

Disney  
Узнавайки

HOBBY  
WORLD

Играть интересно



# София Прекрасная

Волшебные  
прятки

Настольная игра

ПРАВИЛА ИГРЫ

## Правила игры предназначены для чтения взрослыми детям

После уроков в Королевской Академии принцесса София спешит поиграть с друзьями. Но сегодня они куда-то попрятались. Помогите Софии найти милого Клевера и находчивого Орешка, добрую Робин, забавную Мию и застенчивого Минимуса!

### СОСТАВ ИГРЫ

- 9 карт с одним персонажем
- 9 карт с двумя персонажами
- 9 карт с тремя персонажами
- 9 карт с Минимусом (со звёздочкой в правом верхнем углу)
- Правила игры

Также вы найдёте по одной запасной карте каждого вида — вдруг какая-то потеряется.



### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Получать очки, отыскивая карты с изображениями друзей Софии.



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Отложите карты с Минимусом и запасные карты обратно в коробку, они вам пока не пригодятся. Выберите вариант игры.

## **ВАРИАНТ «ТРОННЫЙ ЗАЛ»**

Вам понадобится достаточно большая комната, где можно с лёгкостью прятать карты. Ведущий (чаще всего это взрослый) берёт все карты, кроме отложенных. Если в игре меньше пяти участников, он возвращает в коробку по 3 карты каждого вида.

Все участники, кроме ведущего, выходят из комнаты, а ведущий прячет в ней карты. При этом он соблюдает несколько правил:

1. Карты с одним персонажем должны быть на виду (их можно положить на стол, на стул, на полку и т. д.).
2. Карты с двумя персонажами должны быть наполовину скрыты (выглядывать краешком из укрытия).
3. Карты с тремя персонажами должны быть скрыты полностью (под каким-нибудь предметом, можно даже под диваном).
4. Карты прячьте так, чтобы любой игрок мог их достать. Не нужно прятать их слишком высоко или в опасном месте.

## **ВАРИАНТ «КОРОЛЕВСКИЙ ДВОРЕЦ»**

Раздайте каждому игроку поровну карт каждого вида (с одним, двумя и тремя персонажами). Например, если вас четверо, то каждый получает по 2 карты каждого вида.

Каждый игрок выбирает себе комнату и за 5 минут прячет в ней все полученные карты по правилам, которые описаны выше.

## **ХОД ИГРЫ**

Как только все карты спрятаны, игроки собираются вместе и по команде «НАЧАЛИ!» принимаются искать друзей Софии. На это им даётся 5 минут (или больше — вы можете договориться перед началом игры). Отыскав карту, игрок оставляет её себе. Если вы играете вариант «Королевский дворец», то не можете искать карты в той комнате, в которой спрятали их сами.

Если вы играете вариант «Тронный зал», то ведущий, конечно же, не ищет друзей Софии, зато может давать игрокам подсказки вроде «Холодно!»... «А вот сейчас теплее!».

## **КОНЕЦ ИГРЫ**

Игроки перестают искать карты, как только заканчивается время. Они снова собираются вместе и подсчитывают очки. На каждой карте нарисованы

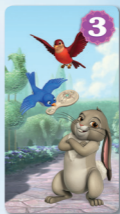
один, два или три персонажа. Каждый персонаж даёт вам 1 очко. Кто наберёт больше всех очков, становится победителем. При равенстве очков претенденты делят победу.



1 ОЧКО



2 ОЧКА



3 ОЧКА

**Важно:** после игры проверьте, все ли карты на месте. Пересчитайте карты и убедитесь, что все спрятанные карты нашлись.

## ВАРИАНТ ИГРЫ С МИНИМУСОМ

*Минимус – очень стеснительный крылатый конь. Первые два раза он убегает от того, кто его найдёт, и только на третий соглашается пойти поиграть с Софией и друзьями.*



Для этого варианта игры вам понадобятся карты Минимуса (достаньте их из коробки). Во время подготовки к игре равномерно распределите их между

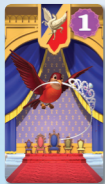
прячущими игроками и хорошенько спрячьте карты Минимуса. Можете прятать их полностью или частично, как хотите. Другие карты (с одним, двумя и тремя персонажами) тоже прячьте – по обычным правилам.

При подсчёте очков, если игрок нашёл 1 или 2 карты Минимуса, он откладывает их в коробку **вместе с одной найденной картой другого вида** (тем самым **теряя очки**). А вот если игрок нашёл 3 или более карт Минимуса, никаких очков он не теряет, а, наоборот, получает 3 дополнительных очка.



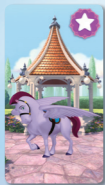
= 3 ОЧКА

## ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ С КАРТАМИ МИНИМУСА



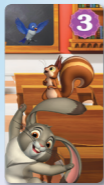
= 6 ОЧКОВ

+



= 3 ОЧКА

Ангелина отыскала семь карт: по одной с одним, двумя и тремя персонажами, а также четыре с Минимусом. Итак, у неё 6 обычных персонажей, а значит, 6 очков. Также у неё не меньше трёх карт Минимуса, а это ещё 3 очка. Итого 9 очков.



**= 5 ОЧКОВ**



**КАРТЫ  
ВОЗВРАЩАЮТСЯ  
В КОРОБКУ**

Белла отыскала пять карт: по одной с одним, двумя и тремя персонажами, а также две с Минимусом. Поскольку у неё только две карты с Минимусом, она обязана вместе с ними сбросить в коробку ещё одну карту. Она решает сбросить карту с одним персонажем. Итого у неё остаётся 5 очков.



**Оригинальное название:** «Домовята» (La Chasse aux Lutins)

**Разработка игры:** Александр Гарсия

**Адаптация:** Петр Тюленев

**Продюсер:** Николай Пегасов

**Особая благодарность:** Фендуэлю, Алексису, Софи, Лорану, Оливье, Дани, Ункли, Фреду, Нико и Франку.

© 2013 Le Scorpion masque inc.



## **ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Редактор:** Валентин Матюша

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Смирнова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Предпечатная подготовка:** Иван Суховой

По вопросам издания игр пишите  
на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.



Играть интересно

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

© Disney. Волшебство продолжается на [disney.ru](http://disney.ru)