

ПРАВИЛА ИГРЫ

5+ | 2-5 игроков | 15-20 мин.

СМЕШАРИКИ

Авторы игры:  
Александр Пешков  
и Екатерина Плужникова

# Лучшие МОМЕНТЫ



## КОМПОНЕНТЫ

- ★ **40 карт:** 10 наборов по 4 карты в каждом (Крош, Нюша, Ёжик, Пин, Лосяш, Бараш, Копатыч, Совунья, Кар-Карыч, Биби);
- ★ **30 жетонов Смешариков:** по 10 жетонов для каждого раунда (на одной стороне – Смешарик, на другой – номер раунда).



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать как можно больше наборов из 4 карт по итогам 3 раундов.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Возьмите нужное количество наборов в зависимости от количества игроков:

- ★ 2 игрока – 7 наборов;
- ★ 3 игрока – 8 наборов;
- ★ 4 игрока – 9 наборов;
- ★ 5 игроков – 10 наборов.

Лишние карты, а также жетоны с изображением соответствующих Смешариков уберите обратно в коробку (в этой партии они вам не понадобятся).

*Примечание: в партиях с 2-4 участниками вы можете сами выбирать, с какими персонажами играть.*

- 2 Перемешайте отобранные карты и раздайте каждому игроку по 5 карт рубашкой вверх. Не показывайте свои карты другим игрокам! Оставшуюся колоду положите лицом вниз в центр стола.
- 3 Разложите жетоны Смешариков на три стопки по номеру раунда, указанному на одной из сторон.



## ХОД ИГРЫ

Тот, кто последним смотрел «Смешариков», становится ведущим и начинает игру.

Ход ведущего состоит из трёх шагов:

- 1 **Запросить карту;**
- 2 **Выложить один или несколько наборов (необязательно);**
- 3 **Добрать карты из колоды.**

1 **Ведущий запрашивает у любого другого игрока карту определённого персонажа.** Чтобы запросить карту, у ведущего должна быть хотя бы одна карта этого же персонажа.

✓ **Если у этого игрока есть одна или несколько карт запрошенного персонажа:** он отдаёт все карты этого персонажа ведущему и тут же тянет 1 карту из колоды. Если после этого у него в руке меньше 5 карт, то он добирает карты из колоды до 5.

*Пример: Олег – ведущий. У него есть одна карта Бараша. Он спрашивает Лизу: «У тебя есть карта Бараша?» У Лизы есть две карты Бараша, и она отдаёт обе эти карты Олегу. Затем Лиза тянет карту из колоды. После этого у неё в руке только четыре карты, поэтому она тянет ещё одну карту из колоды.*



✗ **Если у этого игрока нет ни одной карты запрошенного персонажа:** ведущий берёт верхнюю карту из колоды в центре стола. Если это оказывается та самая карта, которую он запросил, то он делает ещё один ход сразу после этого (запрашивает карту, по возможности выкладывает один или несколько наборов и добирает карты из колоды).



2 **Ведущий проверяет карты у себя в руке:** если у него есть один или несколько наборов из 4 карт одного персонажа, он выкладывает их перед собой.

3 **Если в конце хода у ведущего в руке меньше 5 карт, то он добирает карты из колоды до 5.** Далее ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке: он становится новым ведущим.

*Примечание: если карты в колоде закончились, продолжайте игру, не добирая карты из колоды.*



## КОНЕЦ РАУНДА

Конец раунда наступает, как только игроки выложат все наборы на стол. Игроки получают жетончик соответствующего персонажа за каждый выложенный набор.

**Важно!** В каждом раунде берите только жетончики с соответствующей цифрой!

Например, в первом раунде за набор карт Бараша возьмите жетончик Бараша с цифрой «1» на обороте.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра длится 3 раунда. Побеждает игрок, собравший больше всех жетонов по итогам всех 3 раундов. В случае ничьей побеждает тот, кто собрал наибольшее количество разных Смешариков на жетонах. Если ничья сохраняется, эти игроки разделяют победу.

## ВАРИАНТ ИГРЫ

Чтобы сделать игру более сложной, играйте по основным правилам со следующими изменениями:

- ★ При подготовке к игре выложите две карты из колоды в центр стола лицом вниз.
- ★ Ведущий вместо того, чтобы запрашивать карты у другого игрока, может одновременно взять две карты из центра стола, затем положить обратно любые две карты из руки (это могут быть те же карты, которые он только что взял). Далее ведущий выкладывает наборы (если есть) и тянет 1 карту из колоды. Если после этого у него в руке меньше 5 карт, он добирает карты из колоды до 5.
- ★ Как только кто-то забирает последнюю карту из колоды, каждый игрок, начиная со следующего, делает ещё по одному ходу, и на этом раунд завершается.



**Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)**

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте [www.lifestyleld.ru/authors](http://www.lifestyleld.ru/authors)

