

Настольная логическая игра

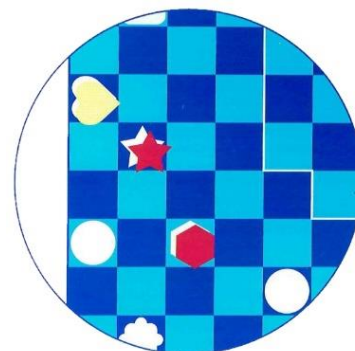
Займи свое место

Состав игры:

- фишки 2 цветов – 28 шт;
- складное игровое поле (41x32,5 см), 168 клеток (14x12).

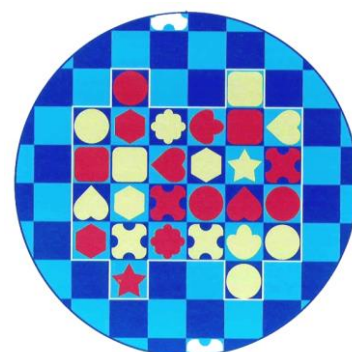
Цель игры:

Первым поставить свои фишки на отмеченные места: звезду – на клетку с белой звездой, сердечко – на клетку с белым сердечком и так далее.



Начало игры:

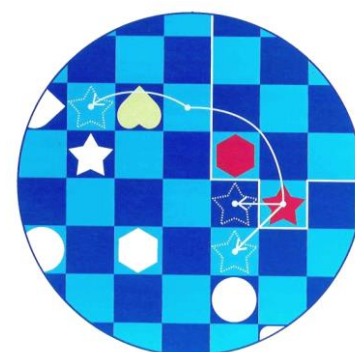
Все фишки игроков в случайном порядке расставляются в центре поля на клетки, очерченные белой линией.



Процесс игры:

Игроки ходят по очереди, которую устанавливают сами.

Ходить своей фишкой можно на 1 клетку в любую сторону – прямо или по диагонали, а также перепрыгивать через фишки – свои и противника. Прыгать можно как 1 раз, так и несколько раз за ход, если между фишками, через которые совершается прыжок, есть свободная клетка. Фишку, поставленную на «свое место», двигать нельзя.



Желаем удачи!