

Стр. 44. Естественное оружие. Заменить текст на следующий:

Вески могут атаковать особым безоружным ударом, который наносит смертельный урон, не считается архаичным и позволяет им контролировать клетки. На 3 уровне вески получают уникальную разновидность черты Привычное оружие для этого безоружного удара, позволяющую им добавлять 1,5 уровня персонажа к его урону (вместо значения уровня персонажа, как обычно).

Стр. 54. Слепое чутьё. Использовать описание слепого чутья, приведённое на стр. 263.

Стр. 64. Ремонт дрона. Заменить «Когда вы тратите 10 минут на ремонт своего дрона» на «Когда вы производите ремонт своего дрона (как описано на стр. 66)».

Стр. 66. Базовые параметры дрона, ПЗ. Заменить «КО (или уровня), КО (или уровень)» на «уровня, он».

Стр. 66. Дроны. Добавить следующее после второго предложения второго абзаца:

У дронов невосприимчивости конструкций и способность неживой (см. *«Инопланетный архив»*).

Стр. 67. Летающий дрон. Добавить в конце описания:

Летающий дрон с местами под оружие или боевыми руками может без штрафов использовать оружие, предназначенное для средних или небольших существ.

Стр. 70. Седло, последнее предложение. Заменить «управлять своим дроном в битве» на «направить боевого скакуна в атаку (см. стр. 139)».

Стр. 71. Беспроводной взлом. Заменить «Вместо того чтобы использовать» на «В раунд, когда вы не использовали».

Стр. 86. Калечащий приём, Двойной калечащий приём. Заменить «Когда вы успешно поражаете противника обманной атакой» на «Если и обманная атака, и соответствующая ей проверка навыка были успешны».

Стр. 93. Импровизация посланника, третий абзац. Убрать «или если она требует от противника совершения проверки навыка».

Стр. 95, В атаку!+ Заменить предпоследнее предложение на следующее:

Если вы потратите 1 ПР при использовании этой способности, то дадите бонус +2 (боевой дух) к проверкам атаки и урона по всем противникам в пределах 60 футов.

Стр. 109. Звёздная броня, второй абзац. Заменить «тяжёлой брони» на «тяжёлой или силовой брони».

Стр. 109. Звёздное оружие, второй абзац. Заменить «оружием ближнего боя» на «оружием ближнего боя с уровнем, равным вашему уровню солариона».

Стр. 112. Звёздный таран, второй абзац. Заменить «Вне зависимости от успешности тарана» на «После попытки тарана (вне зависимости от успешности)».

Стр. 112. Бронированный колосс (могучий кулак, напролом, передвижной арсенал). Всюду заменить «безоружные атаки» на «безоружные удары».

Стр. 122. Нейтрализация магии. Заменить «его УЗ» на «его уровень».

Стр. 122. Магический выстрел. Заменить «Стрельба из оружия производится как часть основного действия при сотворении заклинания» на «Вы можете выстрелить из оружия в качестве части основного действия при сотворении заклинания, нанося обычный урон при попадании».

Стр. 135. Парение. Заменить последнее предложение на:

Существа со скверной манёвренностью не могут парить. Если у вас безупречная манёвренность или 5 и более пунктов в Акробатике при средней манёвренности, вы можете парить автоматически безо всяких проверок и не тратя сопутствующее действие.

Стр. 139. Верховая езда. Добавить после третьего предложения: «Чтобы ехать верхом, нужно использовать одну руку». Добавить в конце второго абзаца: «Их можно совершать только верхом».

Стр. 139. Взять барьер. Заменить «В качестве части сопутствующего действия» на «В качестве части сопутствующего действия для верховой езды».

Стр. 139. Направить боевого скакуна в атаку. Заменить «Когда» на «Каждый раунд, когда».

Стр. 139. Пришпорить скакуна. Заменить «В качестве сопутствующего действия» на «В качестве части сопутствующего действия для верховой езды».

Стр. 139. Удержаться в седле. Убрать «когда получаете урон или».

Стр. 139. Укрыться за скакуном. Заменить третье и четвёртое предложение на следующие:

Если вы провалите эту проверку, вы не получите преимуществ укрытия и не сможете атаковать или творить заклинания, пока не вернётесь в седло. Возвращение в седло совершается в качестве сопутствующего действия и не требует проверки.

Стр. 139. Управлять коленями. Добавить в конце: «при необходимости выпуская из рук предмет или меня хват».

Стр. 142. Опознать технологию. Заменить «технологических» на «технологических и гибридных».

Стр. 144. Обнаружить ложную ОС. Заменить текст на следующий:

Если вы получили доступ к компьютеру, но правами администратора не обладаете, вы вполне можете видеть перед собой ложную операционную систему (см. стр. 216). Успешно пройденная в качестве действия полного хода проверка позволяет распознать ложную ОС. СЛ равна СЛ взлома системы + 5 (см. стр. 213).

Стр. 144. Получить доступ к незащищённой системе. Заменить «Вы можете использовать навык Компьютеры» на «Вы можете использовать навык Компьютеры в качестве основного действия»

Стр. 147. Оpoznать магический предмет. Заменить «магических» на «магических и гибридных».

Стр. 146. Продолжительная стабилизация. Заменить предпоследнее предложение на следующее:

В случае успеха находящееся без сознания существо получает бонус +2 к проверке Выносливости, а если его результат меньше 10, оно может считать его равным 10.

Стр. 152. Быстроногий. Заменить «базовой» на «наземной».

Стр. 153. Черты обращения с оружием. Заменить всюду «Нет штрафов к атакам» на «Вы умеете пользоваться». Убрать заглавные буквы в колонке «Требования».

Стр. 153. Черты ношения брони. Заменить всюду «Вы не получаете штрафов к атакам в ... броне» на «Вы умеете носить ... броню». Убрать заглавные буквы в колонке «Требования».

Стр. 157. Выстрел на бегу. Заменить «выстрелить из дистанционного оружия» на «совершить дистанционную атаку». Заменить «атаки дистанционным оружием» на «дистанционной атаки».

Стр. 158. Крупица дарованной силы. Заменить третье предложение на:

Для этих заклинаний ваш УЗ равен уровню персонажа, а ключевой характеристикой служит Мудрость.

Стр. 158. Мастер боевых искусств. Всюду заменить «безоружные атаки» на «безоружные удары». Добавить после первого предложения: «Ваши безоружные удары не считаются архаичными и могут наносить смертельный урон».

Стр. 159. Опытный медик. Добавить «(СЛ 25)» в конце первого предложения.

Стр. 160. Повышенная устойчивость. Замените текст на следующий:

Преимущества: выберите либо один из типов кинетического урона (дробящий, колющий или режущий), либо один из типов энергетического (звук, кислота, огонь, холод или электричество). Выбрав кинетический урон, вы игнорируете урон этого типа в количестве, равном вашему БМА (это не суммируется с СУ). При выборе одного из типов энергии вы получаете устойчивость к этому типу энергии, равную вашему БМА.

Стр. 162. Техномант-любитель. Заменить третье предложение на:

Для этих заклинаний ваш УЗ равен уровню персонажа, а ключевой характеристикой служит Интеллект.

Стр. 163. Урон нежити. Замените «при использовании проведения исцеляющей энергии» на «при использовании проведения исцеляющей энергии в качестве действия полного хода».

Стр. 170. Боеприпасы и гранаты. Выделить последнее предложение в отдельный пункт «Гранаты» перед «Длинноствольным оружием».

Стр. 171. Добавить «метательное (10 футов)» в особые свойства дубины. Добавить «метательное (20 футов)» в особые свойства следующего оружия: дубинка, тактическая; дубинка, улучшенная; нож, охотничий; нож, тактический; кинжал, ультратонкий; кинжал, сверхострый; кинжал молекулярного разрыва.

Стр. 173. Добавить «Аналоговое» в особые свойства огненного пистолета.

Стр. 176. Добавить «Аналоговое» в особые свойства тактического и двуствольного кроссболтера.

Стр. 178. Убрать особое свойство «Аналоговое» у универсальной гранатомётной ПНПУ и ручной гранатомётной ПНПУ.

Стр. 178–179. Для всех криогранат заменить особое свойство ошеломление на «ошеломление на 1 раунд». Для всех зажигательных гранат заменить особое свойство поджигание на горение. Обновить стоимость гранат в таблице 7–7 следующим образом:

Электрическая граната I	50
Обездвиживающая граната I	80
Световая граната I	120
Зажигательная граната I	140
Осколочная граната II	310
Шумовая граната I	320
Электрическая граната II	290
Обездвиживающая граната II	300
Криограната I	600
Световая граната II	620
Зажигательная граната II	580
Осколочная граната III	1 260
Зажигательная граната III	1 380
Шумовая граната II	1 340
Криограната II	2 350
Осколочная граната IV	2 700
Электрическая граната III	2 500
Обездвиживающая граната III	2 500
Световая граната III	4 800
Зажигательная граната IV	4 300

Шумовая граната III	5 200
Криограната III	9 400
Осколочная граната V	8 400
Электрическая граната IV	10 500
Световая граната IV	24 300
Осколочная граната VI	20 500
Зажигательная граната V	20 200
Шумовая граната IV	20 000
Криограната IV	54 100
Осколочная граната VII	48 400
Зажигательная граната VI	54 300
Осколочная граната VIII	132 000

Стр. 179. Добавить «Аналоговое» в особые свойства лука, нейлоновой сети и сюрикена с углеродистым покрытием.

Стр. 180. Взрыв. Добавить после третьего предложения:

Если вы наносите критический удар, то его эффекты и дополнительный урон применяются только для ближайшей к пересечению границ клеток цели, при наличии нескольких равноудалённых существ вы выбираете одно из них.

Стр. 180. Инъекционное. Заменить «яд типа „ранение”» на «яд типа „дыхание”, „контакт”, „пища” или „ранение”»

Стр. 181. Метательное. Заменить первое предложение на следующее:

Этим свойством обладает дистанционное оружие, которое нужно метать, а также оружие ближнего боя, которое можно метнуть в качестве дистанционной атаки. В скобках после свойства указывается шаг дистанции.

Стр. 182. Яркое. Убрать «от вас и».

Стр. 182. Оружие. Заменить «В отдельную категорию» на «Отдельно». Добавить в конце: «а солярионские оружейные кристаллы – на стр. 186».

Стр. 182. Гранаты. Добавить следующее:

Если у гранаты есть иные эффекты, о них рассказано в описании.

Стр. 189. Нейлоновая сеть. Добавить в конце: «Атака сетью совершается против ККБ».

Стр. 191. Установка и перенос сопряжений. Заменить «выбранное оружие» на «выбранное оружие (включая гранаты) или боеприпас».

Стр. 191. Цена. Заменить последнее предложение на:

Установка сопряжения на гранату или боеприпас стоит вдвое дешевле обычной цены сопряжения для оружия того же уровня.

Стр. 196. Стоимость делового костюма корпорации «Абадар» платинового класса – 30 750, стоимость стандартной световой брони – 37 500.

Стр. 197. Температура. Заменить «ниже $-30\text{ }^{\circ}\text{C}$ » на «вплоть до $-30\text{ }^{\circ}\text{C}$ ». Заменить «выше $+60\text{ }^{\circ}\text{C}$ » на «вплоть до $+60\text{ }^{\circ}\text{C}$ ». Заменить «Вам не нужно» на «Вам чаще всего не нужно». Заменить «вы не получаете» на «вы обычно не получаете».

Стр. 204. Места под улучшения. Добавить в конце первого абзаца:

Нельзя установить два и более улучшения брони, дающие одно и то же преимущество.

Стр. 205. Силовое поле. Заменить «невидимое силовое поле» на «невидимое силовое поле (силовой эффект)». Заменить второй абзац на следующее:

Пока силовое поле включено, оно даёт вам временные ПЗ в количестве, зависящем от мощности поля.

Стр. 211. Ядовитое жало. Замените третье предложение на следующее:

Выдвинутое жало – одноручное простое оружие ближнего боя, которое наносит 1d6 колющего урона и автоматически впрыскивает ядовитый секрет в цель.

Стр. 212. Ранг. Добавить после второго предложения:

Эффективный уровень предмета для компьютера равен удвоенному рангу (или 0 для компьютеров с рангом ниже 1).

Стр. 214. Модуль управления. Убрать «звездолётов».

Стр. 216. Ложная ОС. Замените предпоследнее предложение на следующее:

См. «Обнаружить ложную ОС» на стр. 144.

Стр. 218. Лазерный микрофон. Заменить «сквозное чутьё (слух)» на «сквозное чутьё (слух) в пределах 120 футов».

Стр. 220. Рентгеновский визор. Заменить «сквозное чутьё (зрение)» на «сквозное чутьё (зрение) в пределах 60 футов».

Стр. 221. Убрать «Вы не можете надеть сразу два предмета одного типа (два плаща, две шляпы и так далее), если только это не кольца».

Стр. 223. Кольцо шёпота. Заменить «сквозное чутьё (слух)» на «сквозное чутьё (слух) в пределах 60 футов».

Стр. 221–227. Следующие предметы являются надеваемыми: *амулет камуфляжа, вместительная перчатка, кольцо космической перенастройки, кольцо сопротивляемости, кольцо сытости, кольцо шёпота, плащ заряда, пси-усилитель, телепатический обруч, тиара транслокации, удобный патронташ.*

Стр. 225. Сенсат. Заменить «+1» на «+2».

Стр. 226. Надеваемые гибридные предметы. Убрать второе и третье предложения.

Стр. 228. Исследовательский багги. Заменить «5 футов в ширину» на «10 футов в ширину».

Стр. 228–229. Для атак столкновением добавить тип урона *Д*.

Стр. 229. Полицейский автомобиль. Заменить «Атака (нос)» на «Атака». Убрать «боеприпасы 2». Добавить после первого предложения в описании автоблокатора: «Это длинноствольное оружие с дистанцией 50 футов, ёмкостью 20 и расходом 2».

Стр. 231. Таблица 7–33. Заменить вес гигиенического набора с 1 на Л. Прощай, уют!

Стр. 232. Яды. Заменить «Дозой яда» на «Дозой яда типа „ранение”».

Стр. 232. Таблица 7–34. Обновить стоимость лекарств:

Ранг 1	75
Ранг 2	450
Ранг 3	2 700
Ранг 4	16 200

Обновить уровни и стоимость ядов:

Мох ид	2	140
Туман безумия	4	350
Синие уинни	7	1 000
Пыль унгола	9	2 000
Стебель смерти	16	24 000
Экстракт чёрного лотоса	20	121 000

Добавить яд – эссенция тени, 10 уровень, 2 650, 1 доза.

Стр. 240. Кинетический класс брони (ККБ). Заменить второе предложение на следующее:

К таким атакам обычно относятся те, что наносят дробящий, колющий или режущий урон (такие атаки называются «кинетическими»), те, для которых в явном виде не указано, против какого КБ они совершаются, а также урон, получаемый от падения, сдавливания и сокрушения.

Стр. 242. Противники и союзники. Добавить в конце:

Вы можете отказаться от преимуществ, которые получаете из-за того, что являетесь союзником.

Стр. 242. Достойные противники. Заменить второе предложение на следующее:

Например, способность командующий темы наёмника позволяет вам восстановить 1 ПР, победив в трёх боях против отдельных групп достойных противников; наёмник не получит это преимущество, раздавив три букашки, которые не представляли угрозы.

Стр. 245. Атака метательным оружием с областью действия. Заменить заголовок на «Выбор целью пересечения границ клеток». Заменить «метательного оружия с областью действия» на «оружия со свойством „взрыв” или метательного оружия с областью действия».

Стр. 247. Уход в защиту. Заменить второе предложение на:

При этом вы получаете штраф -4 к атакам и $+2$ к КБ до начала своего следующего хода.

Стр. 247. Перемещение. Добавить в конце:

Некоторые действия полного хода (например, обманная атака оперативника) также позволяют переместиться на расстояние вплоть до значения вашей скорости, что осуществляется аналогично описанному выше.

Стр. 248. Уход в защиту. Заменить второе предложение на:

При этом вы получаете штраф -4 к атакам (в дополнение к прочим штрафам полной атаки) и бонус $+2$ к КБ до начала своего следующего хода.

Стр. 248. Внеочередная атака, первый пункт списка. Заменить «перемещается» на «перемещается или перемещён».

Стр. 254. Укрытие (диаграмма), пункт 2. Добавить после первого предложения: «То же самое верно для ксарика».

Стр. 257. Протискивание. Заменить последнее предложение на следующее:

При этом вы считаетесь опутанным (см. стр. 275) и потому перемещаетесь с половиной скорости.

Стр. 259. Полёт. Заменить в первом абзаце «(+0)» на «(+0, вариант по умолчанию)».

Стр. 260. Осведомлён о присутствии. Заменить во втором абзаце «проверку Внимания» на «проверку Внимания для поиска».

Стр. 260. Определил местоположение. Заменить «проверку Внимания» на «проверку Внимания для поиска».

Стр. 261. Средний уровень освещённости. Заменить «обычное освещение помещений, свет фонаря или заклинания *пьянущие огоньки*» на «обычное освещение помещений, звездолётов или свет от формы света звёздного шамана».

Стр. 265. Телепатия. Заменить «понимающим какой-либо язык» на «понимающим какой-либо язык или обладающим телепатией».

Стр. 268. Добавить после «Разума»:

Сила

Силовой эффект наносит полный урон бестелесным существам и препятствует их перемещению. Он также блокирует сквозное чутьё.

Стр. 269. Телепортация. Добавить в конце: «Эффекты телепортации работают и в Потоке».

Стр. 273. Бессилие. Заменить «урону в ближнем бою» на «урону в ближнем бою, урону метательного оружия, которое добавляет модификатор Силы к урону».

Стр. 276. Слепота. Заменить «-4 к большинству проверок» на «-4 к проверкам».

Стр. 276. Поломка, четвёртый пункт. Убрать «вплоть до 0».

Стр. 277. Утомление. Заменить «урону в ближнем бою» на «урону в ближнем бою, урону метательного оружия, которое добавляет модификатор Силы к урону». Заменить первое предложение последнего абзаца на следующее:

Если вы утомлены и должны получить состояние утомления, то теряете состояние утомления и становитесь вместо этого обессилены (длительность равна общей длительности эффектов утомления).

Стр. 291. Навигация в Потоке. Убрать «неподвижным» в четвёртом абзаце.

Стр. 292. Защита от наведения (ЗН). Заменить «исходя из размера звездолёта, его манёвренности и наличия радиоэлектронной защиты (см. стр. 301)» на «исходя из размера звездолёта, его брони и наличия радиоэлектронной защиты (см. стр. 301)».

Стр. 294. Масштабы звездолётов. Обновить вес звездолётов:

Маленький	4–80 тыс. фунтов
Небольшой	60–240 тыс. фунтов
Средний	От 100 тыс. фунтов до 5 млн. фунтов
Крупный	4–100 млн. фунтов
Огромный	80–1280 млн. фунтов
Гигантский	1,2–500 млрд. фунтов
Колоссальный	400–4000 млрд. фунтов

Стр. 299. Поточковые ускорители. Убрать «неподвижным» в третьем абзаце.

Стр. 301. Щиты. Добавить после второго предложения:

Эти щиты не считаются силовым эффектом.

Стр. 303. ЭМИ. Заменить предпоследнее предложение:

Если система уже была повреждена, вместо этого увеличьте серьёзность повреждений на 1 категорию на 1d4 раунда. При критическом попадании ЭМИ создаёт помехи в двух случайно выбранных системах. Повреждённые ЭМИ системы можно починить или временно отремонтировать обычным образом.

Стр. 304. Таблица 9–2. Обновить стоимости в ПС:

Гаусс-пушка

10

Скорострельная пушка	10
Микроракетная батарея	5
Пусковая установка кумулятивных ракет	14
Пусковая установка лёгких плазменных торпед	11
Пусковая установка лёгких торпед	7
Пусковая установка тактических ядерных ракет	18
Излучатель частиц	20
Сдвоенный лазер	18
Тяжёлая ЭМИ-пушка	12
Тяжёлая лазерная пушка	15
Тяжёлая лазерная сеть	15
Пусковая установка тяжёлых плазменных торпед	18
Пусковая установка тяжёлых ракет из антивещества	35
Пусковая установка тяжёлых торпед	16
Пусковая установка тяжёлых ядерных ракет	35
Сверхтяжёлая ЭМИ-пушка	18
Сверхтяжёлая разерная пушка	45
Сверхтяжёлый гразер	35
Ускоритель масс	30
Пусковая установка квантовых ракет	35
Пусковая установка мегаракет из антивещества	70
Пусковая установка солнечных торпед	25
Пусковая установка торпед «Преисподняя»	40
Пусковая установка ядерных мегаракет	60

Стр. 306–315. Обновить модификаторы стрельбы экипажа (капитана, пилота и\или бортстрелков):

«ККГ Мучитель»	+6
«Норикама Десантник»	+14
«Виндикас Тиран»	+23
Идарийский «Бегущий-в-пустоте»	+3
Идарийский «Вансерай»	+9
Идарийское «Тысячелетие»	+17
«Рингворкс Скиталец»	+3
«АТех Бессмертный»	+15
«ЮИИ Страж Улья»	+11
«Хайвоникс Титановоз»	+15
«Мёртвая Голова Некроглайдер»	+3
«Чёрный Ветер Саркофаг»	+10
«Таумтех Предвестник»	+20

Стр. 310. Заменить «Кионина» на «Кастровеля».

Стр. 320. Определение результата. Добавить «+ штраф за броню звездолёта» в формулу расчёта ЗН.

Стр. 322. Действия. Заменить последнее предложение на следующее:

Классовые особенности и предметы, дающие бонусы к нужным навыкам или возможность переброса их проверок, можно использовать в космическом бою.

Стр. 322. Решимость в космических боях. Добавить в конец:

Количество ПР звездолётов персонажей ведущего равно $3 + \text{ранг звездолёта}$, разделённый на 5.

Стр. 326. Заменить плашку «Телепортация между звездолётами» на следующее:

Бонус к стрельбе звездолётов ведущего

Для звездолётов ведущего ранга 9 или ниже бонус проверки стрельбы равен рангу звездолёта плюс наибольший модификатор характеристики персонажа ведущего с соответствующим рангу звездолёта КО (см. стр. 129 «*Инопланетного архива*»). Для звездолётов ведущего ранга 10 или выше используйте ту же формулу, но со вторым по величине модификатором характеристики.

Стр. 326. Вспомогательные действия экипажа. Заменить «Вспомогательное действие может совершить любой персонаж» на «Вы можете совершить одно вспомогательное действие в раунд».

Стр. 326. Уровень экипажа. Заменить во втором абзаце «количество пунктов в навыках обычно равно» на «уровень и количество пунктов в навыках обычно равны».

Стр. 333. Школа воплощения. Заменить «поверхности» на «среды».

Стр. 344. Волшебное зрение. Заменить последнее предложение на следующее:
Вы можете совершить проверку Мистицизма для определения свойств магических или гибридных предметов (но не артефактов), как если бы использовали *опознание*.

Стр. 349. Замедление. Убрать «они могут совершать только одно сопутствующее или основное действие каждый ход (но не оба сразу) и не могут совершать действия полного хода».

Стр. 351. Избавление. Добавить паралич в список снимаемых состояний.

Стр. 360. Определение вероятности. Заменить «любой бросок» на «один любой свой бросок».

Стр. 361. Отражающая броня. Заменить «вашим ПЗ» на «вам».

Стр. 373. Ретрокогниция. Заменить «Начиная с 16 уровня мистики могут» на «Начиная с УЗ 16 вы можете». Заменить в заголовке таблицы уровень мистика на УЗ.

Стр. 377. Телекинетический снаряд. Заменить в первом предложении «предмет» на «бесхозный предмет».

Стр. 392. Богатство и уровень. Заменить в последнем предложении 25% на 35%. Заменить «и иные средства защиты» на «или иное средство защиты».

Стр. 397. Скрытность и видимость в городской местности. Заменить в последнем предложении «увеличивая их СЛ на 2 за каждые 10 футов дистанции» на «обычно увеличивая их СЛ по усмотрению ведущего».

Стр. 398. Скрытность и видимость в горах и холмах. Заменить в последнем предложении «растёт на 1 за каждые 20 футов до источника звука (а не за 10)» на «обычно ниже по усмотрению ведущего».

Стр. 398. Скрытность и видимость в лесу. Заменить в последнем предложении «увеличивая их СЛ на 2 (вместо 1) за каждые 10 футов дистанции» на «обычно увеличивая СЛ проверок по усмотрению ведущего».

Стр. 402. Невесомость. Заменить «реактивные двигатели» в предпоследнем абзаце на «прыжковые двигатели (см. стр. 205)».

Стр. 414. Недуги. Убрать пятый параграф («Эффекты некоторых недугов совпадают...»). Добавить после второго предложения третьего параграфа следующий текст:

При провале испытания, если на жертву из-за недуга действует состояние и оно было снято (например, *избавлением*), жертва восстанавливает все состояния предыдущих стадий трека прогрессии вдобавок к эффектам текущей стадии.

Стр. 418–419. Заменить «Привыкание: СЛ» на «Привыкание: Воли со СЛ» во всех упоминаниях.

Стр. 419. Обновить СЛ ядов:

Пыль унгола	СЛ 17
Синие уинни	СЛ 17
Стебель смерти	СЛ 23
Экстракт чёрного лотоса	СЛ 26
Эссенция тени	СЛ 18

Стр. 428. Подписание Соглашения. Заменить «единое правительство, способное» на «альянс, способный».

Стр. 463. Вескариум. Заменить диаметр с $\times 5$ на $\times 2,25$.

Стр. 500. Действия. В последнем предложении заменить «также считайте его быстрым действием» на «оно не требует затрат действий для совершения».

Стр. 506. Негасимая надежда. Заменить «дескрипторами „отчаяние” или „ужас”» на «дескриптором „ужас”».

Стр. 516. Литература. Добавить «Лавкрафт, Говард Филлипс. Цикл „Мифы Ктулху” и другие произведения».

Стр. 516. Фильмы и телесериалы. Заменить «Вспомнить всё / реж. Лен Уайзман, 2012» на «Вспомнить всё / реж. Пол Верховен, 1990».