

# СВЯЩЕННЫЕ ЗЕМЛИ



*Карты из этого модуля отмечены таким значком.*

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты обрядов и возьмите по 1 карте на каждого игрока плюс ещё одну. Разложите эти карты под открытыми картами культуры лицом вверх. Неиспользованные карты обрядов уберите в коробку.

## ХОД ИГРЫ

В конце своего хода в фазе затмения вы можете взять одну из открытых карт обрядов. Если вы сделали это, вы немедленно получаете ПО согласно условию на выбранной карте. Затем поверните вашу колоду захоронений, как показано на иллюстрации, и поместите выбранную карту обряда поверх неё.

1



2



1

Если вы взяли карту обряда, вы больше не можете хоронить карты до конца игры: ваша колода захоронения теперь недоступна.

Игнорируйте все эффекты, предписывающие вам захоронить карту. Каждый игрок может взять только 1 карту обряда за игру.



**Поклонение Вулкану:** получите 3 ПО за каждое использованное животное уникального типа в вашей области для животных.



**Поклонение Земле:** получите 1 ПО за каждую вашу стоянку на местности и 3 ПО за каждую вашу общину на местности.



**Поклонение Грозе:** получите 2 ПО за каждый мегалит вашего цвета на планшете мегалитов (на всех уровнях).



**Почитание предков:** получите 5 ПО за каждый священный камень на вашем планшете игрока.



**Поклонение Солнцу:** получите 1 ПО за каждое ваше орудие и 1 ПО за каждую вашу еду.