



ЭРРАТА

13.09.2022

I УНИЧТОЖЕНИЕ СПУТНИКОВ (СЦЕНАРИЙ I «СПУТНИКИ»)

Каждый раз, когда **корабль пришельцев** сдвигается в клетку со спутником или проходит сквозь неё, уберите жетон-спутник в резерв и сдвиньте ваш маркер исследования на 1 деление вниз.

II ПОДГОТОВКА ТАЙЛОВ НЕБА В ГЛАВЕ IV (ЛИСТ ГЛАВЫ IV «ПОСЛЕДНЯЯ БИТВА»)

Во время подготовки к битве используйте новые тайлы неба из главы 3, а также замените **соответствующий тайл** неба на новый тайл из главы 4.
