

Настольные игры
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Наука и открытия



1796

1600

1870
1866

730

ТАЙМ ЛАЙН



Кратко...

- Во время своего хода каждый игрок должен правильно разместить одну из своих карт на «оси времени».
- Если карта выложена неверно, игрок сбрасывает её и берёт новую.
- Если карта выложена верно, игрок не берёт новую карту.
- Если игрок разместил свою последнюю карту на оси времени и никто другой не сделал того же в текущем раунде, то он объявляется победителем.



Компоненты игры

110 двусторонних карт. С одной стороны – название события и иллюстрация. С другой – аналогичное изображение и текст, но уже с датой.



Верхняя сторона



Сторона с датой

- 1 Иллюстрация
- 2 Дата
- 3 Название события
- 4 Разные версии игры
Таймлайн отличаются цветом фона.

Темы в этой версии игры:

- Открытия
- Наука

Цель игры

Стать первым и единственным игроком, выложившим все свои карты на оси времени.

Подготовка к игре

1. Игроки рассаживаются по местам.
2. Самый младший участник назначается первым игроком.
3. Тщательно перетасуйте колоду. Все карты в колоде должны располагаться датой вниз.
4. Раздайте каждому игроку по 4 карты. Раздавать карты необходимо датой вниз. Каждый игрок кладёт свои карты перед собой, не глядя на обратную сторону с датой. Опытные игроки могут начинать игру с разным количеством карт – в зависимости от их опыта. Иногда чем больше карт, тем интереснее!
5. Оставшаяся колода карт размещается на столе стороной с датой вниз.



6. Снимите с верха колоды одну карту, переверните её датой вверх и положите в центре стола – она станет первой точкой временной оси, на которую игроки будут добавлять свои карты.

7. Начинайте играть!



- 1 Игрок 1
- 2 Игровое пространство
- 3 Начальная карта
- 4 Колода карт
- 5 Карты, розданные игрокам

Ход игры

Игроки выполняют действия по очереди по часовой стрелке. Каждый игрок должен разместить одну из своих карт на оси времени – справа, слева или между лежащими там картами. В начале игры первый игрок должен положить карту справа или слева от начальной карты.

Ход передаётся следующему по часовой стрелке игроку.

Если первый игрок верно разыграл свою карту, то второй игрок может выбрать, куда класть свою карту: слева от обеих карт в центре стола, справа от них или между ними.

Если первый игрок неверно выложил свою карту, то второй игрок может положить свою карту только справа или слева от начальной карты.

Если второй игрок верно выкладывает свою карту, она остаётся на оси времени стороной с датой вверх. Между картами на оси времени можно оставлять немного места на случай, если нужно будет положить между ними новую карту.



Теперь ход передаётся третьему игроку.



Если первые два игрока верно выложили карты, у третьего игрока уже будет 4 варианта, куда поместить свою карту... и так далее.

Игра продолжается до тех пор, пока один или несколько игроков не выложат все свои карты на ось времени. Смотрите раздел «Конец игры».

Особая ситуация

Во время игры может возникнуть ситуация, когда игрок разместит на оси времени свою карту, совпадающую с ранее выложенной картой по дате (два разных события произошли в одном и том же году). В таком случае карты должны лежать рядом, но их порядок на оси времени может быть любым.

Конец игры

В конце каждого раунда (каждый раз, когда ход возвращается к первому игроку), проверьте, нет ли таких игроков, перед которыми не осталось карт.

- Если у всех ещё остались карты, начните новый раунд.
- Если в текущем раунде только один из игроков избавился от своих карт (а у других игроков карты ещё остались), он объявляется победителем!
- Если в течение текущего раунда несколько игроков избавились от своей последней карты, то они берут из общей колоды по одной дополнительной карте и продолжают игру, пока один из них не совершит ошибку. При этом все остальные игроки выбывают из игры.

настольные игры
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании Стиль Жизни www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!