

Райнер Книция

# ВЫСШЕЕ ОБЩЕСТВО

## ПРАВИЛА



10+



3-5



30'

## Компоненты:

### ● 55 карт денег

Пяти цветов разного номинала (по 11 карт каждого цвета)



### ● 10 карт предметов роскоши

С номерами от 1 до 10 (1 = 1 очко, 2 = 2 очка и т. д.)



### ● 3 карты признания



### ● 3 карты неудачи



## Суть игры

Начало XX века вошло в историю как период бурного роста производства и безграничных возможностей. Быстрое развитие различных отраслей привело к тому, что некоторые американские бизнесмены приумножили свое финансовое состояние буквально за одну ночь и получили немыслимое богатство. Они тратили огромные деньги на покупку старых (и новых) предметов роскоши, таких как автомобили, драгоценности, произведения искусства, замки в Европе и особняки. Но вместе с тем за каждым углом богачей подстерегали беды, ведь их престиж и имущество всегда становились объектом скандалов, краж и трагедий.

В игре «Высшее общество» вы берете на себя роли самых богатых и влиятельных людей в мире. В начале игры у вас есть определенное количество денежных средств, которые вам предстоит тратить на показную роскошь и символы своего престижа, пытаясь избежать возможных неудач. Сможете ли вы победить, собрав величайшую коллекцию предметов роскоши, при этом не потратив больше денег, чем ваши соперники из высшего общества?



## **Основные правила игры**

Игроки предлагают цены (делают ставки) на три типа карт: карты предметов роскоши, карты признания и карты неудач.

- Карты предметов роскоши приносят очки престижа, которые суммируются при определении победителя в конце игры.
- Карты признания удваивают очки престижа.
- Карты неудач уменьшают очки престижа.

Игроки делают ставки с помощью своих карт денег, чтобы:

- приобрести карты предметов роскоши или признания;
- избежать получения карт неудач.

## **Цель игры**

Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество очков престижа. При этом у него должно быть больше денег, чем хотя бы у одного другого игрока.

## **Карты денег**

Карты денег отражают вашу покупательскую способность. Держите эти карты в своей руке, чтобы другие игроки не знали, сколько у вас денег. Ваша возможность совершать ставки во время игры напрямую зависит от вашей способности грамотно распоряжаться картами денег.

## **Карты предметов роскоши**

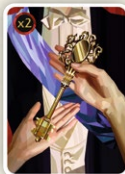
Карты предметов роскоши — это вещи, о которых мечтает каждый: беговые скакуны, яхты, бесценные произведения искусства и многое другое! На каждой такой карте указана ее ценность в очках престижа. Игроки получают карты предметов роскоши, делая ставки своими картами денег.

## Карты признания и неудач

С огромным богатством приходят как новые возможности, так и новые опасности. Карты признания и неудач оказывают положительное и отрицательное влияние на ваш итоговый счет в конце игры. Три карты признания увеличивают ваш счет, а три карты неудач его уменьшают.

### Три карты признания (x2)

Удваивают ваше итоговое количество очков престижа.



### Карта ареста (/2)

Уменьшает ваше итоговое количество очков престижа в 2 раза.



### Карта проигрыша (-5)

Уменьшает ваше итоговое количество очков престижа на 5.



### Карта вора (☒)

Получив карту вора, вы должны немедленно сбросить любую свою карту предмета роскоши. Если у вас нет предметов роскоши, вы должны будете сбросить первую такую приобретенную вами карту. Затем уберите из игры карту вора и карту украденного предмета роскоши.



## Подготовка к игре

Раздайте каждому игроку по 11 карт денег одного цвета. Перемешайте 16 карт предметов роскоши, признания и неудач, затем сформируйте из них колоду и положите ее лицом вниз. Выберите первого игрока.

Первый игрок переворачивает верхнюю карту колоды и начинает раунд, объявляя свою ставку за эту карту.

## Ставки

Игрок может сделать ставку за карту предмета роскоши, карту признания или карту неудачи.

### Ставки за карту предмета роскоши или карту признания

Первый игрок может сыграть одну или несколько карт денег из руки в качестве своей ставки. Он кладет выбранные карты денег перед собой лицом вверх и объявляет остальным игрокам сумму своей ставки. Далее каждый игрок по часовой стрелке должен либо повысить ставку (предложить более высокую цену, выложив соответствующие карты), либо спасовать.

Когда ход возвращается к игроку, который уже сделал свою ставку, он должен увеличить свою ставку или спасовать. Если игрок пасует, он забирает все выложенные им в этом раунде карты денег обратно в руку.

- **Важно:** увеличивая свою ставку, вы не можете забирать обратно в руку уже выложенные карты денег, а также не можете их разменивать.

Ход передается между игроками по часовой стрелке, пока все игроки, кроме одного, не спасуют.

После этого игрок, сделавший последнюю (и наибольшую) ставку, забирает разыгрываемую карту предмета роскоши или карту признания и кладет ее перед собой лицом вверх.

Игрок платит за полученную карту, помещая карты денег из своей ставки в стопку сброса. Карты из стопки сброса больше не участвуют в игре.

**Примечание:** если все игроки пасуют, не сделав ни одной ставки в раунде, последний спасовавший игрок получает эту карту бесплатно!

**Например:** Карл, Джей и Дэйзи делают свои ставки на карту предмета роскоши номер 5. Карл ставит одну карту номиналом 6 миллионов долларов. Затем Дэйзи ставит карту номиналом 8 миллионов долларов, повышая текущую ставку. Джей решает также повысить ставку и ставит 2 карты номиналом 4 и 6 миллионов долларов, сумма его ставки составляет 10 миллионов долларов. Карл хотел бы немного увеличить свою ставку, но карта с минимальным номиналом в его руке — это 8 миллионов долларов, и он не решается повысить ставку до 14 миллионов долларов. Поэтому он пасует и забирает обратно в руку свою выложенную карту. Затем Дэйзи увеличивает свою ставку, выкладывая 1 карту номиналом 6 миллионов. Джей решает, что он не будет увеличивать свою ставку, и пасует, после чего забирает обе свои карты денег обратно в руку. Ставка Дэйзи побеждает, и она сбрасывает обе свои выложенные карты денег и забирает карту предмета роскоши.



## Ставки за карты неудач

Игроки делают ставки за карты неудач так же, как описано выше, однако при этом раунд завершается, как только один из игроков спасует. Спасовавший игрок кладет перед собой разыгрываемую карту неудачи лицом вверх и забирает обратно в руку все свои выложенные в этом раунде карты денег. Все остальные игроки теряют все деньги в своих ставках и помещают их в стопку сброса.

Таким образом, игроки делают ставки, чтобы не получить карту неудачи.

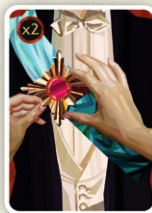
## Новый раунд

Игрок, получивший карту в предыдущем раунде, становится первым игроком. Он переворачивает следующую карту с верха колоды, и игра продолжается, как описано выше.

## Конец игры

4 карты в колоде имеют красную рамку (3 карты признания и карта «арест»). Игра немедленно заканчивается, когда кто-либо переворачивает четвертую карту с красной рамкой.

Эта карта, а также все оставшиеся в колоде карты не участвуют в подсчете результатов игроков.





## Подсчет очков

В конце игры подсчитайте свои оставшиеся деньги. Игрок, у которого осталось меньше всего денег, немедленно выбывает из игры и проигрывает. Если у нескольких игроков оказывается одинаковое наименьшее количество денег, все они выбывают из игры.

Затем все оставшиеся игроки подсчитывают очки престижа следующим образом:

- Сложите очки престижа со всех ваших карт предметов роскоши.
- Игрок с картой неудачи «проигрыш» уменьшает сумму своих очков на 5 (при этом результат не может опуститься ниже 0).
- Затем удвойте свои очки за каждую имеющуюся у вас карту признания.
- Наконец, игрок с картой неудачи «арест» уменьшает свои очки в 2 раза (см. пример ниже).

Игрок, набравший больше всех очков престижа, побеждает. При ничьей побеждает игрок с картой предмета роскоши, приносящей больше всего очков престижа.

### Пример подсчета очков

Предметы роскоши:

Машина (+3) = 3

Замок (+9) = 12

Неудачи:

Карта «проигрыш» (-5) = 7

Признание:

Первое (×2) = 14

Второе (×2) = 28

Неудачи:

Арест (1/2) = 14

**Итоговое количество очков престижа = 14**



## **Вариант игры**

Кладите все полученные карты перед собой лицом вниз, а не вверх. Только вы можете смотреть эти карты. Данный вариант называется «Подсчет взакрытую» и делает игру более интересной!

## **Путь к успеху**

- 1.** Тратьте деньги с умом. Беднейший игрок всегда проигрывает.
- 2.** Пасуйте, если текущая ставка становится слишком высокой. Будьте терпеливым и ждите своего шанса.
- 3.** Следите за оставшимися у вас картами денег и не забывайте, что вы не можете их «разменять» на карты, уже находящиеся в вашей ставке.
- 4.** Старайтесь запоминать, какие карты денег играют ваши противники, чтобы оценивать свои возможности.
- 5.** Не забывайте, что вам понадобятся деньги, чтобы защищаться от карт неудач.
- 6.** Следите за тем, какие карты предметов роскоши разыгрываются, чтобы определить, какие еще остались в колоде.
- 7.** Всегда будьте готовы неожиданно закончить игру, так как никогда не знаешь, когда появится четвертая карта с красной рамкой.
- 8.** Оставайтесь спокойными до конца игры и не выдавайте свои эмоции!



**Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.**

**Переводчик:** Кирилл Войнов

**Редактор:** Катерина Шевчук

**Дизайнер-верстальщик:** Фаина Хамидуллина

**Руководитель проекта:** Андрей Мательский

**Общее руководство:** Антон Сквородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

© Доктор Райнер Книция. 2018. Все права защищены.



© ООО «ГаГа Трейд», 2018