

## 3 УРОВНЯ СЛОЖНОСТИ

### 1 УРОВЕНЬ

3-4 ГОДА

#### «Три разреза!»

Игроки по очереди делают на паутинке по три разреза ножницами и затем передают ножницы игроку слева. Не позволяйте паучку упасть! Игра продолжается до тех пор, пока все 10 букашек не будут освобождены.

### 2 УРОВЕНЬ

4-5 ЛЕТ

#### «Передай налево или направо!»

Карточки с жёлтым и синим фоном перемешиваются и кладутся стопкой лицом вниз рядом с паутинкой. Игроки тянут карточку и следуют инструкциям на ней. На карточках указано количество разрезов, которые должен сделать игрок, и направление, в котором следует передать ножницы. Работайте в команде, чтобы решить, каких букашек освободить первыми и как предотвратить падение паучка.

### 3 УРОВЕНЬ

5-6 ЛЕТ

#### «Перемешка!»

В стопку добавляются карточки с красным фоном. Все карточки перемешиваются и кладутся лицом вниз рядом с паутинкой. Когда такая карточка входит в игру, участники пересаживаются на один стул налево или направо. Меняясь местами, игроки танцуют танец маленьких букашек или жужжат, как жучки!

Ох уж эти букашки! Вечно они попадают в разные истории. Вот и сейчас они так весело играли на полянке, что запутались в липкой паутинке. Помогите всем букашкам освободиться из паутинки. Постарайтесь, чтобы паучок не упал на траву. Действуйте осторожно, ведь паутинка очень неустойчивая!

## КАК ПОДГОТОВИТЬ ПАУТИНКУ К ИГРЕ

1 Достаньте из коробки все компоненты и поставьте крышку на стол.



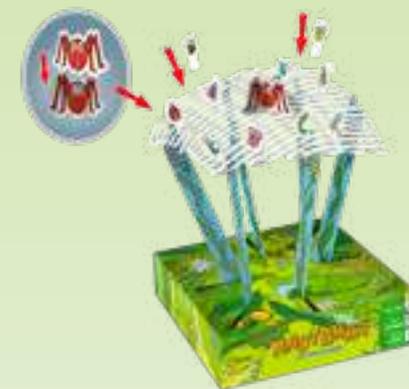
2 Вставьте в прорези на крышке коробки все опоры-цветочки.



3 Закрепите на опорах бумажную паутинку, растянув её (зацепите её сначала по четырём углам, а затем по бокам).



4 В центр паутинки поставьте паучка, собрав его из двух деталей. Вокруг паучка разместите всех букашек, воткнув их в паутинку.



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Освободите всех букашек из паутинки, не уронив паучка. По очереди разрезайте паутинку ножницами, помогая букашкам освободиться и спрыгнуть на травку.

Передавайте ножницы игроку слева или справа. Используйте карточки действий, чтобы сделать игру ещё интереснее. В игре три уровня сложности. Выберите один из них в зависимости от возраста ребёнка и его умений.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

«Паутинка» — командная игра. Если все десять жучков освобождены, а паучок удержался на паутинке, ваша команда выигрывает! Если паучок упадёт до того, как вы освободите всех букашек, игра закончится! Возьмите новую паутинку и попробуйте сыграть ещё раз.

Работайте в команде, чтобы решить, каких букашек освободить первыми и как предотвратить падение паучка.