

Игра Алана Р. Муна



TICKET TO RIDE

Легендарная Азия

Автор дополнения —
Франсуа Валентайн



«Легендарная Азия» — дополнительная карта для игры Ticket to Ride, которая позволит вам посетить далёкие восточные земли на заре XX века.

В этих правилах описаны изменения, относящиеся к карте «Легендарная Азия». Предполагается, что вы уже знакомы с правилами базовой игры Ticket to Ride.

Карты маршрутов

Это дополнение включает 36 карт маршрутов: 30 карт коротких и 6 карт длинных маршрутов с фиолетовым фоном.



Играя с этим дополнением, используйте следующие компоненты из базовой игры Ticket to Ride или «Ticket to Ride: Европа»:

- в каждом цвете — 45 пластиковых вагончиков и 1 маркер подсчёта очков;
- 110 карт составов.

Во время подготовки к игре раздайте всем игрокам по 1 карте длинного маршрута и 3 карты коротких маршрутов. Из полученных карт каждый игрок обязан оставить минимум 2. Лишние карты длинных маршрутов, а также все карты маршрутов, от которых отказались игроки, уберите в коробку не раскрывая.

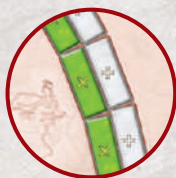
Если в ходе игры игрок захочет взять дополнительные карты маршрутов, он берёт 3 новых маршрута, из которых оставляет хотя бы 1. Все маршруты, от которых игроки отказались во время игры, возвращаются под низ колоды рубашкой вверх, как в обычной игре Ticket to Ride.



Паромы

Паромы — это особые перегоны, соединяющие города через водные преграды. Паромную переправу можно отличить по силуэту локомотива, которым отмечено как минимум одно звено перегона. Чтобы пройти паромную переправу, игрок должен сыграть карту локомотива за каждое звено перегона с силуэтом локомотива, а также нужное число карт составов указанного цвета за остальные звенья.

DAYS OF
WONDER



Двойные перегоны

Карта «Легендарная Азия» рассчитана на партии от 2 до 5 игроков. В партиях с 4 и 5 игроками оба перегона могут быть заняты, но только вагонами разных игроков. В партиях с 2 и 3 игроками, если игрок займёт один из перегонов между двумя городами, никто уже не сможет занять второй перегон между этими городами.

На этой карте некоторые двойные перегоны состоят из одного серого и одного цветного. Для того чтобы пройти серый перегон, игрок может сыграть нужное количество карт одного любого цвета, даже если сыгранный цвет совпадает с цветом параллельного перегона.



Горные перегоны

Прохождение горных перегонов приводит к износу подвижного состава. Как минимум одно звено горного перегона отмечено символом X.

Чтобы пройти горный перегон, игрок должен сыграть с руки соответствующее количество карт составов, совпадающих с цветом перегона, и разместить на перегоне требуемое количество вагончиков. Размещённые вагончики приносят победные очки в зависимости от длины перегона по обычным правилам.

Дополнительно игрок должен сбросить из личного запаса по одному вагончику за каждый символ X на звеньях перегона. Эти вагончики кладутся в область горного перевала, изображённую на поле. Каждый сброшенный таким образом вагончик немедленно приносит игроку 2 победных очка.

Если у игрока недостаточно вагончиков, чтобы разместить на игровом поле и сбросить за символы X на звеньях перегона, то он не может пройти такой горный перегон.

Некоторые двойные перегоны состоят из цветного горного перегона и параллельного ему обычного серого перегона. Этот серый перегон не проходит через горы и не требует сброса вагончиков, тогда как параллельный ему горный перегон требует.



Конец игры

Тот игрок, которому в конце игры удалось соединить своими вагончиками наибольшее количество городов в одну неразрывную сеть перегонов, получает награду «Исследователь Азии»: 10 дополнительных очков. Эта сеть может содержать различные ответвления, соединённые друг с другом, а также петли, но каждый город этой сети считается только один раз.

Игрок с наибольшим количеством очков побеждает в игре. Если несколько игроков лидируют с равным количеством очков, побеждает тот из них, кто прошёл больше маршрутов. Если и после этого спор не разрешён, побеждает тот из претендентов, кто прошёл больше горных перегонов.



Создатели дополнения

Разработчики: Алан Р. Мун и Франсуа Валентайн

Иллюстрации: Жюльен Дельваль

Графический дизайн: Сирилль Дожан

Copyright © 2004–2020 Days of Wonder. Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004–2020 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Валентин Матюша

Переводчик: Дарья Лутченко

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru



Играть интересно