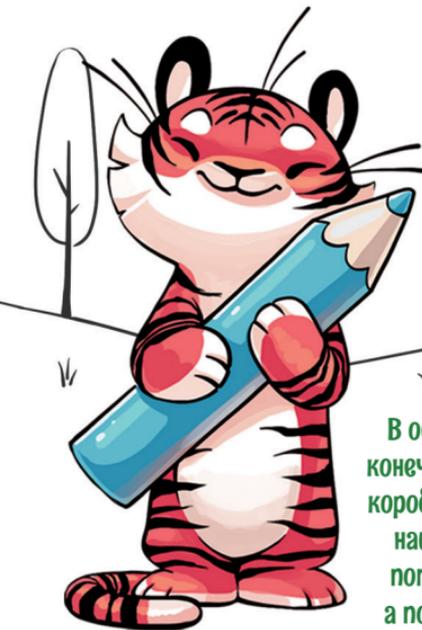


# ТИГРЯТА

С КАРАНДАШАМИ

ПРАВИЛА ИГРЫ



В одном чёрно-белом мире жили тигрята, которые, конечно, тоже были чёрно-белыми. Однажды они нашли коробку с волшебными карандашами. Как любые котята, наши тигрята были очень любопытными и сначала потрогали карандаши лапкой, покатали их по полу, а потом придумали весёлую игру. Присоединяйтесь!

**<<Тигрята с карандашами>>** — это развивающая игра с механикой «бросай кубик и рисуй», в ходе которой вы будете закрашивать тигрят в яркие цвета и соревноваться в умении быстро считать. Закрасьте своих тигрят быстрее всех или будьте самым внимательным, чтобы победить в игре!

## СОСТАВ ИГРЫ

- ! 4 блокнота с тигрятами
- ! 4 цветных карандаша  
(красный, синий, жёлтый, зелёный)
- ! 2 кубика
- ! комплект наклеек для кубиков
- ! правила игры



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Ваша цель — добавить ярких красок в мир тигрят, закрасив их цветными карандашами.

Каждый раунд вы будете бросать кубики, определяя задание: каких тигрят вам необходимо сосчитать. Первый, кто справится с заданием, закрасит одного тигрёнка на своих листках. Чем больше тигрят у вас закрашено, тем внимательнее вам придётся быть дальше. Победит игрок, который первым закрасит всех своих тигрят.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Раздайте каждому игроку по 4 листка из блокнотов. Вы можете использовать листки из одного или разных блокнотов в любом сочетании.
2. Разложите ваши 4 листка в ряд перед собой. Пронумеруйте их от 1 до 4 (начиная с крайнего левого листка), вписав цифры в центральный кружок каждого листка.
3. Закрасьте на каждом вашем листке по 1 тигрѐнку так, чтобы цвет тигрѐнок на листках не повторялся.
4. Положите в центре стола 2 кубика.

Перед первой игрой подготовьте 2 кубика к игре с помощью наклеек.

### Кубик с цифрами

4 наклейки с цифрами и 2 со звѣздами.

Наклейки ★ и ★★ должны быть наклеены на противоположных гранях кубика, остальные — в любом порядке.



### Кубик с цветами

5 цветных наклеек и 1 белая без рисунка.

Наклейки  и  должны быть наклеены на противоположных гранях кубика, остальные — в любом порядке.

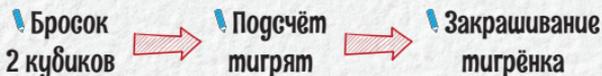


5. Положите на стол карандаши так, чтобы всем было удобно до них дотянуться.
6. Определите активного игрока. Им станет тот, кто издает самый громкий рык. Этот игрок берёт 2 кубика, и начинается первый раунд.



## ХОД ИГРЫ

Каждый раунд игры состоит из 3 последовательных действий.



### ! Бросок 2 кубиков

Активный игрок бросает 2 кубика. Результат этого броска определяет, тигрят какого цвета и на каком листке считать.

В дальнейшем право броска кубика передаётся по часовой стрелке.

## Подсчёт тигрят

После броска кубика все игроки одновременно считают тигрят на своих листках. Они должны как можно быстрее назвать правильное число (количество тигрят), учитывая результаты, выпавшие на кубиках.

**Кубик с цифрами** показывает, на каких листках искать правильный ответ, а **кубик с цветами** указывает на цвет тигрят, которых нужно сосчитать, чтобы получить правильный ответ.

### Значения кубиков

Кубик с цифрами



1, 2, 3, 4 — сосчитайте тигрят на СВОЁМ листке с этим номером листка.

★ — сосчитайте тигрят на ВСЕХ СВОИХ листках.

★★★ — сосчитайте тигрят на ВСЕХ листках ВСЕХ игроков.

Кубик с цветами



●, ●, ●, ● — сосчитайте тигрят только этого цвета.

● — сосчитайте, сколько всего закрашенных тигрят.

○ — сосчитайте всех не закрашенных тигрят.

Обратите внимание, что число ноль тоже ответ!

*Пример: на одном кубике выпала цифра 4, а на втором — синий цвет. Все игроки смотрят на свои листки с цифрой 4 и должны на скорость дать ответ, сколько тигрят закрашено синим цветом именно на четвёртом листке.*



*В данном случае у Оли на четвёртом листке три тигра, а у Лёши — два.*

### **!** Закрашивание тигрёнка

Игрок, который первым назвал правильное число, объявляется победителем раунда. Он может закрасить одного своего тигрёнка: тем цветом и на том листке, которые выпали на кубике в текущем раунде.

- ★ Если выпало  или , игрок может взять карандаш любого цвета.
- ★ Если на нужном листке уже закрашены все тигрята, игрок закрашивает тигрёнка на соседнем листке. Если все тигрята закрашены и на нём, игрок закрашивает тигрёнка на любом листке.

★ Если выпало значение ★ или ★★, игрок закрашивает тигрёнка на своём листке с наименьшим количеством закрашенных тигрят. Если таких листков несколько, игрок сам выбирает, где будет закрашивать тигрёнка.



*Пример: на кубике в начале раунда выпала цифра 4 и синий цвет. Игрок, первым верно давший правильный ответ, закрашивает на своей четвёртой листке любого тигрёнка синим цветом.*

**Неверный ответ.** Если игрок ошибся, то закрасить тигрёнка может игрок, следующим назвавший верный ответ.

**Одновременный ответ.** Если несколько игроков ответили верно одновременно, присудите победу им всем. Все игроки, которые поделили победу в раунде, закрашивают тигрят на своих листках.

## КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Игра заканчивается, когда один из участников закрасил всех тигрят на всех своих листках. Он объявляется победителем. Если таких участников несколько, поздравьте их всех!

## ТИГРЁНОК СО ЗВЁЗДОЧКОЙ ДЛЯ ИГРЫ С МАЛЫШАМИ

Для игроков помладше мы рекомендуем играть по общим правилам с двумя исключениями.

★ Если выпало ★ или ★★, то тигрят нужно сосчитать на ВСЕХ СВОИХ ЛИСТКАХ.

★ Во время фазы **Посчёт тигрят** все игроки называют свои варианты ответа. Каждый, кто дал правильный ответ, закрашивает тигрёнка на своём листке по обычным правилам. Однако тот, кто назвал правильный ответ первым, дополнительно закрашивает и звёздочку рядом с только что закрашенным тигрёнком. Если игрок ошибся, то он не закрашивает тигрёнка в этом раунде.

Игра продолжается, пока хотя бы один из игроков не закрасил всех своих тигрят. Побеждает тот игрок, который первым закрасил своих тигрят, а если таких игроков несколько, то участник с наибольшим количеством закрашенных звёздочек.

**Разноцветного вам настроения и хорошей игры!**