

ГЕРОЙСКИЕ ШТУЧКИ

Новые правила: карты предметов

«Геройские штучки» — мини-дополнение к игре «Босс-монстр», которое выводит на новый уровень опасность прогулок по злодейским подземельям благодаря новому типу карт: предметам!

Колода карт предметов размещается отдельно от колоды карт героев. В начале раунда, перед тем как выложить в город новых героев, откройте одну карту предмета (две, при игре вчетвером) и выложите ее в город.

Первый в очереди герой, символ сокровища которого совпадает с соответствующим символом предмета, снаряжается этим предметом. Предметы, подходящие для всех героев, получают герои, первыми появившиеся в городе (или герои, которые пробыли в городе дольше всего).

У каждого героя может быть только один предмет. Герои, карты которых отмечены особым символом перечеркнутой звезды, не могут снаряжаться предметами.



Встречается
в дополнениях



Положите карту снаряженного предмета под карту героя так, чтобы была видна только нижняя часть с эффектом, влияющим на героя. Герой будет обладать указанной способностью, пока не погибнет.

Если герой, снаряженный предметом, выживает в вашем подземелье, выложите его предмет лицом вниз в вашу зону подсчета очков.

Если вы убьете героя, снаряженного предметом, вы можете выложить этот предмет лицом вверх в вашей зоне подсчета очков. Но у вас может быть только один активный (лежащий лицом вверх) предмет. Вы можете выбрать, какой предмет оставить активным.

На протяжении фаз строительства и приключений (в любой момент, когда вы можете использовать заклинание) вы можете использовать предмет, применив его способность босса.



Зачитайте эффект предмета и переверните карту предмета лицом вниз, чтобы показать, что он использован.