содержащее особые сухопутные регионы, а также дополнительные игровые карты для каждой стороны конфликта. Новые компоненты позволяют увеличить стратегический аспект и значительно расширяют тактические возможности игроков в игре «Война миров. Новая угроза»

*Jet
Games
studio*

