

# ПОТРЯС

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Видеоправила  
здесь



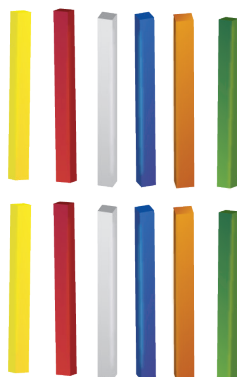
**6+** **15** **2-6**  
возраст минут игроков

### В КОРОБКЕ

• 40 карт



• 12 акриловых палочек

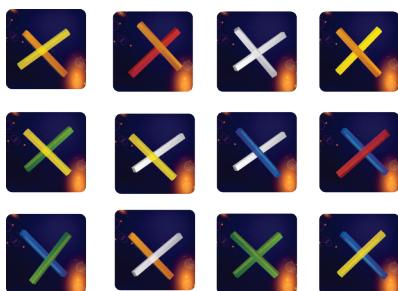


• правила игры

1

### КАК ИГРАТЬ

Перемешайте колоду карт, разложите 12 карт с палочками прямоугольником 3x4.

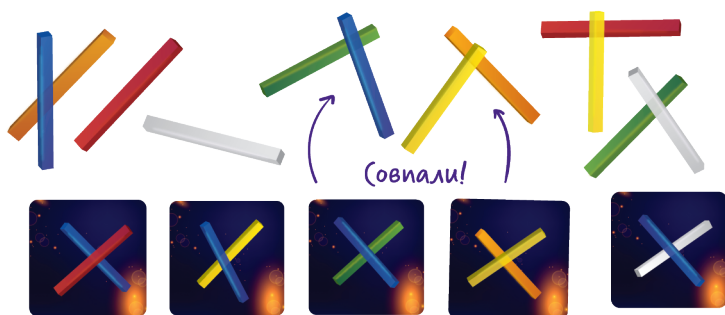


В свой ход игрок берёт 12 палочек, трясёт их в кулаке, сложенном из двух рук, и потом аккуратно, с небольшой высоты, бросает на стол.

Далее все игроки действуют одновременно: начинают искать совпадения в комбинациях из выпавших палочек и карточек. Кто первый заметит, называет вслух совпадение: «Красное на жёлтом» – и забирает себе карту в победную кучу. Подходящих карт для одного

2

выброса может быть несколько. Также может случиться, что в выбросе все палочки упали без пересечений. В таком случае игрок перебрасывает палочки.



Как только понимаете, что больше совпадений нет, выкладку карточек дополните до 12, а палочки бросает следующий игрок. И опять ищите совпадения.

Э

Среди карточек есть особенные – с изображением двух черных палочек. Такая карта символизирует отсутствие совпадений. Её нужно накрывать (тоже быстрее всех) в тот момент, когда среди выпавших есть пересечения, но нет ни одного совпадения с открытыми карточками. При этом нужно сказать: «Совпадений нет!»

«Совпадений нет!»



**ВАЖНО!** Если игрок ошибается в выборе карты, то он молчит до конца текущего выброса палочек.

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда не удаётся дополнить выложенные карты до 12. Побеждает тот, кто набрал больше всех карт.

4

Игра на реакцию – это всегда потрясение, а иногда, в прямом смысле слова.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые  
правила

prostypravila.ru